

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#104
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.95
•GUITAR HERO ROCK DE LOS 80 PS2
•MONSTER HUNTER FREEDOM 2 PSP
• WORMS OPEN WARFARE 2 PSP
• LOS 4F Y SILVER SURFER PS3
•TRANSFORMERS PS3
8 424094 800032 00104
» REPORTAJE
¡LOS PRÓXIMOS BOMBAZOS!
Killzone 2, Metal Gear 4 Resident Evil 5, Call of Duty 4, Gran Turismo 5, Soul Calibur IV...
» REPORTAJE
STRANGLEHOLD
La acción más salvaje made in Hong Kong llega a PS3
» COMPARATIVA
LOS REYES DEL ROL EN PLAYSTATION 2
Final Fantasy XII, Rogue Galaxy, Dragon Quest, Kingdom Hearts II, Valkyrie Profile 2, Phantasy Star...
» REPORTAJE
HEAVENLY SWORD
¡Todo sobre la aventura de acción que marcará una época en PS3!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡LA MEJOR LIGA EN PS2, PS3 Y PSP!
Te contamos todas las novedades del juego de fútbol más esperado
PES 08
PRO EVOLUTION SOCCER 2008
PRÓXIMAMENTE
PS2 Stuntman Ignition • Juiced 2
PS3 Jericho • Juiced 2
PSP WipEout Pure • Syphon Filter...
LO MÁS NUEVO
PS2 Rogue Galaxy • Obscure II • Guitar Hero Rock
PS3 Ghost Recon Advanced Warfighter 2
PSP Monster Hunter Freedom 2 • Crazy Taxi...



REPORTAJE Feria E3. Viajamos a Los Ángeles para contaros todo sobre este evento y los futuros éxitos que van a arrasar en todas las consolas de Sony.



REPORTAJE Heavenly Sword. Descubre nuestras primeras impresiones tras disfrutar largo y tendido con una de las aventuras de acción de PS3 más esperadas.



COMPARATIVA Rol para PS2. *Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II, Dragon Quest...* enfrentamos a los mejores y más actuales exponentes del género en una "encarnizada" batalla.

SUMARIO #104

PlayManía

EDITORIAL
LA NAVIDAD SERÁ EN PRIMAVERA...

A lo largo de nuestra vida, muchos momentos y situaciones se repiten y pasan a convertirse casi en una "tradición": el lugar al que solemos ir todos los años de vacaciones, el sitio en el que quedamos siempre con los amigos, acudir al quiosko el mismo día en que PlayManía se pone a la venta...

En los últimos años, muchos de nosotros hemos convertido una de estas situaciones en algo casi tradicional: jugar al último y más nuevo *GTA* durante las vacaciones de Navidad. Así ha sido con *GTA San Andreas, Liberty City Stories, Vice City Stories*... No obstante, este año las navidades "van a ser en primavera". Y no por el cambio climático... La noticia bomba del mes es que *GTAIV* se retrasa hasta el primer trimestre del año que viene, lo que sin duda ha sido un varapalo para muchos de nosotros... ¿o no? Pues todo depende de cómo se mire.

Por un lado, muchos juegos que podrían pasar desapercibidos van a tener una oportunidad. Un ejemplo. *Uncharted: Drake's Fortune*. Es un título que hoy por hoy no tiene un "nombre labrado", carece de una saga que lo respalde y que destila gran calidad... pero a la hora de comprar un juego, ¿apostarías por él o por *GTA*, que ya sabes lo que te va a dar? Por eso, dentro de lo malo, el retraso de *GTAIV* nos va a permitir descubrir y disfrutar de algunos de los juegos que os adelantamos este mismo mes, como *Heavenly Sword* o *John Woo's Stranglehold*, aunque otros, como *PES2008* (del que os hablamos este mes en primicia) no necesitan presentación... Todo esto y mucho más en el número que tienes en tus manos. Disfrútalo.



EN PORTADA
Pro Evolution Soccer 2008
Os adelantamos en primicia todos los detalles de la nueva entrega del simulador de fútbol que desata las pasiones y que, por primera vez, se jugará en PS3 (y por supuesto PS2 y PSP).

■ *Guitar Hero:s Rock de los 80.* Interpreta los éxitos del rock de esta mágica década.



El nuevo juego de los Simpson será una desternillante aventura de acción que no tendrá nada que ver con la película que ahora arrasa en los cines.

THE SIMPSONS GAME | PS3, PS2 Y PSP | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

¡Multiplícate por cero!

LOS SIMPSON PREPARAN SU REGRESO A LAS CONSOLAS CON SU MEJOR JUEGO HASTA LA FECHA

Con su primer largometraje ya en los cines, la familia más irreverente de la TV protagonizará una aventura que promete carcajadas sin fin.

Veinte años en antena, 18 temporadas, 400 episodios... Si has vivido en el planeta Tierra en estos últimos tiempos, sin duda alguna vez habrás visto algún capítulo de "Los Simpson" (si es que no eres un fan acérrimo). Pues bien, en otoño llegará el que promete ser el mejor juego hasta la fecha protagonizado por los personajes creados por Matt Groëning (y llevan ya unos cuantos). El juego será una variadísima aventura de acción en la que controlaremos alternativamente a cuatro personajes de la familia Simpson: Homer, Marge, Bart y Lisa. Nuestro objetivo será salvar Springfield de amenazas tan terribles como hilarantes. Y es que el juego no tendrá nada que ver con la película que está ahora en los cines. Por el contrario, en sus fases propondrá una sucesión interminable de "gags" basados no sólo en los momentos más memorables de la serie de TV, sino también parodiando a los juegos más conocidos. Títulos como *God of War*, *GTA*, *Medal of Honor*, *Shadow of the Colossus*, *Everquest* o *Madden* estarán caricaturizados con el inimitable estilo de la serie. Además, se burlará de todos los tópicos que hay en los videojuegos (que los hay, y muchos), todo con el objetivo de que no paremos de reir. En el juego han participado desde los guionistas de la serie hasta los actores que prestan su voz a los personajes (esperemos que en el doblaje al castellano respeten esto). Unos gráficos a la altura de lo esperado (parecerá que estamos viendo un capítulo en la tele) pondrá la guinda a una desternillante aventura que saldrá en otoño para las tres consolas de Sony.



En el juego se mezclarán los mejores momentos de la serie con parodias de juegos tan famosos como *God of War* o *GTA*.



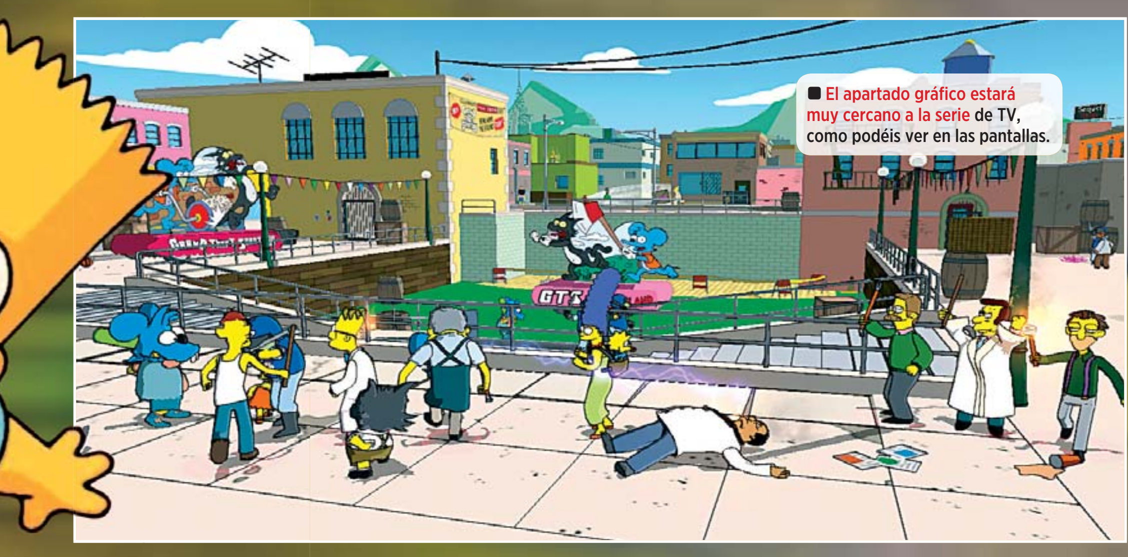
Recorreremos Springfield, pero también otros lugares. En la fase llamada "Medal of Homer" visitaremos la Francia... ¿ocupada?



Manejaremos alternativamente a Bart, Homer, Marge y Lisa, aunque durante la aventura nos cruzaremos con muchísimos personajes más.



En el juego han participado los guionistas de la serie y los actores que prestan sus voces.



El apartado gráfico estará muy cercano a la serie de TV, como podéis ver en las pantallas.

EL TERMÓMETRO







SUBEN

PLAYSTATION 3

En la feria E3, PS3 ha demostrado que es la consola con el futuro más prometedor. Así al menos lo hemos sentido en el E3, donde algunos de sus juegos han destacado sobre el resto: *MGS4*, *Killzone 2*, *RE5*, *Uncharted*... ¡Y lo que nos queda por ver en el futuro!

LA SAGA *METAL GEAR SOLID*...

Acaba de cumplir 20 años y Snake y su creador Kojima están en mejor forma que nunca: *MGS4* y *MG Online* para PS3, *MGS Digital Graphic Saga 2* y *Portable Ops+* para PSP, un *MG* para móviles... ¡¡¡felicidades, Snake!!!

LAS SERIES DE TV CON JUEGO PROPIO

Tras "Los Simpson", llegarán a nuestras consolas juegos de series de éxito, como "CSI", "Perdidos" y "Héroes".







BAJAN

LOS DESCARGAS SIN "TESTEAR"

Algunos títulos de la Tienda PlayStation se han puesto a la venta con bugs, que impedían pasar de ciertos puntos. Por suerte ya está arreglado, pero gracia no ha hecho...

EL ROL DE PSP, QUE SIGUE SIN TRADUCIRSE

Ahora que PSP ya está arrasando en ventas, nos parece imperdonable que joyas importantes, como *Final Fantasy Tactics* o *Tales of the World* lleguen en inglés. IMPERDONABLE.



ROCKSTAR, POR EL RETRASO DE *GTA IV*

Llevamos soñando con el juego meses, y ahora Rockstar confirma su retraso hasta 2008... ¡A sufrir!





ANUNCIO

GTA4 SE RETRASA HASTA EL 2008

Justo antes del cierre de este número, Rockstar ha comunicado oficialmente que ***GTA IV* se retrasa hasta principios de 2008.** Al parecer, dicho retraso se debería a la necesidad de los programadores de tener más tiempo para pulir el juego al máximo y ofrecer la mejor experiencia "GTA" posible en el salto de la famosa saga a PlayStation 3. A esperar tocan...



JUEGO PS3

THEY

Aunque os podremos contar más después del evento que tendrá lugar a finales de agosto en la ciudad alemana de Leipzig, ya os podemos adelantar el aspecto que tendrá *They*, **un nuevo shooter en primera persona muy misterioso con ambientación futurista** y que promete "revolucionar" el género como ya ha hecho *Resistance*. Eso sí, seguramente hasta 2009 no podamos "catarlo".



JUEGO PS2

ASTÉRIX Y LOS JJOO

La tercera película de imagen real que tendrá de nuevo como protagonistas a estos dos famosos galos, y que se estrenará a principios del 2008, contará también con videojuego. En él, manejando a Asterix, Obelix o a su perro Ideafix, **viviremos divertidas aventuras en unos juegos olímpicos** organizados por los romanos. Minijuegos, desafíos para un jugador o para dos en modo Cooperativo y mucho humor nos aguardan el año que viene...



PSP SLIM | SONY | SEPTIEMBRE

PSP se somete a la operación bikini



SONY LANZARÁ UNA **NUEVA VERSIÓN** DE PSP MÁS PEQUEÑA Y LIGERA Y CON NOVEDADES





Además de los cambios estéticos, la nueva PSP incluirá una salida para vídeo de alta definición.



En el último E3 Sony por fin ha mostrado el que ya era un secreto a voces: una "nueva" PSP. La bautizada como "PSP Slim" será un 33% más pequeña y un 19% más ligera. Se han suavizado las formas de la consola y se ha reducido el tamaño de la batería (aunque durará lo mismo, entre 3 y 6 horas de juego) y se podrá cargar a través del puerto USB. También se ha cambiado de lugar el botón de la conexión Wi-Fi, aunque la verdadera novedad que incluirá la consola será una salida de vídeo. Así, gracias a un cable por componentes, podremos conectarla a una televisión (normal o de alta definición) para disfrutar de nuestros juegos y vídeos. Esta nueva PSP saldrá en los Estados Unidos en septiembre a un precio de 169 dólares y se lanzará en varios packs y colores.

	PSP SLIM	PSP NORMAL
Tamaño	169.4x18.6 x71.4 mm	170x23x74mm
Peso Aproximado	189 gr.	260 gr.
Memoria principal	64 Mb.	32 Mb.
Batería	1200 Mah. (3-6 horas)	1800 Mah. (3-6 horas)
Salida Vídeo Alta Definición	Hasta 1080i	--
Botón conexión Wi-Fi	Parte superior	Lateral izquierdo

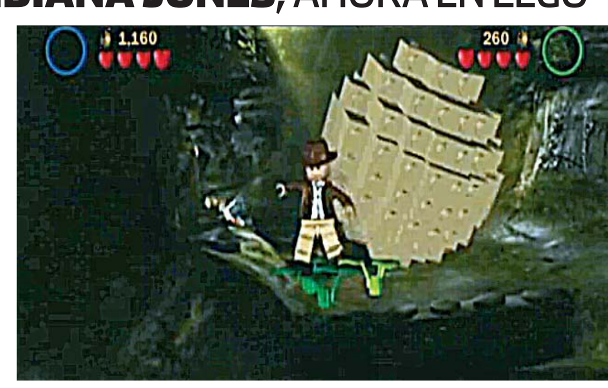
LEGO INDIANA JONES | PS3, PS2, PSP | LUCASARTS | AVENTURA | VERANO 2008

Vuelve el héroe... digo, el muñeco

LAS PELIS DE **INDIANA JONES**, AHORA EN LEGO



Primero fue la saga "Star Wars", y ahora le toca el turno a Indiana Jones. De la mano de Traveller's Tales, el año que viene disfrutaremos de *Lego Indiana Jones*, adaptación de las tres primeras pelis al universo Lego y en el que reviviremos sus momentos más "clásicos", como la huida de la bola gigante, con mucho humor.



Lego Indiana Jones nos permitirá revivir las tres primeras aventuras de Indiana Jones de forma similar a *Lego Star Wars*, incluido el modo cooperativo.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

EL PADRINO 2

EA acaba de anunciar que ya está en marcha el desarrollo de *El Padrino 2* **para consolas de nueva generación**, aunque de momento no han dado más información sobre el argumento o los modos de juego, aunque es casi seguro que siga las líneas marcadas por el anterior título.

JUEGO PSP

JUANA DE ARCO

Level 5 traerá a PSP un **RPG táctico** con look "manga" y basado en este popular personaje en el que no faltarán guerreros aliados, demonios, **40 niveles por explorar y un sistema de combate combinado**. Aún no tiene fecha.



ANUNCIO

ROCKSTAR

Más anuncios. Y es que, después de confirmar el retraso de *GTA4*, Rockstar ha intentado "suavizar" el golpe confirmando que, además del desarrollo de *L.A. Noir* sólo para PS3, **están desarrollando otro título más en exclusiva para la plataforma de Sony**, aunque no han dicho cuál.

DESCARGAS PS3

LOCOROCO

Después de pasar por PSP (donde le espera otra aventura más en breve), ***LocoRoco* saltará a la nueva generación** con *Buu Buu Cocoreccho! by LocoRoco*, título provisional dado en Japón y que se podrá descargar (aunque aún no tiene fecha) a través de la PlayStation Store. Como novedad, **hará uso del sensor de movimiento del Sixaxis** para manejarlo...



PS3, PS2 Y PSP

IRON MAN

La peli que tendrá como protagonista a este superhéroe de Marvel y que **se estrenará el año que viene también contará con un videojuego**. Por lo que hemos visto en el E3, el juego tendrá muy buena pinta.



PS3 Y PS2

NBA LIVE 08

Electronic Arts nos ha confirmado que la próxima edición del famoso juego de basket **contará también con la licencia FIBA**, gracias a la cual se incluirán 8 selecciones licenciadas: **Grecia, EE.UU, Francia, Alemania, Italia, Argentina, China y... ¡¡España!!** En la selección roja **no faltarán Gasol o Garbajosa,** aunque habrá que esperar para ver al resto del "quinteto"...

NOVEDAD PS2

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3

Atari ha avanzado que la próxima entrega de la saga *Budokai Tenkaichi* en PS2, la tercera, contará con un sistema exclusivo llamado Disc Fusion System, que **nos permitirá introducir el disco de anteriores *Budokai Tenkaichi* para acceder a modos de juego ocultos**. Saldrá este año.



JUEGO PS3

HÉROES

Otra de las series "revelación" de este año **también contará con adaptación consolera** de la mano de UbiSoft. Estará ambientada en la primera temporada y aparecerán personajes principales de la serie como Peter Petrelli o Hiro Nakamura, aunque aún se desconocen los detalles del juego.



Héroes es una de las series revelación de este año.

PS3 STARTER PACK | SONY | 599 € | YA A LA VENTA

Este verano se lleva PS3

SONY LANZA UN **PACK** "DE ALUCINE"

Si todavía dudabas a la hora de comprarte una PS3, Sony te lo pone fácil con el impresionante pack que acaban de lanzar. Además de la consola, el pack incluye dos mandos Sixaxis y los estupendos juegos *MotorStorm* y *Resistance: Fall of Man*, para que disfrutes estas vacaciones jugando solo o en compañía a dos de los mejores títulos que tiene PS3 en la actualidad. Y lo mejor de todo es el precio: "solo" 599 euros, por lo que los 2 juegos y uno de los mandos te salen "gratis". Ahora sí que te has quedado sin excusas para no ir corriendo a la tienda y hacerte con tu PS3, ¿a qué esperas?



LOST | PS3 | UBISOFT | AVENTURA | PRINCIPIOS 2008

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Encontramos a los "Perdidos" en PS3

PRIMERAS IMÁGENES DEL JUEGO BASADO EN LA POPULAR **SERIE DE TV**

Con solo 3 temporadas a sus espaldas (aunque gracias al "maltrato" de televisión española solo hemos podido ver las 2 primeras) "Perdidos" se ha convertido ya en una serie de culto en todo el mundo. Y ahora, gracias al videojuego que UbiSoft está realizando, podremos unirnos a este grupo de pasajeros del vuelo de Oceanic Airlines 815 que se estrellan en una isla misteriosa. El trailer y las imágenes que hemos visto muestran lo que parece será una aventura de acción en tercera persona (con una historia nueva aunque dentro de lo visto en la serie) en la que recorreremos localizaciones de la isla como la escotilla, las rocas negras o las cuevas resolviendo puzzles, enfrentándonos a enemigos (como el humo negro o "Los Otros") y descubriendo el misterio que rodea a la isla. Eso sí, solo en PS3...



Perdidos será una aventura de acción en tercera persona en la que desvelaremos secretos de la isla.





... *Crysis*?

Si hace unas semanas EA afirmaba que sería imposible realizar este juego en consolas (un impresionante shooter exclusivo de PC), ahora desde la desarrolladora del juego afirman que técnicamente sería posible adaptarlo a PS3, aunque tendrían que optimizarlo a fondo...

... el próximo E3?

Si hacemos caso a los rumores, la feria del próximo año cambiaría de fecha y sería en Nueva York o Las Vegas. Por su parte, James Armstrong, delegado de Sony del sur de Europa, afirma que a él le gustaría contar también con una feria en Europa, concretamente en España. ¿Llegaremos a verlo?

... *Alone in the Dark*?

En el E3 no se ha mostrado nada de esta nueva aventura de la saga que seguirá en PS3. Todavía no está confirmado si saldrá a finales de año o tendremos que esperar hasta marzo de 2008 para "echarle" el guante...

... la vibración del Sixaxis?

Aunque está "oficialmente" confirmado que próximamente el mando de PS3 ofrecerá vibración, no se ha visto nada en el E3 ni se sabe cuándo estará disponible.

... *Naruto* en PSP?

Si el mes pasado todo apuntaba a que no disfrutaríamos de las aventuras de este joven ninja en PSP, UbiSoft acaba de confirmar que en septiembre traerán a Europa *Naruto Ultimate Ninja*. ¡¡¡Fabuloso!!!



FINAL FANTASY TACTICS | PSP | SQUARE ENIX | ROL TÁCTICO | 10 DE OCTUBRE

Fantasía y táctica

LA **ESTRATEGIA** LLEGA AL UNIVERSO DE *FFXII.*

PSP recibirá en octubre uno de los mayores clásicos de la estrategia para consola. *Final Fantasy Tactics: The Lion's War* es un "remake" del legendario *FF Tactics* de PSOne (que no llegó a España). Una aventura de estrategia por turnos que se ambienta en Ivalice, el mundo que ya conocemos gracias a *Final Fantasy XII*, años antes de los hechos narrados en ese juego. Nosotros tomaremos el papel de Ramza, un joven que intentará rescatar a la legítima heredera durante una cruenta guerra por la sucesión al trono. Para ello viajaremos por todo Ivalice librando profundos combates estratégicos por turnos, en los que nos ayudarán un amplio elenco de personajes entre los que estará Balthier, el carismático pirata del espacio de *Final Fantasy XII*, y el mismísimo Cloud de *Final Fantasy VII*, ya presente en el juego original. Nuevas misiones secundarias y escenas de "anime" de gran calidad serán las novedades de una versión que mantendrá los gráficos estilo dibujo animado en 2D y la perspectiva isométrica del original.

Los gráficos en 2D y perspectiva isométrica vendrán acompañados por nuevos vídeo de "anime".

FF Tactics nos ofrecerá estrategia por turnos de la buena, con héroes que mejorarán con la experiencia y combates muy profundos.

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA



LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Los chicos de PlayMania te traen las mejores guías de los títulos más "cañeros" de este verano: *Transformers*, *Piratas del Caribe*, *Tomb Raider Anniversary*, *Ninja Gaiden Sigma*, *DBZ Shin Budokai 2*... Y además, consultorio, minifichas y trucos.

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » 3 DE AGOSTO



¡LA NUEVA ESTRATEGIA YA ESTÁ AQUÍ!

Descúbrelo todo de *Empire Earth III* y *The Settlers Rise of an Empire*. Analizan en 24 ordenadores *Loki*, *Lost Planet*, *Los Sims Historias de Mascotas*, y de regalo el juego completo *Spellforce*.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » 16 DE AGOSTO

¡*RATATOUILLE* EN TU WII!

Un juego que debes probar, según la review que encontrarás en NA. También las hay de *Transformers*, *Driver*... Además incluyen una guía completa de *Los 4 Fantásticos* de Wii, y comienzan con la de *Pokémon Perla y Diamante*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE AGOSTO

¡PRIMERA PARTIDA A *METAL GEAR SOLID 4*!

El número 192 de Hobby Consolas repasa el evento del 20 aniversario de la saga *Metal Gear*, donde se jugó por primera vez a la próxima entrega para PS3. Además, analizan *Rogue Galaxy* (PS2), *Bioshock* (Xbox 360) y *Big Brain Academy* (Wii).



PS2

Semana del 13 al 19 de agosto.
Quest for Aladdin´s Treausure
Hard Rock Casino
Prem Man 08
Guitar Hero Rock de los 80

Semana del 20 al 26 de agosto
Falling Star

Semana del 27 de ago. al 2 de sept.
KOF Maximum Impact 2
Zombie Hunters 2
Snow X Racing
Dastardly & Mutley
Stuntman Ignition
Impossible Mission

Semana del 3 al 9 de septiembre
Top Gun
Obscure II
Rogue Galaxy
Valkyrie Profile 2: Silmeria

Semana del 10 al 16 de septiembre
National Geographic Safari Adventures
Lassie
Syphon Filter Logan's Shadow



Syphon Filter LS. Logan vuelve a PS2 con una aventura cargada de acción.

PS3

Semana del 27 de ago. al 2 de sept.
Ghost Recon Advanced Warfighter 2
Blazing Angels: Secret Missions
SingStar
Warhawk

Semana del 3 al 9 de septiembre
Stranglehold

Semana del 10 al 16 de septiembre
Heavenly Sword

PSP

Semana del 13 al 19 de agosto.
Worms: Open Warfare 2
Dave Mirra BMX Challenge
Valhalla Knights
Hard Rock Casino

Semana del 27 de ago. al 2 de sept.
Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Semana del 3 al 9 de septiembre
WipEout Pulse
Crazy Taxi La Guerra de los Taxímetros
Alien Syndrome
Monster Hunter Freedom 2

Semana del 10 al 16 de septiembre
Hotwheels Ultimate Racing
Dungeons & Dragons Tactics

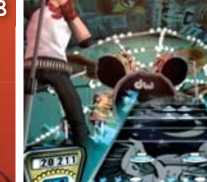
Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 13 DE AGOSTO AL 14 DE SEPTIEMBRE

LUNES 13/08

MARTES 14/08



JUEVES 16/08

LANZAMIENTO PS2
GUITAR HERO: ROCK DE LOS 80
Si te gusta el rock y acompañar la música punteando el palo de la escoba, no te pierdas este genial juego: ¡con guitarra incluida!
www.guitarherogame.com

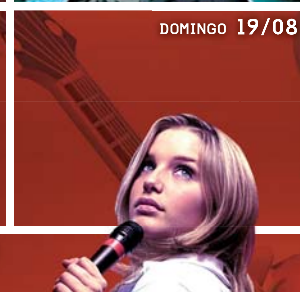
VIERNES 17/08

LANZAMIENTO PSP
WORMS:
Los gusanos más cañeros vuelven a PSP con un juego ideal para picarse con amiguetes en divertidos duelos con acción, estrategia y humor.
www.wormsopenwarfare2.com



SÁBADO 18/08

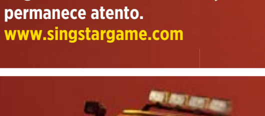
DOMINGO 19/08



LUNES 20/08

MIÉRCOLES 22/08

LANZAMIENTO PS3
SINGSTAR
El primer *SingStar* para PS3 se estrena a finales de agosto. Si te gusta esto de dar el cante, permanece atento.
www.singstargame.com





VIERNES 24/08







MARTES 28/08



MIÉRCOLES 29/08

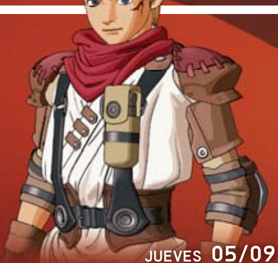


JUEVES 30/08

LANZAMIENTO PS3/PSP
GHOST RECON AWF 2
Acción, estrategia y un espectacular apartado técnico para un título que no dejará indiferentes a los fans de la acción táctica.
www.ghostrecon.es

VIERNES 31/08

LANZAMIENTO PS2
STUNTMAN IGNITION
Conviértete en un especialista de cine y graba las mejores escenas a los mandos de los más variados vehículos. ¿A que mola?
www.stuntmanignition.com





MARTES 04/09

LANZAMIENTO PS2
VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA
Un grande del rol, con un sistema de juego profundo y un desarrollo absorbente que hará las delicias de los más fieles seguidores del género.
http://na.square-enix.com



JUEVES 05/09

LANZAMIENTO PS2
ROGUE GALAXY
Uno de los últimos grandes juegos de rol para PS2 y un título ideal para los que quieran introducirse en el género.
www.us.playstation.com/RogueGalaxy/

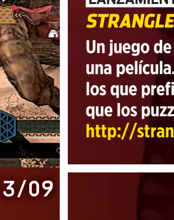




VIERNES 07/09

LANZAMIENTO PS2
OBSCURE II
Una aventura de terror oscura, tétrica y especialmente divertida jugando junto a un amigo. Además, así pasaréis menos miedo...
www.playlogic.nl





LUNES 10/09

LANZAMIENTO PS3
STRANGLEHOLD
Un juego de acción que casi parece una película. Ojito con él si eres de los que prefieren los tiroteos antes que los puzzles o la investigación.
http://strangleholdgame.com/

MARTES 11/09

LANZAMIENTO PSP
CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
Un clásico que se estrena en PSP conservando su trepidante sistema de juego. Conviértete en el taxista más veloz de la ciudad.
www.sega-europe.com

MIÉRCOLES 12/09

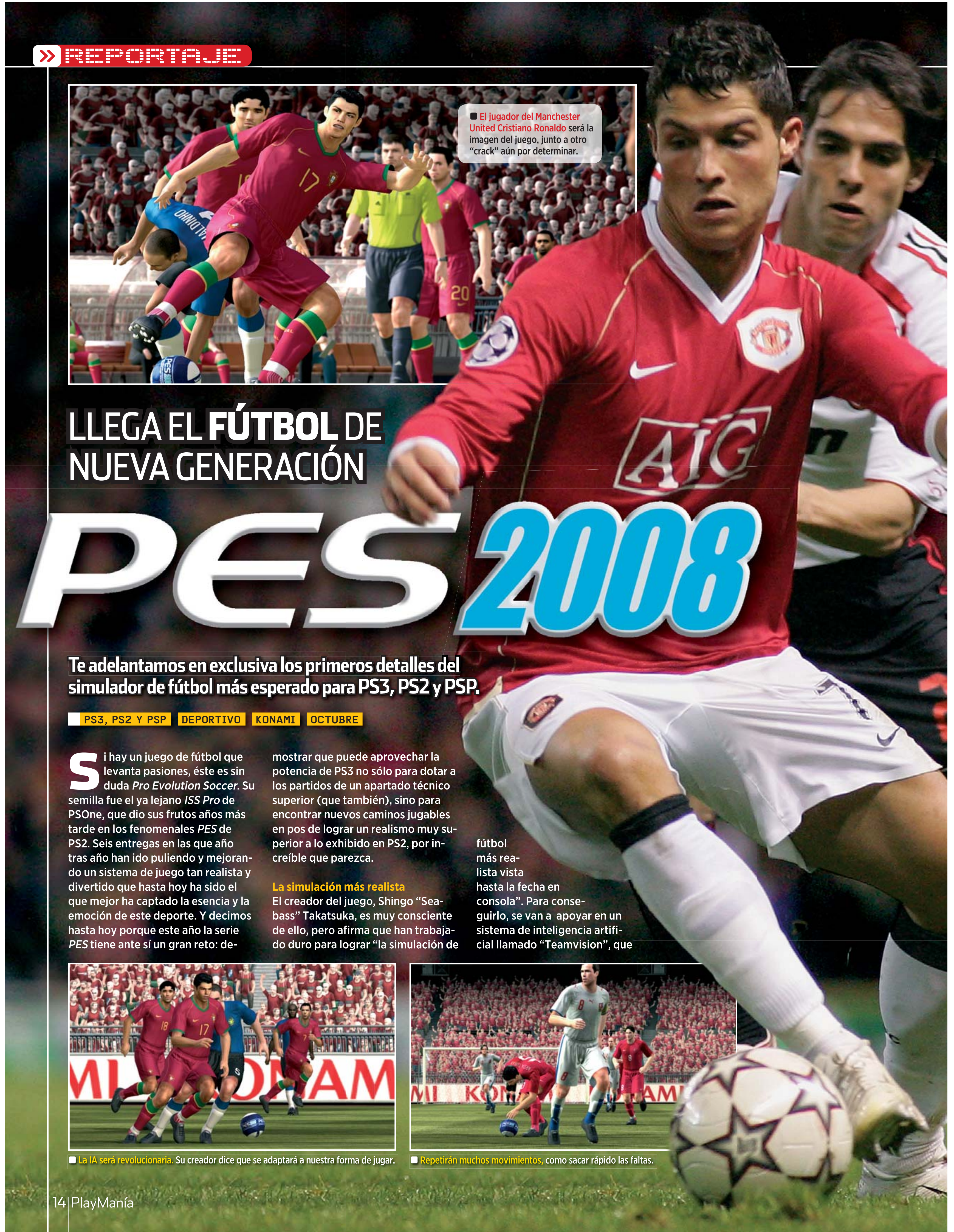
LANZAMIENTO PS3
HEAVENLY SWORD
Una de las aventuras de acción más prometedoras de la temporada y uno de los juegos más potentes de PS3 para la vuelta del verano.
www.heavenlysword.com

JUEVES 13/09

LANZAMIENTO PSP
MONSTER HUNTER FREEDOM 2
¡Ha llegado la hora de cazar dinosaurios! Más vale que tengas todas tus armas listas y dispuestas, porque los bichos son duros de roer.
www.capcom.com

VIERNES 14/09

PÁGINA DE PUBLICIDAD



El jugador del Manchester United Cristiano Ronaldo será la imagen del juego, junto a otro "crack" aún por determinar.

LLEGA EL **FÚTBOL** DE NUEVA GENERACIÓN

PES 2008

Te adelantamos en exclusiva los primeros detalles del simulador de fútbol más esperado para PS3, PS2 y PSP.

PS3, PS2 Y PSP | DEPORTIVO | KONAMI | OCTUBRE

Si hay un juego de fútbol que levanta pasiones, éste es sin duda *Pro Evolution Soccer*. Su semilla fue el ya lejano *ISS Pro* de PSOne, que dio sus frutos años más tarde en los fenomenales *PES* de PS2. Seis entregas en las que año tras año han ido puliendo y mejorando un sistema de juego tan realista y divertido que hasta hoy ha sido el que mejor ha captado la esencia y la emoción de este deporte. Y decimos hasta hoy porque este año la serie *PES* tiene ante sí un gran reto: demostrar que puede aprovechar la potencia de PS3 no sólo para dotar a los partidos de un apartado técnico superior (que también), sino para encontrar nuevos caminos jugables en pos de lograr un realismo muy superior a lo exhibido en PS2, por increíble que parezca.

La simulación más realista

El creador del juego, Shingo "Seabass" Takatsuka, es muy consciente de ello, pero afirma que han trabajado duro para lograr "la simulación de fútbol más realista vista hasta la fecha en consola". Para conseguirlo, se van a apoyar en un sistema de inteligencia artificial llamado "Teamvision", que

La IA será revolucionaria. Su creador dice que se adaptará a nuestra forma de jugar.

Repetirán muchos movimientos, como sacar rápido las faltas.



■ *PES 2008* altera su "numeración" pero no su objetivo final: lograr el fútbol más realista.



■ Habrá muchas novedades jugables, como elegir la cantidad de jugadores en la barrera.

PES 2008 quiere ser el simulador de fútbol más realista jamás creado hasta la fecha. Así de claro.

es propiedad exclusiva de Konami. Gracias a este sistema, los rivales se adaptarán a nuestra forma de jugar en todo momento, logrando así terminar con las dichosas rutinas y exigiéndonos más a los jugadores, que tendremos que buscar constantemente nuevas formas de trazar nuestras jugadas. A esta mejorada IA hay que sumar la revisión de virtudes que ya estaban en anteriores *PES*, como el hecho de que el balón sea una entidad independiente del jugador que la controla. Ahora tendremos control absoluto sobre todas las situaciones y el "timing" (a la hora de regatear, chutar a puerta o centrar aprovechando los escasos espacios, por poner algunos ejemplos), será más importante que nunca.

Nuevos movimientos.
En este sentido, en *PES 2008* vamos a tener multitud de movimientos y posibilidades en el terrenos de juego. Estarán todos los que hemos visto hasta ahora (como bicicletas, vaselinas o sacar rápido en una falta para sorprender al rival) y un montón de nuevas opciones, como elegir cuántos jugadores ponemos en la barrera ante una falta directa. Y ni que decir tiene que todos »

» *PES6* VERSUS *PES 2008*: ¿CUÁLES SON LAS NOVEDADES?

MOVIMIENTOS



PES6 La edición del año pasado es la más completa en cuanto a movimientos y la dificultad para ejecutarlos se correspondía con la realidad.

PES 2008 Estarán todos los del anterior (mejorados) y otros muchos nuevos, aunque Konami todavía no ha revelado más detalles.

OPCIONES Y MODOS







PES6 Liga Master, las Copas y Ligas típicas, entrenamiento, amistosos Online, clasifica a tu selección para el Mundial jugando las previas...

PES 2008 Modo Online 4 contra 4 y Liga Master mucho más profunda brillarán en PS3. PS2 tendrá el modo exclusivo "Comunidad".

EQUIPOS Y LICENCIAS



PES6 Las 5 mejores ligas europeas licenciadas, aparte de la inglesa, un puñado de clubes sueltos y 57 selecciones (8 de ellas licenciadas).

PES 2008 A día de hoy, Konami sigue negociando para incluir el máximo número de ligas y licencias posibles. Seguiremos informando.

AMBIENTACIÓN





PES6 La ambientación en *PES6* se fundamentaba en buena medida en las secuencias de vídeo que acompañaban a los goles, córners...

PES 2008 Estará muy mejorada, con secuencias que ofrecerán el punto de vista de los aficionados, entrevistas, firma de autógrafos...



■ El modo Entrenamiento para ensayar nuestras jugadas estará presente.



■ La Liga Master volverá con nuevos detalles, como más opciones de manager o entrevistas a jugadores.

COMENTARISTAS DE LUJO



Para esta nueva edición, Konami ha vuelto a apostar por Juan Carlos Rivero en los comentarios. Sin embargo, este año no estará a su lado Iñaki Cano. En su lugar, Konami ha tirado la casa por la ventana y ha fichado a Julio Maldonado (más conocido como "Maldini"), un auténtico experto en fútbol internacional que trabaja para la Cadena SER.

■ Julio Maldonado y Juan Carlos Rivero comentarán los partidos en *PES 2008*.



■ El editor de *PES 2008* será revolucionario. Aquí tenéis al creador del juego y su réplica usando su foto.

estos movimientos estarán arropados por unas animaciones realmente dignas de PS3. Gracias a otro sistema llamado "Inverse Kinetic Animation", ningún movimiento estará predeterminado y una acción tan básica como disparar a puerta tendrá pequeñas variantes en función de múltiples factores. Y es que el apartado técnico es otro de los aspectos que está siendo muy cuidado, poniendo especial atención en detalles como las animaciones faciales o una recreación más realista del contacto físico entre los jugadores (alucinaréis con los agarrones al ver cómo se deforman las camisetas). Además, Konami nos ha confirmado que la versión de PS3 podrá ser disfrutada en 1080p. ¡Imaginaos los partidos más realistas y emocionantes en un pantallón gigante a la máxima resolución!

Nuevos modos de juego. En cuanto a los modos de juego, ya sabemos que volverá la Liga Master, pero mucho más profunda que en anteriores *PES*. Y es que ahora, además de demostrar que somos los mejores en el terreno de juego, las opciones de manager tendrán algo más de peso. Y se van a introducir un montón de detalles que rodean al mundo del fútbol real pero que hasta esta edición estaban ausentes en el juego, como boletines de noticias o entrevistas que variarán en función del rendimiento del equipo y en las que participaremos activamente. Todo esto se verá ilustrado con un montón de nuevas secuencias de vídeo, en las que veremos cómo nuestros jugadores firman autógrafos o incluso cómo reaccionan los seguidores de nuestro equipo ante los partidos. No dejan de ser detalles, pero que contribuyen a forjar una ambientación más realista y que dotan al juego de una dimensión más "humana". Pero el verdadero modo de juego estrella de los que

Liga Master renovada, partidos Online cuatro contra cuatro y un alucinante apartado gráfico que llegará a los 1080p son algunas virtudes de la versión de PS3.



■ El modo Comunidad exclusivo de PS2 tendrá retos como ganar partidos en ciertas condiciones, organizar copas con amigos, comparar estadísticas...



LAS ANIMACIONES MÁS REALISTAS

PES 2008 tiene como objetivo ser el juego de fútbol más realista jamás creado. Para ello, Konami ha desarrollado un novedoso sistema llamado "Inverse Kinetic Animation". Gracias a él, ningún movimiento estará predeterminado como ocurría antaño. Por ejemplo, una animación tan básica en un juego de fútbol como un tiro a puerta tendrá infinitas variantes y matices dependiendo de múltiples factores (desde la posición del jugador con respecto al balón hasta la parte del pie que lo golpee).







"INVERSE KINETIC ANIMATION" Gracias a este sistema, nos costará ver una animación exactamente igual que otra aunque se correspondan con un mismo movimiento (como un tiro a puerta o una parada).



Aún no sabemos aún cuantas ligas incluirá, pero seguro que incluye todos los clubes de *PES6* (incluyendo la Liga española) y las 57 selecciones. Eso sí, esperamos que Konami nos sorprenda.

nos ha confirmado Konami será sin duda el renovado modo Online, que permitirá en Europa partidos de hasta 8 jugadores (cuatro contra cuatro), además de nuevas y prometedoras posibilidades en las que aún están trabajando y que de momento no nos pueden desvelar.
Y no nos olvidamos de PS2. Nos han "soplado" que la versión para esta consola contará con un modo de juego exclusivo, Comunidad, que planteará retos y desafíos (ganar un partido 2-0, por ejemplo), organizar ligas y copas con amigos (el juego luego nos otorgará trofeos según juguemos). Como probablemente esta edición será la última que disfrutemos en PS2, qué menos que tener un detalle para con esta consola que tanto éxitos le ha dado a la saga, ¿verdad? Y en cuanto a los gráficos de esta versión, serán muy parecidos a los de *PES6*...

Renovado apartado sonoro. Un sonido ambiente muy mejorado para acompañar los partidos (que será dinámico, es decir, cambiará en función de lo que ocurra en el campo) y un equipo de comentaristas renovado (repite Juan Carlos Rivero pero Iñaki Cano será sustituido por Julio Maldonado, todo un experto en fútbol internacional) redondeará un simulador de fútbol en el que millones de jugadores tienen depositadas sus ilusiones. Esperemos que no le pese la responsabilidad y que su estreno en PS3 esté a la altura de lo esperado. Nosotros estamos esperando como locos que suene el pitido inicial, porque esta temporada que arrancará en breve promete ser todavía más emocionante...



Alucinantes detalles como las deformaciones de las camisetas ante un agarrón son realmente de nueva generación.

» EVOLUCIÓN DE *PRO EVOLUTION*

La serie de Konami revolucionó el género desde sus inicios y ha ido evolucionando hasta convertirse en el rey indiscutible. Aquí repasamos sus entregas más significativas:



ISS (SUPER NES, 1995) Ya había buenos juegos de fútbol antes, pero éste fue una revolución en todos los sentidos: jugabilidad, gráficos, apartado sonoro...



ISS 64 (NINTENDO 64, 1997) Heredando la sencilla pero efectiva jugabilidad de los *ISS* de 16 bits, *ISS 64* nos dejó alucinados por sus gráficos.



ISS PRO 98 (PSONE, 1999) Los *ISS Pro* de PSone son el germen de los *PES* de hoy. Su realismo y jugabilidad supusieron un antes y un después en el género.



PES4 (PS2, 2004) Los *PES* de PS2 no necesitan presentación, ¿verdad? Hemos elegido *PES4* porque fue el primero que incluyó la licencia de la Liga española.



PES2008 (PS3, 2007) *PES* debuta en la nueva generación con un simulador que promete. La evolución hacia el juego de fútbol perfecto continúa...

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO E3

1

2

LA **FERIA E3**, UN LUGAR PARA SOÑAR CON...

LOS ÉXITOS DEL

El pasado 13 de julio, la "hasta ahora" feria más importante de la historia de los videojuegos, cerró sus puertas dejando un sabor agridulce en la boca de los visitantes. ¿Seguirá viva la feria E3?

En un intento de "profesionalizar" la feria E3, sus organizadores han reducido hasta la mínima expresión todo aquello que hizo de este evento un show al más puro estilo americano. Por eso, este año no hemos visto "superstands", ni despampanantes modelos, ni cientos de consolas en los que probar los juegos. En este sentido, para los que hemos vivido la feria con anterioridad, ha sido un poco... "decepcionante". Todo ha sido más "familiar" y reducido; como los propios organizadores decían "que sean los juegos los que hablen". Y así ha sido... Gracias a la feria hemos podido ver, probar y sentir mejor que otros años la enorme evolución de ciertos títulos, algunos que sólo eran promesas, como *Metal Gear Solid 4*, o el debut de otros juegos no menos esperados, como el espectacular *Resident Evil 5*, que por su gran calidad invitan a saltar a la nueva generación, si aún no lo has hecho.

La feria también ha servido para comprobar una cosa: el increíble nivel de calidad que prometían los juegos de PS3 que se vieron en el E3 de 2005 es posible. El impresionante *Killzone 2* así lo ha demostrado, y se ha convertido en uno de los juegos más deseados de 2008. Por todo esto, lo más importante del E3, los juegos, han vuelto a ser el epicentro de la feria, aunque si bien la envoltura no ha estado a la altura de las circunstancias...



Chicas guapas sí que hubo... pero pocas comparadas con otros años.



1 Las principales compañías del sector acudieron a la cita, y presentaron sus nuevos y esperados juegos, como EA, que enseñó más de 10 títulos nuevos, o Konami, que volvió a deslumbrar con *MGS4*.

2 Sony organizó un evento previo a la feria, y en ella Kaz Hirai, el presidente de Sony Computer Entertainment, presentó un nuevo modelo de PSP, los futuros éxitos de PS3...

3 La feria E3 se celebró en The Hangar, un espacio más pequeño y caluroso, que como su nombre indica, ha sido utilizado como hangar para aviones...

4 La feria resultó menos espectacular que otros años, con stands más modestos, zonas menos pobladas y una ausencia casi total de modelos para animar el cotarro.

FUTURO

LA FERIA EN CIFRAS

5.000 profesionales de la industria acudimos a la cita entre periodistas, desarrolladores, editores... Una cifra reducida frente al caos y agobio que supusieron los más de 60.000 visitantes del año pasado.

220 títulos para todas las plataformas, incluido el PC, han sido mostrados en la feria. Muchos de ellos, como *MGS4*, ya habían sido mostrados con anterioridad, y otros, como *Resident Evil 5* o *Silent Hill V,* han debutado en la feria.

14 consolas para probar los juegos estaban disponibles en el stand de Sony... Frente a las más de 100 (entre PS3, PS2 y PSP) que había disponibles el año pasado. No, si cuando dicen que la feria ha "encogido", por algo será...

10 fue el número máximo de personas que encontramos haciendo cola ante algunos de los juegos más esperados, como por ejemplo, *Uncharted: Drake's Fortune* o *Heavenly Sword*.

8 metros cuadrados ha sido el espacio máximo disponible para los expositores (Activision, Sony,...), un espacio muy reducido en comparación con los enormes stands de más de 100 metros de anteriores ediciones de la feria.

LOS JUEGOS DE LA FERIA QUE MÁS NOS **HAN GUSTADO**



METAL GEAR SOLID 4 Calidad técnica, innovaciones jugables... un prodigio digno de la nueva generación.



MOTO GP '07 Los amantes del motor tienen una cita obligada con este espectacular simulador exclusivo de PS2.



GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS Kratos arrasará en la portátil con una aventura digna de PS2.

PS3



MGS4 será una sorprendente aventura de acción protagonizada por un maduro Solid Snake. Nos colocará en un conflicto en Oriente Medio.

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | PRINCIPIOS 2008

Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

Después de haber visto el nuevo trailer y de conocer detalles jugables de la mano de Hideo Kojima, sólo podemos decir una cosa: ¡lo queremos YA!

Konami presentó un impactante trailer de su esperadísimo *MGS4*. En él vemos a personajes conocidos como Ocelot o Meryl, Raiden o Vamp (que se enzarzan en una pelea espectacular). Y por si fuera poco, días después el propio Kojima mostró detalles jugables. Como ya sabréis, el juego nos colocará en medio de un conflicto en Oriente medio. El vídeo muestra cómo Snake ayuda a las milicias locales (podremos ayudar a quien queramos) usando novedosas técnicas de sigilo, como nuevos movimientos CQC (desarmar, cachear, cuchillo con descargas eléctricas...) o las camaleónicas funciones de su traje, capaz de copiar las texturas del entorno para que Snake se mimetice. También parece confirmado que podremos manejar a Metal Gear MK II, el pequeño robot con el que nos comunicaremos con Otacon. Y en cuanto a las cámaras, habrá distintas vistas: la clásica, una con la cámara al hombro estilo *RE4* y otra subjetiva que reconocerá los movimientos del Sixaxis para mirar. Un juego que justificará la compra de la consola.



Snake contará con nuevas habilidades, como utilizar un barril para rodar, reptar panza arriba, cachear a los enemigos... y mucho más.



El robot MG MKII será una de las pocas ayudas que tendrá Snake en el campo de batalla. Podremos controlarlo, dar descargas con él...



Nuestro traje puede adoptar la textura del entorno: estatuas, paredes, baldosas... Podemos quitarnos el camuflaje rápidamente agitando el Sixaxis.



Personajes como Raiden, Vamp, Meryl, Ocelot o Liquid Snake volverán en una historia que promete aclarar todos los interrogantes de la saga.



Esta aventura de acción nos colocará tras la pista del tesoro del corsario Sir Francis Drake.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

Uncharted: Drake's Fortune

Si Indiana Jones levantara la cabeza vería que le ha salido un digno rival en el panorama de las aventuras. Su nombre es Nathan Drake.

Si estás deseando ver en PS3 grandes juegos fuera de las típicas secuelas de renombre, apunta *Uncharted: Drake´s Fortune*. En él nos pondremos en la piel de Nathan Drake, un arqueólogo y cazatesoros que va a emprender una increíble aventura tras las huellas del tesoro de Sir Francis Drake, el famoso corsario del siglo XVI. Preparaos para visitar exóticas localizaciones en un desarrollo que no tendrá nada que envidiar a un *Tomb Raider*. Nosotros ya lo hemos probado, y por lo que pudimos ver, la acción será parte fundamental en el desarrollo, con emocionantes tiroteos y peleas cuerpo a cuerpo. Eso sí, no faltarán saltos al límite, puzzles y todo tipo de momentos a lo "Indiana Jones". Un sorprendente apartado gráfico (alucinaréis cuando veáis su frondosa selva) y logrados usos del Sixaxis (por ejemplo, para hacer equilibrios sobre una cuerda) serán otras de sus bazas.



Aunque la acción será protagonista, no faltarán los saltos, puzzles, sigilo y hasta conducción. Será muy cinematográfico (casi una hora de vídeos).



Assassin's Creed

PS3 | UBISOFT | AV. DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Ubisoft nos enseñó las distintas maneras de afrontar las situaciones a las que nos enfrentaremos en esta aventura de acción ambientada en las Cruzadas. Se dieron detalles del combate (contraataques, distintos agarres, movimientos finales...).



¿"Infiltración social" (o sea, confundirse entre la gente) o atacar con armas como dagas u hojas ocultas? Vosotros decidís.



GTA IV

PS3 | ROCKSTAR | AV. DE ACCIÓN | 2008

Con cada nuevo trailer de *GTA IV* que vemos crecen nuestras ganas de pillarlo... Lástima que Rockstar haya anunciado el retraso de esta deseada aventura hasta 2008. Y es que su prometedora historia y los detallados escenarios ponen los dientes largos...



Niko Bellic, un inmigrante de la Europa del Este, tendrá que hacer todo tipo de "trabajitos" para la mafia en Liberty City.



God of War Chains of Olympus

PSP | SONY | AV. DE ACCIÓN | PRINCIPIOS 2008

Kratos sigue preparando su estreno en PSP con una aventura que se desarrollará años antes del primer *GoW*. Sus creadores pretenden exprimir al máximo las posibilidades de PSP (el juego correrá a 333 mhz.) para que no desmerezca con respecto a lo visto en PS2.



Kratos buscará redención por sus atroces pecados del pasado en un desarrollo similar a los de PS2: acción, puzzles, plataformas...

PS3

Así de espectacular será *RE5*. Con desarrollo y perspectiva similares a *RE4*, esta aventura de terror nos llevará a lo más profundo de África.

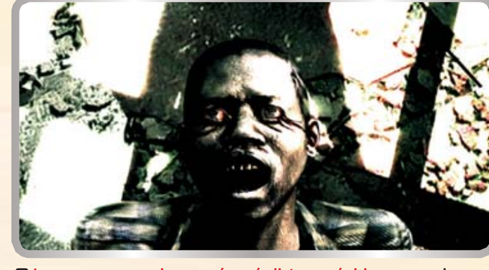
PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE TERROR | SIN CONFIRMAR

Chris Redfield será el "prota". Además, Capcom ha hablado de un personaje femenino ya conocido. ¿Será Rebecca Chambers?

Resident Evil 5

Uno de los mejores juegos de PS2 tendrá su continuación perfecta en PS3. Eso sí, el terror ya no está en España sino en un desierto en el corazón de África...

Tras el éxito de *Resident Evil 4*, Capcom parece haber encontrado una nueva fórmula para su famosa saga de terror. De hecho, el desarrollo de *RE5* parece ir por los mismos derroteros: cámara al hombro nos enfrentaremos contra unos enemigos que nada tendrán que ver con los zombis de los primeros *RE*, en un desarrollo dominado por la acción. Esta vez manejaremos a Chris Redfield (*Resident Evil, RE: Code Veronica*) que como componente del escuadrón BSAA deberá ir a investigar unos extraños sucesos a un desértico lugar de África. Allí se enfrentará con una amenaza nunca antes vista, además de sufrir las inclemencias del entorno (alucinaciones producto del calor, deslumbramientos, deshidratación...). Es uno de los más esperados.



Los nuevos enemigos serán más listos y rápidos que en los anteriores *RE*. Habrá muchas armas y "quicktime events".

PS3

Silent Hill V

"Dicen que la guerra es el infierno, pero hay cosas peores...". Así piensa el ex-soldado que protagoniza *Silent Hill V* después de recorrer el pueblo maldito.

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 2008

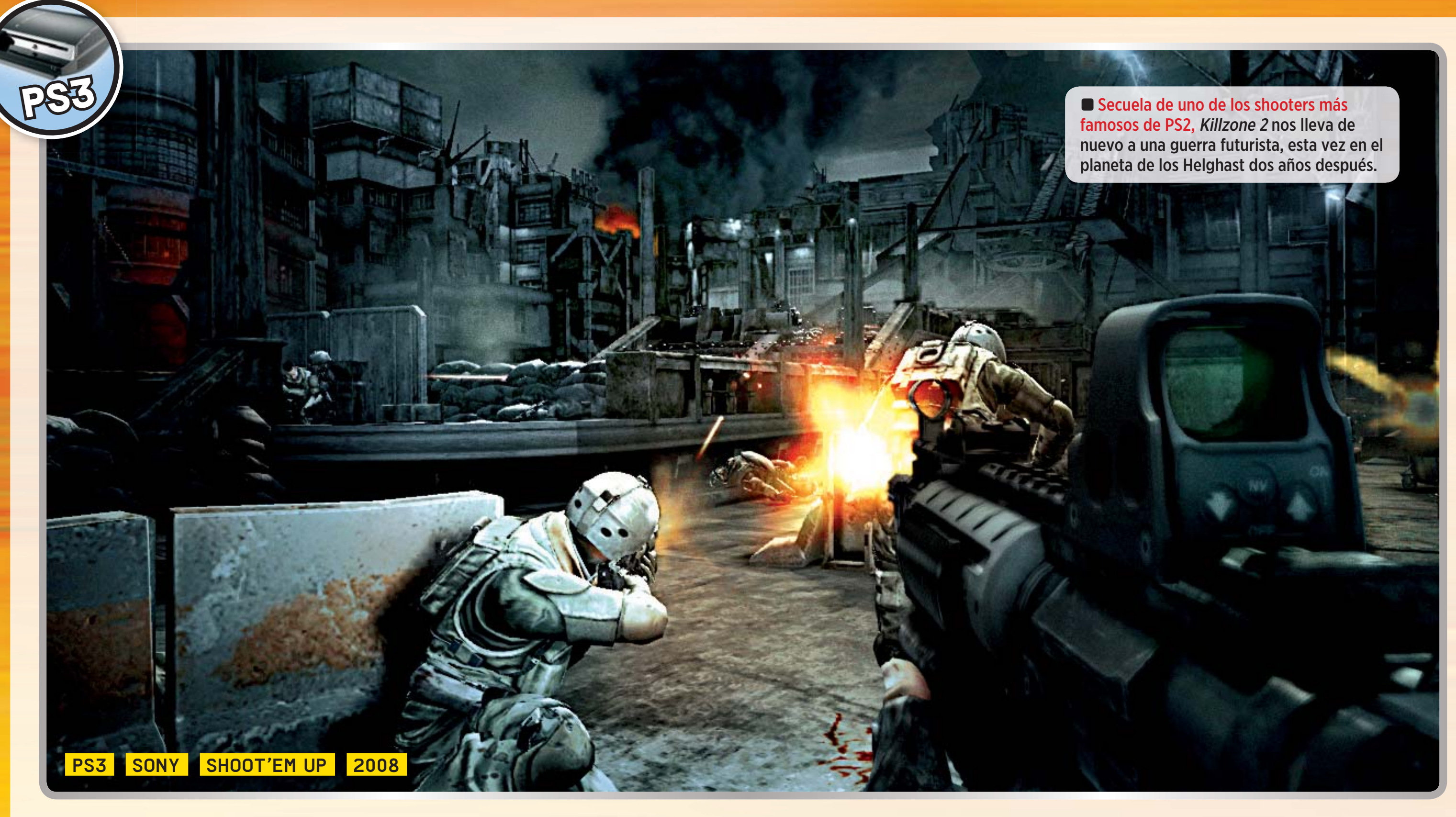
Konami ha confirmado que el año que viene veremos el estreno de su escalofriante saga de terror en PS3. El protagonista será Alex Sheperd, un veterano de guerra que busca a su hermano pequeño desaparecido. Sus pesquisas le llevarán, cómo no, a las nebulosas calles de Silent Hill, en un desarrollo de pesadilla en el que no faltarán combates contra las criaturas más retorcidas. En este sentido, parecer ser que el sistema de combate estará más pulido y será completado con movimientos defensivos. Y los puzzles también tendrán mucho peso, obligándonos a interactuar más con el entorno para resolverlos. Saldrá en 2008, con nueva banda sonora del gran Akira Yamaoka.



El terror psicológico tan característico de la saga volverá con gráficos dignos de PS3.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PS3



Secuela de uno de los shooters más famosos de PS2, *Killzone 2* nos lleva de nuevo a una guerra futurista, esta vez en el planeta de los Helghast dos años después.

Killzone 2

Por fin hemos podido ver escenas de juego real de *Killzone 2*, y nos ha dejado realmente impactados. Este shoot'em up de corte futurista promete ser uno de los mejores juegos de la consola. No en vano ha sido una de las estrellas del E3.

El shoot'em up de Guerrilla ha sido sin duda uno de los bombazos del E3. Por fin hemos podido ver escenas de juego real, que han superado nuestras expectativas, demostrando que los vídeos que se mostraron en el pasado no distaban mucho de lo que veremos en el juego final. Manteniendo la misma ambientación de guerra en un futuro cercano, la acción se situará dos años después de lo acaecido en el *Killzone* original. En esta ocasión, la ISA va a invadir el planeta de los malvados Helghast con el objetivo de capturar a su líder y acabar con la guerra de una vez por todas. A partir de ahí, preparaos para un desarrollo realmente impresionante que nada tiene que envidiar a los juegos estrella de la competencia (como *Gears of War* o *Halo 3*). Para que os hagáis una idea de cómo será gráficamente, sus creadores afirman que los modelados de los personajes tienen tantos polígonos como un nivel entero del *Killzone* de PS2. Las expresiones faciales de los soldados, sus animaciones, la IA de los enemigos, la increíble calidad de los escenarios (llenos de detalle y destructibles), están muy por encima de todo lo visto hasta ahora. Un prometedor multijugador (del que no se han revelado detalles) redondea un shooter que será uno de los estandartes del género en PS3 y, por extensión, de la propia consola.



La acción promete ser muy intensa, con explosiones por doquier, numerosos aliados y enemigos en pantalla...



El uso de los efectos de luz y sombra promete ser uno de los puntos fuertes del juego y dará gran realismo a *Killzone 2*.



Como en el *Killzone* original, en los tiroteos contaremos con la ayuda de aliados a los que, en esta ocasión, podremos dar órdenes.



Los gráficos de *Killzone 2* nos dejaron impresionados: alucinantes modelados, logradas animaciones (sobre todo faciales), una ambientación de lujo...



COD4 se ambientará en lugares como Ucrania y distintas zonas de Oriente Medio.

Call of Duty 4 Modern Warfare

La mejor saga de acción bélica salta a PS3 cambiando la Segunda Guerra Mundial por un conflicto más moderno. El deber nos sigue llamando...

Después de tres entregas que nos sumergieron en las mejores batallas de la Segunda Guerra Mundial, la serie *Call of Duty* cambiará de escenario en su estreno en PS3. Ahora se ambientará en un conflicto moderno (se desarrollará en el siglo XXI), aunque ficticio, en un campaña que nos llevará por distintos lugares, como Ucrania y Oriente Medio. Los enemigos serán ultranacionalistas rusos y sus aliados. Cuando luchemos en Europa lo haremos con un soldado británico de las SAS, mientras que en las misiones en Oriente Medio llevaremos a un marine estadounidense. El desarrollo no distará mucho de lo que vimos en anteriores entregas, aunque parece ser que la cooperación con aliados y el uso de distintas tropas de apoyo, como helicópteros Apache o tanques) tendrá más importancia. Eso sí, el juego dará un gran salto cualitativo en lo que al apartado gráfico se refiere, dejando pequeño lo visto en *Call of Duty 3* de PS3. De entre la gran hornada de shooters que se nos avecina en PS3 en los próximos meses, *Call of Duty 4* tiene pinta de ser uno de los mejores.



Según la misión cambia el soldado protagonista. En *CoD4* manejaremos seguro a un soldado británico de las SAS y a un marine de los Estados Unidos.

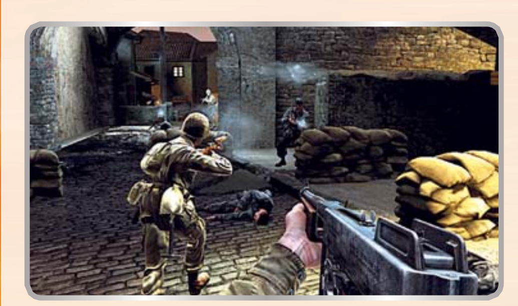


El apartado gráfico será impresionante, muy superior a lo visto en *COD3* de PS3.

MOH: Airborne

PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP | OTOÑO

En el nuevo *MOH* volveremos a la Segunda Guerra Mundial asumiendo el papel de un paracaidista en misiones en lugares como Francia o Sicilia. La novedad estará en que el desarrollo cambiará según dónde caigamos tras saltar desde el avión...



Saltaremos en paracaídas y podremos elegir dónde caer, algo que afectará decisivamente al desarrollo del nivel.



Brothers in Arms Hell's Highway

PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | NOVIEMBRE

La famosa operación Market Garden sirve de marco para este shooter táctico en el que estaremos al mando de dos comandos. Habrá nuevas opciones y unidades y promete ser más realista, con una física renovada y escenarios destructibles.



Acción y dramatismo se darán la mano en este shooter con toques tácticos que vuelve a colocarnos en la II Guerra Mundial.



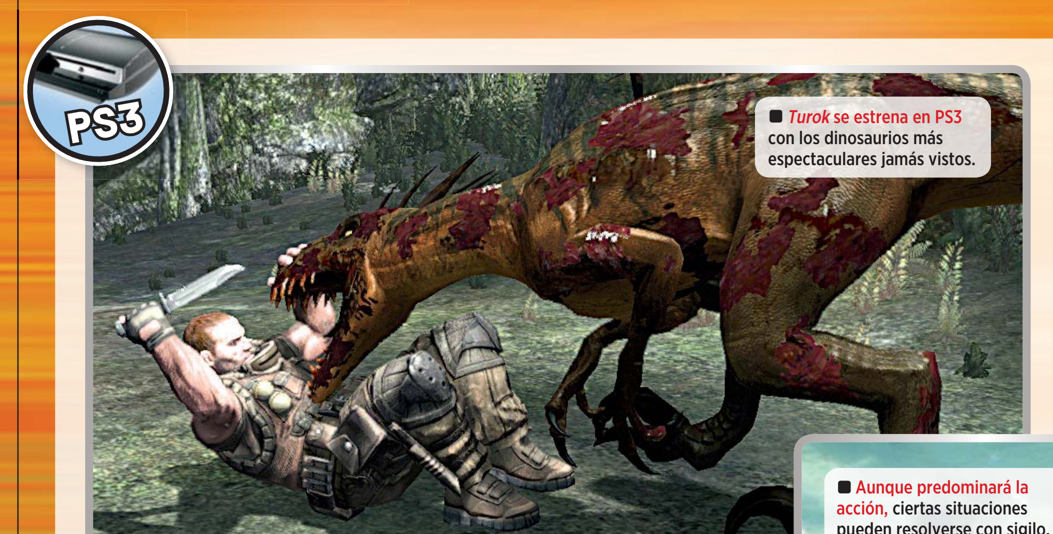
Fall of Liberty

PS3 | CODEMASTERS | SHOOTER | INVIERNO

En una realidad paralela a la actual, los nazis ganaron la guerra en Europa y ahora están invadiendo EE.UU. Nuestro objetivo será repeler el ataque en este original shooter subjetivo que convertirá las calles de Nueva York en un campo de batalla.



¿Nueva York arrasada por los nazis? *Turning Point: Fall of Liberty* parte de hechos reales para llegar a un supuesto ficticio.



■ *Turok* se estrena en PS3 con los dinosaurios más espectaculares jamás vistos.



■ Además de distintos dinosaurios, deberemos hacer frente a un poderoso ejército armado con el arsenal más avanzado.

■ Aunque predominará la acción, ciertas situaciones pueden resolverse con sigilo.

» Turok

Todo un clásico de los shoot´em up renace en PS3 con energías renovadas y dinosaurios aún más espectaculares.

PS3 | ATARI | SHOOT'EM UP | FEBRERO 2008

Nos encantó en Nintendo 64 y nos decepcionó en PS2, pero todo eso pertenece al pasado. El futuro de *Turok* es un impresionante shoot'em up para PS3 que tendrá como plato fuerte (cómo no) los dinosaurios, seguramente los más espectaculares que se hayan visto hasta la fecha en una consola. El protagonista será Joseph Turok, un soldado de élite que, tras estrellarse en un planeta hostil, deberá enfrentarse a un poderoso ejército y sobrevivir ante los más voraces dinosaurios. Y es que estos animales antediluvianos serán los verdaderos protagonistas del desarrollo, con un modelado brutal y una inteligencia artificial realmente imprevisible. Para salir airosos de los tiroteos contaremos con el armamento más avanzado, aunque parece ser que en ciertos momentos podremos intentar pasar desapercibidos en lugar de optar por la acción directa. Sus creadores, Propaganda Games, afirman que están preparando un modo multijugador realmente novedoso, pero no han desvelado más. Lo que sí sabemos es que tienen intención de hacer un lanzamiento mundial a primeros de febrero. ■



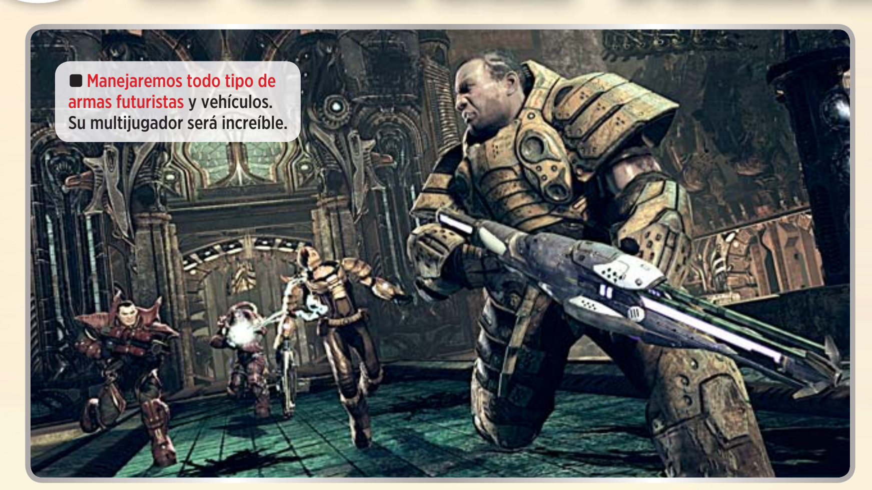
■ Velocirraptores, Tiranosaurios Rex... Los dinosaurios son impresionantes e imprevisibles.



» Unreal Tournament 3

24 jugadores podrán medirse en este nuevo *Unreal* que vuelve a tener el multijugador por bandera.

PS3 | MIDWAY | SHOOT'EM UP | NOVIEMBRE



■ Manejaremos todo tipo de armas futuristas y vehículos. Su multijugador será increíble.

Otro shooter que tiene una pinta realmente impresionante. Midway y Epic Games están dando los últimos retoques a esta nueva entrega de esta serie de shoot'em ups subjetivos de corte futurista con un fuerte contenido multijugador. Lo primero que llamará la atención es su potente apartado gráfico, que explotará al máximo el excelente motor gráfico Unreal Engine 3. Otro aspecto llamativo es que podremos jugar en nuestra PS3 con "mods" del juego que hagan los usuarios de PC e incluso se está estudiando la posibilidad de permitir que gente que juegue en PC y en PS3 compartan la misma partida (algo que en Xbox 360 no será posible; además el juego no saldrá para esta consola hasta 2008). Será otro imprescindible para los fanáticos de los shooters. ■



Haze

En un futuro cercano, una corporación lo controlará todo. ¿A nosotros también?

PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | FINALES 2007

Los creadores de la genial serie *TimeSplitters* vuelven a la carga con *Haze*, otro sorprendente shooter que brillará con luz propia entre sus múltiples competidores. Ambientado en un futuro cercano, trabajaremos para una poderosa corporación que nos encarga sofocar una rebelión. ¿Cumpliremos sus órdenes sin rechistar o reflexionaremos sobre las motivaciones de los rebeldes? Dilemas morales aparte, *Haze* promete, gracias a un apartado gráfico sensacional y un modo cooperativo para 4 jugadores alucinante.



Haze será un brillante shooter desarrollado por los creadores de *TimeSplitters*.



Si jugamos en solitario, estaremos arropados en todo momento por tres soldados.

Habrá modo cooperativo para hasta cuatro jugadores.



Ralentizar el tiempo o "rebobinarlo" serán algunos de los "poderes" que podremos utilizar en este shooter.

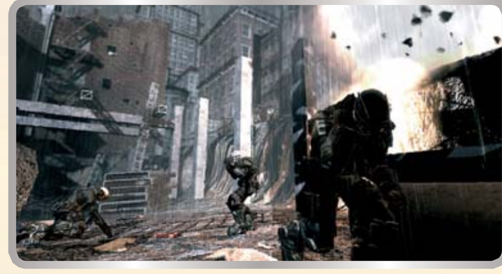
PS3 | VIVENDI | SHOOT'EM UP | OCTUBRE



TimeShift

En un futuro no muy lejano, el hombre será capaz de alterar el tiempo a su antojo. Y nosotros tendremos el honor de ser los primeros en descubrirlo.

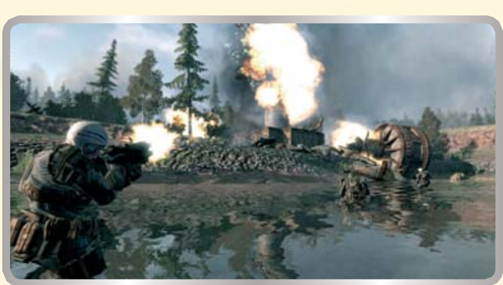
Jugar con el tiempo en los videojuegos no es una idea nueva, pero *TimeShift* lo elevará a la máxima potencia. Y es que en este shooter contaremos con un traje especial con el que podremos alterar el tiempo a nuestro antojo. Podremos usar el típico "tiempo bala" en los tiroteos o "rebobinar" a lo *Prince of Persia*, e incluso directamente detenerlo, algo que nos servirá, por ejemplo, para resolver puzzles. Y no faltarán variadas armas (un total de nueve y cada una con dos funciones), vehículos y modos multijugador para hasta 16 jugadores. Ojo con *TimeShift*, que puede convertirse en la sorpresa de la temporada en lo que a shooters se refiere.



Acción original: jugar con el tiempo abrirá nuevas posibilidades.



Habrá modos multijugador para un máximo de 16 jugadores.



Y no faltarán sorprendentes armas y vehículos para pilotar.



Antes de *GT5* recibiremos un "prólogo", una versión reducida con 40 coches y cuatro circuitos como éste de Suzuka.

PS3 | SONY | VELOCIDAD | NOVIEMBRE 2007

Gran Turismo 5 Prologue

Antes de la experiencia de conducción definitiva, *Gran Turismo 5* se presentará este año de nuevo en forma de "prologue". Un apetitoso anticipo de los que nos espera a todos los amantes del motor.

Al igual que ocurrió con *Gran Turismo 4*, la quinta entrega de esta laureada serie de simuladores de velocidad también llegará primero en versión "prologue". Esto quiere decir que, antes de disfrutar del juego completo (que saldrá en 2008), estas navidades podremos tener una primera toma de contacto con el juego gracias a esta versión "reducida". Incluirá cerca de 40 coches y motos, así como 4 circuitos que nos permitirán apreciar la gran calidad que los chicos de Polyphony Digital están alcanzando. En el E3 pudimos ver coches como el Ferrari F340 o el Audi R8 recreados con un nivel de detalle nunca visto. También están confirmadas nuevas perspectivas (como una vista interior hiperdetallada) y más opciones Online. Habrá que ver si este prólogo ofrece más sorpresas y, sobre todo, a qué precio sale, pero todo parece indicar que los amantes de la velocidad tenemos una cita ineludible...





Turismos, coches de época, prototipos, motos... Será el *GT* más completo y realista.



MotoGP' 07

PS2 | CAPCOM | VELOCIDAD | OTOÑO

La temporada actual de moto GP quedará perfectamente reflejada en este simulador de Capcom en el que se darán cita todos los equipos, pilotos y circuitos oficiales. El realismo está asegurado ya que lo desarrolla Milestone, autores también de *SBK 07*.



Incluirá todos los pilotos, equipos y motos de esta temporada, además de los 18 circuitos oficiales recreados con todo detalle.

NFS ProStreet

PS3, PS2 Y PSP | EA | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

Sin descuidar lo más mínimo el "componente tuning" que tantos éxitos le ha dado, el nuevo *NFS* lucirá un enfoque mucho más realista, tanto en el apartado gráfico (cada coche tendrá unos 21.000 polígonos) como en la recreación de los daños.



Olvidados de persecuciones policiales. Ahora los "tuneros" corren en circuitos cerrados y tramos en lugares reconocibles.

Burnout Paradise

PS3 | EA | VELOCIDAD | ENERO 2008

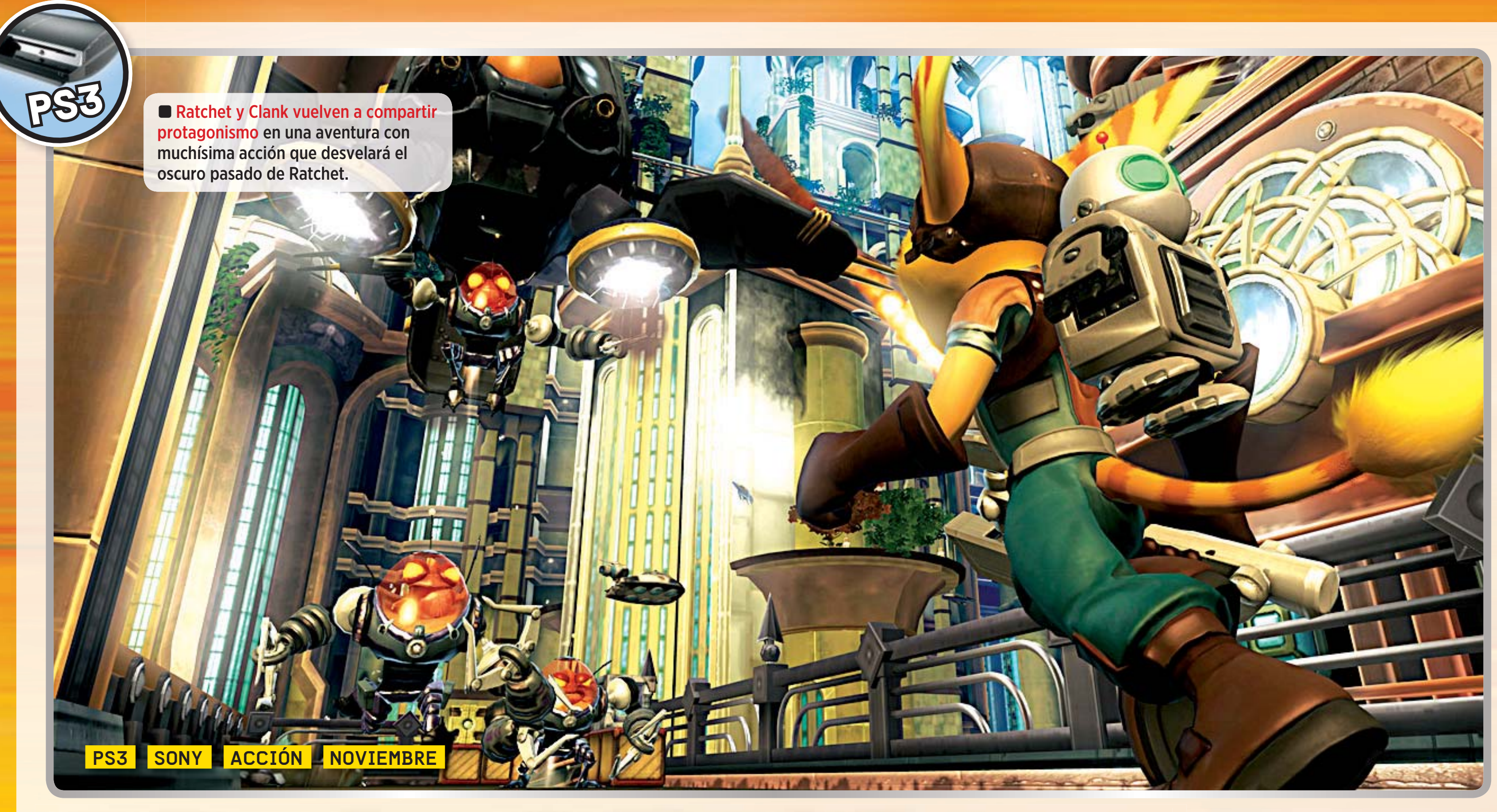
Una ciudad abierta para recorrer con libertad buscando las mejores competiciones (y los choques más espectaculares) es la principal seña de identidad del nuevo *Burnout*. Su apartado gráfico dejará en pañales lo visto en PS2, por increíble que parezca.



En *Burnout Paradise* tampoco habrá coches reales, pero tendrá distintas categorías. La sensación de velocidad será alucinante.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PS3



Ratchet y Clank vuelven a compartir protagonismo en una aventura con muchísima acción que desvelará el oscuro pasado de Ratchet.

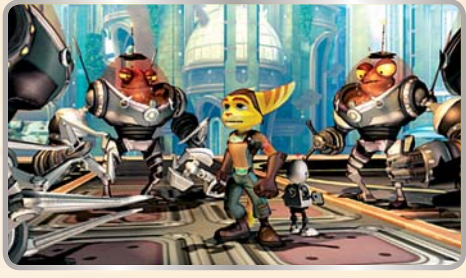
Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction

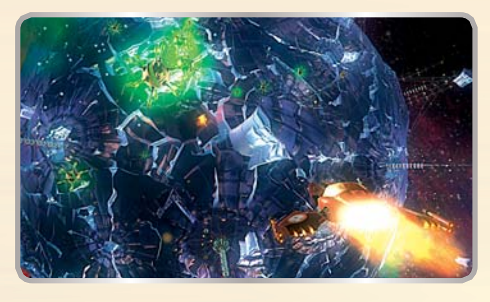
La pareja de héroes intergalácticos más famosa de PS2 saltará a la nueva generación conservando todo lo bueno de los capítulos anteriores pero con sorprendentes novedades jugables y unos gráficos de otra galaxia.

Después de sorprendernos con *Resistance: Fall of Man*, los chicos de Insomniac han vuelto a trabajar en una des sus creaciones más conocidas. En *Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction* conoceremos el oscuro pasado de Ratchet mientras nos enfrentamos al malvado emperador Tachyon y a una misteriosa raza de insectos, los Cragmites.

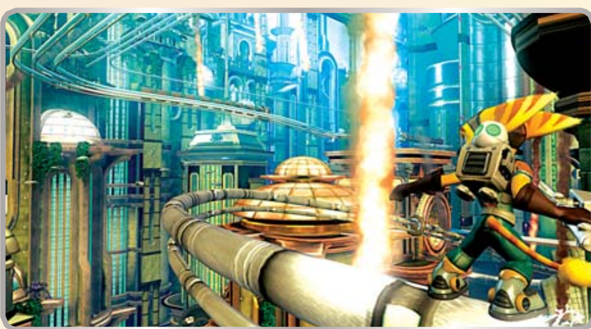
Clank volverá como personaje controlable, pero la estrella volverá a ser Ratchet quien, además de pilotar su nave, podrá manejar todo tipo de sorprendentes gadgets y armas. Sirvan como ejemplo el Groovytron (que hace bailar a los enemigos) o el Lanzatornados, cuyos proyectiles podremos guiar usando el Sixaxis. Y ésta no será la única utilidad de los sensores de movimiento del mando de PS3. También se usará en combate, para resolver puzzles...

Y si en lo jugable promete mucho, esperad a ver su alucinante apartado gráfico. La riqueza de los escenarios (más profundos y detallados que nunca, como podéis ver en las pantallas) rivalizará con la calidad de los modelos de los personajes y sus animaciones. Para que os hagáis una idea, Ratchet en PS2 tenía un total de 112 puntos de animación, mientras que en PS3 tendrá 90 sólo dedicados a la animación facial. Es un buen ejemplo para ilustrar el mimo que están poniendo sus creadores a la hora de trasladar esta mítica y divertidísima saga a la nueva consola de Sony.


Ratchet se enfrenta a los Cragmites, una nueva raza, y contará con más habilidades. Además pilotaremos su nave...




Tendremos a nuestra disposición muchísimas armas y gadgets, y todos ellos harán gala del simpático sentido del humor que ha caracterizado a la saga.


Gráficamente tiene una pinta sobresaliente. Observad la calidad del modelado de Ratchet y la profundidad y riqueza en detalles de todos los escenarios.

PS3



■ *Army of Two* será un innovador juego de acción pensado para jugar a dobles.

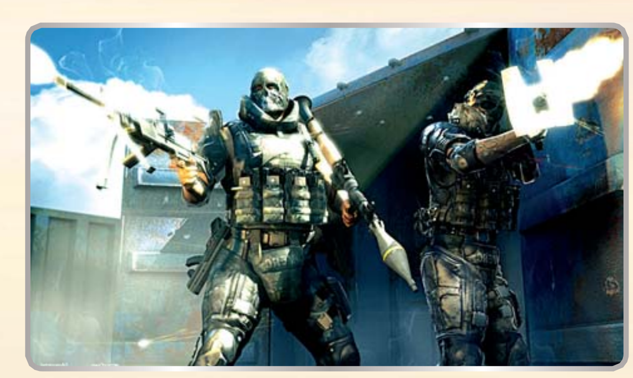
PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Army of Two

¿Quién quiere manejar a todo un ejército cuando una pareja de soldados puede hacer perfectamente el mismo trabajo? De esta premisa parte este prometedor juego de acción pensado para jugarlo en plan cooperativo.

Rios y Salem son dos mercenarios capaces incluso de derrocar naciones ellos solitos. Ambos protagonizan *Army of Two*, un prometedor juego de acción en tercera persona que es una de las apuestas más fuertes de EA para PS3 de cara al otoño. La "gracia" de *Army of Two* es jugarlo en plan cooperativo. Tanto a pantalla partida como en partidas Online, lo suyo es que nos juntemos con un amigo para superar las misiones cooperando codo con codo (si jugamos solos, la CPU controlará al otro personaje). Acciones como que uno avance con una cobertura y el otro vaya detrás disparando o que uno distraiga a los enemigos para que el otro les sorprenda por detrás serán de lo más habitual en este juego.

La trama nos llevará por lugares como Sudamérica, Europa del Este y Oriente Medio. Y lo bueno es que en las misiones habrá libertad para afrontar una misma situación de distintas maneras. Interesantes opciones como "tuning" en las armas ponen la guinda a un juego de acción que puede ser un verdadero soplo de aire fresco para el género. ■



■ Rios y Salem son los dos mercenarios que protagonizan el juego. Un par de "bestias pardas" que juntos forman un tándem capaz de todo.



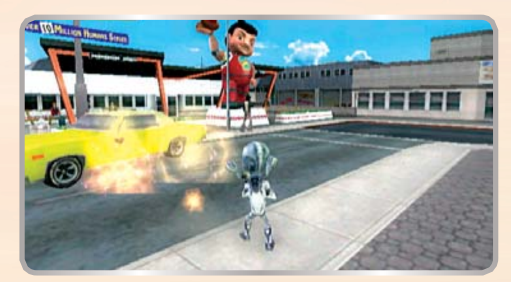
■ Podremos jugar por Internet o a pantalla partida. Al jugar solos, nuestro acompañante será controlado por la consola.

PS3 PS2 PSP

Destroy All Humans! Big Willy Unleashed

PS2 Y PSP | THQ | ACCIÓN | SEPTIEMBRE 2007

Tras fastidiar a la humanidad en la década de los 50 y 60 en sus dos juegos anteriores, el marciano Crypto volverá a hacer de las suyas en los 70 en dos juegos distintos, uno para PS2 y PSP y otro para PS3. ■



■ Acción, ovnis y un desarrollo bastante abierto se fundirán en *DAH!: Big Willy Unleashed* (PS2 y PSP) y *Path of the Furon* (PS3).

PS2

Crash of the Titans

PS2 | VIVENDI | PLATAFORMAS | OTOÑO 2007

En la isla de Crash, los animales se han convertido en enormes monstruos. Nuestro marsupial favorito deberá deshacer el entuerto con su habitual mezcla de acción y plataformas. Además, podrá controlar a esos gigantes (cada uno tendrá sus habilidades). ■



■ Crash Bandicoot volverá a PS2 en su aventura más alocada. Promete ser realmente variado y entretenido.

PS3 PS2 PSP



Star Wars The Force Unleashed

PS3, PS2 Y PSP | LUCASARTS | ACCIÓN | 2008

Muchas veces hemos sido Jedis, pero es hora de pasarse al lado oscuro. En el nuevo juego de "Star Wars" manejaremos a un discípulo de Darth Vader, que usará la fuerza no precisamente para hacer el bien. La trama se desarrolla entre los episodios III y IV. ■



■ En *Star Wars: The Force Unleashed* visitaremos localizaciones ya conocidas de las películas, pero también planetas nuevos.

PS3



¿Dante peleando contra Nero? Aún no está clara la relación entre ambos personajes, pero está confirmado que controlaremos a ambos guerreros.

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | PRINCIPIOS 2008

Devil May Cry 4

Una de las sagas más impresionantes nacidas en PS2 tendrá su continuidad en la nueva consola de Sony. Si te gustaron los tres *Devil May Cry* anteriores prepárate, porque la cuarta entrega será todavía más explosiva.

El cazademonios Dante se estrena en PS3 compartiendo protagonismo con un nuevo personaje controlable llamado Nero. Aún no está clara la relación entre ellos, aunque les hemos visto pelear en una espectacular secuencia de vídeo...

La historia se situará entre *DMC* y *DMC2*, y en ella tendrá mucho peso una secta llamada "Espada Mágica", que rinden culto a Sparta (el padre de Dante) y su objetivo es la aniquilación de los demonios. Nero es un caballero que pertenece a esta secta, al igual que Gloria, una misteriosa y exótica mujer. En lo jugable, nosotros ya hemos podido "catarlo" y el desarrollo sigue centrado en la acción más espectacular con ciertos toques aventureros. Cada personaje lleva una espada y un arma de fuego, aunque según avancemos podremos conseguir más y desarrollar nuevas habilidades. Eso sí, las posibilidades exclusivas que ofrece el "Devil Bringer" (la mano demoníaca de Nero) son muy interesantes: arrojar enemigos en los combos, alcanzar zonas inaccesibles, coger objetos. Y no faltarán las espectaculares peleas contra enormes jefes finales (con toques a lo *God of War*). *Devil May Cry 4* es uno de los juegos más esperados y, la verdad, no nos extraña...



Enemigos finales impresionantes, combates con toques a lo *God of War*... *DMC4* promete ser más intenso que sus antecesores.



Nero contará con un arma adicional, el "devil bringer", con el que atraerá objetos, arrojará enemigos y otras acciones más.



En las peleas alternamos espada con armas de fuego, aunque habrá nuevos poderes.



Capcom ha revelado nuevos personajes, como la misteriosa y exuberante Gloria.



Spider-Man: Friend or Foe

Con el último juego inspirado en la tercera película aún "caliente", Activision nos sorprende con otro juego protagonizado por Spider-Man.

PS2 Y PSP | ACTIVISION | ACCIÓN | OTOÑO



Presentando una historia nueva, *Spider-Man: Friend or Foe* nos permitirá de nuevo controlar al trepamuros en un desarrollo lleno de acción en el que estarán a nuestro alcance todos sus superpoderes. La novedad es que el juego podrá ser jugado en plan cooperativo. A nuestro lado podrá luchar un amigo eligiendo algún "colega" de Spider-Man (de ahí el título del juego) como Puño de Hierro o Blade. Entre los "enemigos" estarán el Hombre de Arena, el Duende Verde o el Dr. Octopus, que también podremos manejar en distintos modos de juego. Gráficamente recordará a *Ultimate Spider-Man*.



El desarrollo promete acción de la buena usando todos los superpoderes.



Podremos jugar a dobles y algunos superhéroes, como Puño de Hierro, serán controlables.

PS3
PS2



Volveremos a convertirnos en mercenarios en medio de una guerra con varios bandos.

PS3 Y PS2 | LUCASARTS | ACCIÓN | OTOÑO

Habrá libertad para movernos y elegir las misiones que queramos.

Mercenaries 2

Vuelve a venderte al mejor postor en esta aventura rebosante de acción en la que participaremos en otro conflicto armado con varios bandos para elegir.

Segunda parte de uno de los mejores juegos de acción de PS2, en *Mercenaries 2: World in Flames* volveremos a asumir el papel de un soldado de fortuna que se venderá al mejor postor en un conflicto con distintos bandos. Como en el primer *Mercenaries*, la libertad para movernos y elegir misiones será total. Además, habrá más armas y vehículos y un mapeado aún más grande para explorar. La novedad estará en que ahora podremos reclutar a otros mercenarios e incluso jugar la campaña en plan cooperativo (tanto Online como a pantalla partida). Y gráficamente promete ser todo un bombazo, como podéis ver en las pantallas.



La novedad está en poder jugarlo en plan cooperativo.



El mapeado será inmenso, más grande que en el primer *Mercenaries*.



■ *Fracture* será un original juego de acción en tercera persona ambientado en un futuro devastado.

PS3 | LUCASARTS | ACCIÓN | VERANO 2008

» Fracture

Imaginad un juego de acción que os permita no sólo destruir, sino también alterar los escenarios a vuestro antojo. Las posibilidades a la hora de jugar pueden ser enormes, y *Fracture* promete explotarlas a fondo.

En el año 2161 el planeta Tierra no tendrá nada que ver con lo que conocemos. Después de sufrir unos devastadores desastres naturales y quedar sumergido en una gran crisis que ha derivado en una guerra de dimensiones globales, la fisonomía del mundo ha cambiado radicalmente. Estados Unidos ha quedado reducido a una pequeña porción de Tierra por la que luchan dos bandos (atlántico y pacífico). Nosotros asumiremos el papel de un experto en explosivos del bando atlántico en un desarrollo lleno de acción en tercera persona. El principal atractivo del juego es que nuestras explosiones alterarán el entorno de forma significativa, no sólo destruyéndolo sino también modificándolo a nuestro antojo, algo que será decisivo para avanzar, ya que deberemos usarlo en nuestro beneficio. Imaginad las posibilidades de esto ya no sólo en el modo Historia, sino en batallas multijugador (se rumorea que podrían ser de hasta 16 jugadores). Estad atentos, porque si *Fracture* cumple lo que promete puede ser un verdadero bombazo. ◘



■ En una especie de guerra civil que azota Estados Unidos, asumiremos el papel de un experto en explosivos que lucha a favor del bando atlántico.



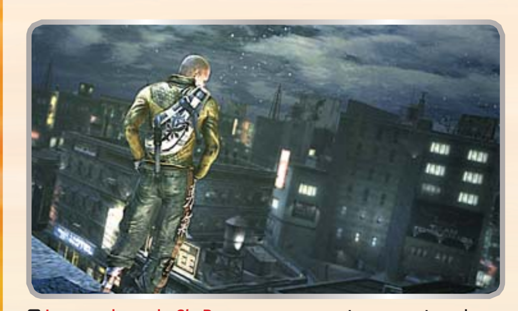
■ Podremos alterar el escenario a voluntad, y usarlo en nuestro beneficio en los tiroteos.



» Infamous

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2008

Imagina que tienes superpoderes y una enorme ciudad a tus pies. ¿Los usarías para hacer el bien o sembrarías el caos? Podrás emplear tus poderes para hacer lo que quieras pero ojo, cada acción (buena o mala) condicionará el desarrollo. Promete mucho. ◘



■ Los creadores de *Sly Raccoon* nos presenta un aventura de acción nada lineal en una ciudad que recorreremos libremente.



» Castlevania The Dracula X Chronicles

PSP | KONAMI | ACCIÓN | FINALES 2007

Drácula ha vuelto a secuestrar a nuestra amada. Deberemos explorar su castillo y enfrentarnos a todos sus siervos para rescatarla. Es un "remake" de *Rondo of Blood*, uno de los mejores *Castlevania* (inédito en Europa) con desarrollo en 2D y gráficos 3D. ◘



■ 10 niveles llenos de peligros nos esperan. Como extras, incluye el *Rondo of Blood* original y el clásico *Symphony of the Night*.



» Kane & Lynch

PS3 | EIDOS | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Los creadores de *Hitman* preparan su primer juego para PS3. Se trata de *Kane & Lynch*, un crudo juego de acción protagonizado por un mercenario y un psicópata que, como os podréis imaginar, podrá ser disfrutado en plan cooperativo . ◘



■ Un mercenario sin muchos escrúpulos y un psicópata protagonizan este juego de acción de los creadores de *Hitman*.

PS3



Rock Band tocará varios palos dentro del rock. ¡Incluso habrá grupos españoles!

Rock Band

Si siempre has soñado con montar un auténtico grupo de rock, aquí tienes tu oportunidad. Llama a tres amigos y saca ese músico que llevas dentro.

Parte del equipo responsable del *Guitar Hero* original trabaja en una propuesta más ambiciosa: nada menos que montar una banda de rock. Hasta 4 jugadores podrán jugar a la vez (un cantante, dos guitarristas y un batería), tocando versiones originales de grupos tan conocidos como Metallica. Además, se podrán descargar discos completos (como "Nevermind" de Nirvana o "Who's next" de The Who). Eso sí, parece que no nos va a salir barato, ya que se especula que el pack completo con todos los instrumentos saldrá por unos 200 dólares...

PS3 PS2



Aunque mantiene su estilo visual inconfundible, los gráficos serán más realistas.

Guitar Hero III

Dice el refrán que no hay dos sin tres, pero el nuevo *Guitar Hero* no vivirá de las rentas, ya que ofrecerá importantes novedades en su salto a PS3.

Si algo funciona, ¿para qué cambiarlo? *Guitar Hero III* conservará su adictivo sistema de juego e idéntico interfaz, pero ofrecerá numerosas y jugosas novedades. Para empezar, una nueva guitarra inalámbrica, desmontable y con piezas intercambiables. Además, ahora oiremos canciones reales (de grupos tan conocidos como The Rolling Stones, Smashing Pumpkins, Muse o Beastie Boys). Pero las mejores novedades están en sus modalidades de juego, con nuevas opciones para dos jugadores y prometedores piques Online. Sin lugar a dudas, la fiebre por *Guitar Hero* está muy lejos de terminar...

PS3

Soul Calibur IV

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 2008

Taki, Mitsurugi, Ivy, Siegfried y el resto de luchadores de *Soul Calibur* volverán a desenfundar sus armas los combates tipo "versus" más espectaculares. Ofrecerá un renovado sistema de combate y ya está confirmado que permitirá combates Online.



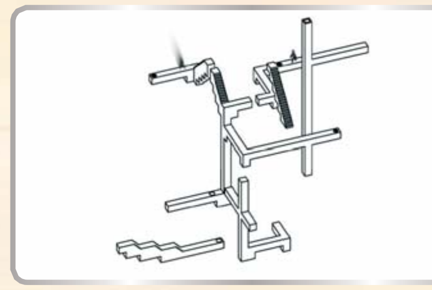
Los escenarios serán mucho más interactivos con respecto a entregas anteriores. Y estamos deseando pelear Online...

PS3 PSP

Echochrome

PS3 Y PSP | SONY | PUZZLE | SIN CONFIRMAR

Los diseños imposibles del artista M.C. Escher sirven para ilustrar una de las pocas propuestas realmente originales de este E3. Rota los escenarios para encontrar caminos donde parece no haberlos en este retorcido y minimalista puzzle. Promete.



Este original puzzle podrá ser disfrutado en PS3 vía descarga desde la Tienda PlayStation, y también lo veremos en PSP.

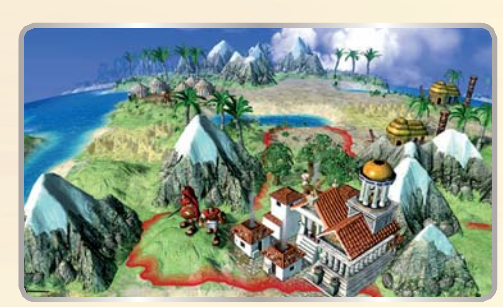


PS3

Civilization Revolution

PS3 | 2K GAMES | ESTRATEGIA | 2008

La serie *Civilization*, todo un mito de la estrategia en PC, llegará a PS3 en primavera de 2008. Elige tu "civilización" (con sus personajes históricos) y expándela combinando un montón de factores (diplomacia, guerra, desarrollo de nuevas tecnologías...).



Que no te asusten sus múltiples opciones. Su creador, el mítico Sid Meier, ha declarado que lo va a hacer accesible para todos.



ENSALADA DE **TIROS** CON SABOR ORIENTAL

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD



PS3 | ACCIÓN | MIDWAY | SEPTIEMBRE

Los juegos de acción tiene un nuevo referente: *Stranglehold*, un título avalado por el director John Woo y que mezcla la espectacularidad del cine de acción con la potencia de PS3.

Si Harry Callahan, el inspector al que daba vida Clint Eastwood en la saga "Harry el Sucio" hubiese nacido en Hong Kong, habría sido el protagonista de este juego. Y es que no en vano John Woo, el famoso director responsable de películas como "The Killer" o "Misión Imposible 2", se basó en ese personaje para dar vida al inspector "Tequila" Yeun, protagonista de la película "Hervidero" ("Hard Boiled") y que ha dado lugar a esta secuela virtual.

Un "Hervidero" de acción. Ambientado años después de lo visto en "Hervidero", en *Stranglehold* (algo así como *Dominio Total*) Tequila tendrá que vengar a un amigo asesinado por las Triadas y además rescatar a su ex-mujer, secuestrada por la mafia rusa. Esto hará que, pistola en mano, nos movamos durante los 7 capítulos del juego (divididos casi en 60 misiones) por los bajos fondos de Hong Kong y por las calles de Chicago, lugares recreados de forma magistral y donde todo, absolutamente todo lo que veamos será destruible: cajas, carteles, mesas, sillas, puertas... De esta forma, podremos ayudarnos del entorno para acabar con nuestros enemigos hacien-



Stranglehold es una trepidante aventura de acción en la línea de *Max Payne*.











El protagonista es el inspector "Tequila", un duro policía chino al que pone voz y rostro el actor Chow Yun-Fat.

Stranglehold es una explosión de adrenalina y un auténtico espectáculo visual.

do que les caiga encima ¡literalmente! Y como buen juego de acción, no faltarán los continuos tiroteos en los que Tequila hará uso de armas como pistolas, ametralladoras, escopetas o lanzamisiles. Pero eso no es todo, ya que nuestro protagonista hará gala de toda una acrobática variedad de movimientos para ayudarse en su "tarea": esconderse tras esquinas o columnas, agacharse, arrastrarse, saltar en cualquier dirección mientras dispara, colgarse de cuerdas o lámparas y balancearse mientras abre fuego, lanzarse a toda velocidad sobre carritos o camillas para sorprender a los enemigos... todo al servicio de la espectacularidad.

Estilo "made in John Woo". Pero si por algo destacan las películas de este director es por sus tiroteos a cámara lenta llenos de disparos, explosiones y acrobacias. Y para reflejar todo esto en el juego »



Acabar a tiros con todo lo que se mueva será nuestra tarea principal en este trepidante juego de acción.



El inspector Tequila contará con habilidades especiales que le servirán para curarse, ralentizar el tiempo o utilizar un rifle de francotirador.



Podremos interactuar con prácticamente todos los objetos de los escenarios, los cuales también podremos destruir o usar contra nuestros enemigos.

» IGUALITO QUE **UNA PELI** DE ACCIÓN...

Los que han visto alguna película de John Woo saben que los tiros llueven que es un gusto y, manejando a Tequila, en *Stranglehold* tenemos que usar todos los recursos a nuestro alcance para salir airosos de todos ellos sin convertirnos en un queso "gruyere".



ENTORNO Trepar, balancearse, cubrirse, hacer explotar cosas... Todo es posible en el juego.



ARMAS Pistolas, escopetas, ametralladoras, lanzamisiles... El arsenal de Tequila es amplio.



TIEMPO BALA Fundamental para esquivar la constante lluvia de disparos que nos caerá.



"TEQUILA MOVES" Nuestro héroe cuenta con 4 movimientos especiales.



En los duelos o "stand off" podremos esquivar balas de nuestro enemigo.



Visitaremos lugares tan dispares como un salón de té, un hotel o un museo.



John Woo ha dirigido todo el desarrollo del juego, lo que se nota también en los vídeos donde vemos cómo avanza la historia.



La calidad gráfica se aprecia en todos los detalles: escenarios, animaciones, inteligencia artificial, sonido... Todo un espectáculo.



Gracias a un potente modo multijugador Online nos enfrentaremos a jugadores de todo el mundo a tiro limpio.

tenemos el "Tequila Time", el tiempo bala visto en juegos como *Max Payne* o *Matrix*, pero mejorado. Así, al activarlo ralentizamos todo a nuestro alrededor, pudiendo movernos y disparar en tiempo real mientras dure, algo indispensable ante la cantidad de balas que nos lloverá constantemente durante todo el juego. Y por si fuera poco, Tequila también cuenta con los "Tequila moves", 4 acciones especiales que desbloqueamos a lo largo del juego y que, tras rellenar una barra, nos permitirán curarnos, entrar en un modo de furia salvaje, acertar a un enemigo en una zona concreta o volvernos temporalmente invencibles.

La espectacularidad del cine de acción de John Woo estará perfectamente recreada en el juego.

Técnicamente sobresaliente. Además de su jugabilidad, el apartado técnico de *Stranglehold* también nos ha dejado con la boca abierta. Gracias a una versión modificada del motor gráfico Unreal 3.0, integrada con el sistema Havok, todo, desde los personajes, las animaciones o los escenarios, están realmente logrado, dándonos la sensación de estar "viviendo" una película. El sonido también jugará un papel importante para sumergirnos en la historia, y además en España llegará doblado al castellano. Y aunque aquí no se pondrá a la venta la edición especial que saldrá en USA y que incluirá la película "Hervidero" en formato Blu-ray, sí que podremos disfrutar de una edición en caja metálica con un DVD repleto de extras referentes al juego. Otro detalle más que nos da una pista de la calidad que atesora el juego. Sin duda, uno de los títulos más importantes para PS3 después del verano, sobre todo si te va lo de descargar adrenalina a tiro limpio.

LAS CLAVES DEL **ESTILO "JOHN WOO"**: PELÍCULA VS VIDEOJUEGO

Si por algo se caracteriza el cine de acción de John Woo es por mostrar espectaculares tiroteos llenos de acrobacias, escenas a cámara lenta y lugares donde todo vuela por los aires y al bueno nunca se le acaban las balas. Todo eso ya lo vimos en "Hervidero" ("Hard Boiled"), y *Stranglehold*, como secuela en forma de videojuego, mantiene el mismo estilo, calcando en ocasiones situaciones o escenarios de ésta para meternos más de lleno en esta "película" interactiva.

AMBIENTACIÓN

HERVIDERO La casa de té donde tiene lugar el primer tiroteo acaba destrozada.



STRANGLEHOLD En el juego visitamos este lugar, recreado al milímetro.

PERSONAJES



HERVIDERO John Woo hacía un papel como dueño de un bar y amigo de Tequila.



STRANGLEHOLD En el juego Woo repite cameo, aunque han pasado los años.

ACROBACIAS



HERVIDERO Volteretas, saltos, deslizamientos por barandillas...



STRANGLEHOLD El Tequila "virtual" también realiza esas acciones... y más.

DUELOS



HERVIDERO El apuntarse a la cara es un clásico en las películas de este director.



STRANGLEHOLD El juego recrea estos enfrentamientos de forma espectacular.

UNA NUEVA **ESTRELLA** EN EL CIELO DE LAS AVENTURAS

HEAVENLY SWORD™

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | 12 DE SEPTIEMBRE

¿Harto de secuelas de títulos ya conocidos? Pues prepara tu PS3 porque muy pronto una nueva heroína brillará con fuerza en el panorama de las aventuras.

Cuenta la leyenda que, hace mucho tiempo, en un lugar muy lejano, existió una espada única en su especie. Perteneció a una antigua deidad y, aunque encierra un poder inimaginable, no debe ser empuñada por ningún mortal, pues drena poco a poco la vida de su portador. Por ello, desde tiempos inmemoriales un clan de guerreros se ha dedicado a custodiarla. Pero la paz no durará para siempre. El inmisericorde rey Botan, al mando de un imparable ejército, arrasa la zona con el objetivo de hacerse con la espada. No lo consigue, pero en su lugar se lleva como rehén al jefe del clan. Será su hija, la bella y pelirroja Nariko, la encargada de vengar a su pueblo. Y para lograrlo no dudará en empuñar la hoja maldita, poniendo en peligro incluso su propia vida...

Un futuro referente en su género. Así arranca *Heavenly Sword*, un título que está llamado a convertirse en uno de los bombazos para PS3 de cara a este otoño. Nosotros ya hemos podido "catarlo" y nuestras primeras impresiones no pueden ser más positivas. Con un enfoque de la acción muy cinematográfico, *Heavenly Sword* será una aventura en la que los combates tendrán mucho peso. Preparaos para enfrentaros a hordas de enemigos con un sistema de combate que recoge muchas de las ideas vistas en *God of War*. Alternando dos botones de ataque podremos realizar todo tipo de espectaculares combos, además de movimientos evasivos usando el stick derecho (rodando como Kratos). Las armas básicas de Nariko serán dos afiladas hojas, aunque también usaremos armas de proyecti-







Los combates serán muy dinámicos y ofrecerán muchas alternativas. No faltarán usos para el Sixaxis.

¡YA LO HEMOS JUGADO!

■ *Heavenly Sword* es una aventura en la que priman los combates multitudinarios, aunque también habrá jefes.





les y objetos del escenario. Y cómo no, podremos usar la espada que da nombre al juego, aunque nuestra vida mermará con su uso. Siguiendo con las reminiscencias de *God of War*, tampoco faltarán alucinantes secuencias interactivas. Pulsa los botones correctos rápidamente o si no... La novedad está en el uso del Sixaxis, que tendrá diversas utilidades, como dirigir los proyectiles.

Otro elemento clave es que, en ciertos momentos, la pantalla se dividirá en "ventanas" mostrando lo que pasa en distintos sitios en el mismo instante, al estilo *Fahrenheit* o como en la serie de televisión "24".

Dos heroínas y un destino. Aunque la aventura gira en torno a Nariko, lo cierto es que habrá otro personaje femenino jugable. Su nombre es Kai, una misteriosa joven capaz tanto de pelear como de infiltrarse usando sus dotes de sigilo. Y es »

■ Nariko es la protagonista, aunque habrá otra fémina controlable llamada Kai.

En esta aventura de acción priman los combates, aunque no faltarán puzzles, saltos, sigilo...

■ Además de armas cuerpo a cuerpo, también podremos coger objetos del entorno y hasta cañones como este.

» CLAVES DE UNA AVENTURA CELESTIAL

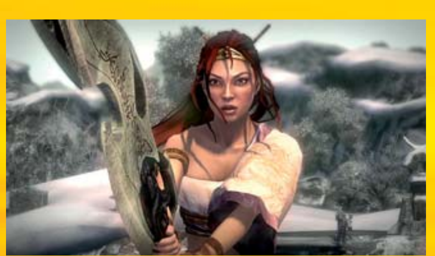
Con un sistema de combate que recuerda a *God of War*, unos bellos escenarios inspirados en el lejano Oriente que hacen palidecer a los de *Genji* y una protagonista que desborda fuerza y carisma por los cuatro costados, *Heavenly Sword* es una de las apuestas más fuertes de Sony de cara a este otoño. Veamos sus puntos fuertes:



VELOCES COMBATES Rápidos combos, movimientos evasivos a lo *GOW*, golpes especiales, interacción con el entorno, uso del Sixaxis... será explosivo.



ESTÉTICAMENTE BELLÍSIMO Los escenarios os dejarán con la boca abierta, tanto como las trabajadas animaciones faciales de los personajes.



UNA HEROÍNA CON CARISMA Aunque también manejamos a la misteriosa Kai, el juego gira en torno a Nariko, una pelirroja tan bella como letal.



Habrá muchas peleas multitudinarias, de las que te dejan los dedos "machacados". La IA rival está muy lograda.

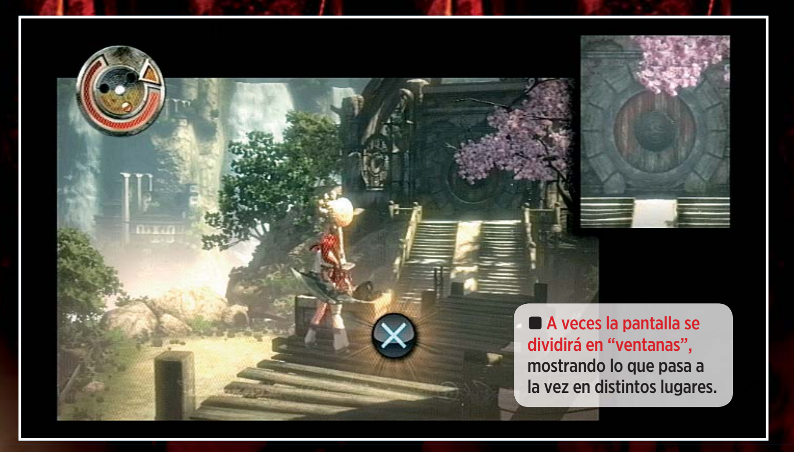
que, aunque prime la acción, en el desarrollo no faltarán otros componentes típicos del género como puzzles, saltos, infiltración...

Gráficamente excepcional. Ahora imaginaos todo lo que os hemos contado bajo un apartado gráfico que quitará el hipo. Da gusto ver a Nariko encadenando grácil y velozmente combo tras combo, con su roja melena al viento y unas animaciones realmente trabajadas. Además, aunque las cámaras son prefijadas, suelen ofrecer el enfoque más espectacular, destacando ciertos golpes finales que puede realizar Nariko. Mención especial merecen también el diseño de los enemigos y los expresivos rostros de los personajes principales. El mejor ejemplo lo encontramos en el malvado rey Botan, "interpretado" por Andy Serkis empleando las mismas técnicas que ya usó este actor para dar vida a Gollum y a King Kong en las pelis. Pero lo que más nos ha gustado es la belleza de los escenarios, inspirados en el lejano Oriente y que superan con mucho a los exhibidos en juegos de este corte, como los *Genji*. Un sensacional doblaje al castellano pone la guinda a una más que prometedora aventura de acción, que llegará a nuestras PS3 en septiembre.

***Heavenly Sword* es tan explosivo, dinámico y bello como Nariko, su protagonista.**



¿"Momento shooter"? Pues sí. El desarrollo será muy variado y tampoco faltarán los saltos, sigilo...

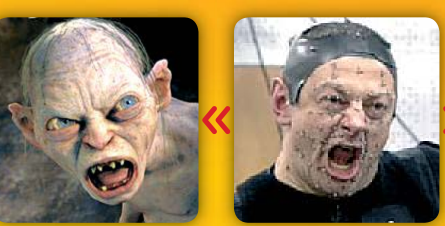


A veces la pantalla se dividirá en "ventanas", mostrando lo que pasa a la vez en distintos lugares.

LA BELLA Y LA BESTIA: LAS DOS CARAS DE *HEAVENLY SWORD*



NARIKO: MEJORANDO LO PRESENTE Los chicos de Ninja Theory han cuidado con especial mimo a su "niña", Nariko. Aquí podéis contemplar la evolución que ha sufrido su rostro desde que se presentó al público en el E3 de 2006 hasta la actualidad. La chica de la izquierda es Anna Torv, la actriz que "presta" sus facciones a Nariko.







REY BOTAN: INTERPRETADO POR ANDY "GOLLUM" SERKIS Andy Serkis, famoso por haber dado vida a King Kong y a Gollum, hará lo propio con el malvado rey Botan de *Heavenly Sword*. Usando las mismas técnicas que en el cine, se han capturado los gestos y movimientos de este expresivo actor y se han trasladado al juego.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER2. La acción táctica más moderna.



OBSCURE II. PlayStation 2 sigue dejando grandes aventuras de terror.



MONSTER HUNTER FREEDOM 2. Las cacerías de saurios regresan a PSP.

NOVEDADES

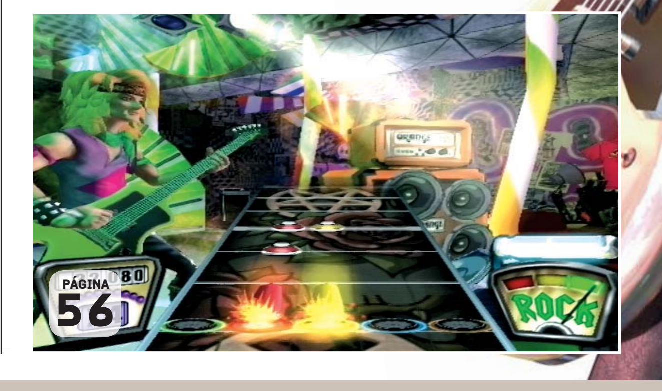
Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo



Los gusanos de *Worms Open Warfare 2* vuelven a PSP con sus alocadas batallas para hasta 4 jugadores.

ANTES DE LA TEMPESTAD...

Viene la calma. O al menos eso suele pasar todos los años a finales de agosto, en los que la escasez de juegos presagia la avalancha que se nos avecina de aquí a final de año... Lo positivo de todo esto es que, aunque no hay mucho que "echarse a las manos", lo que hay es bastante bueno. Para empezar, puedes sacar tu guitarra del armario y viajar con tu PS2 a los años 80 para interpretar los 30 temas nuevos que propone *Rock de los 80*, la nueva entrega de *Guitar Hero*. Pero si la música no es lo tuyo, no te preocupes: tienes dos grandes juegos rol (*Rogue Galaxy* y *Valkyrie Profile 2*) y *Obscure II*, el que puede ser el último Survival Horror de PS2. Y si tienes una PS3 este mes puedes disfrutar de *GRAW2*, un espectacular juego de acción táctica, mientras que a la portátil por fin llega *Monster Hunter Freedom 2*, el espectacular juego de acción que ha arrasado en Japón. Lo dicho: poco, pero en general muy bueno.



Guitar Hero: Rock de los 80 acerca la mejor música de esta mítica década a tu PS2.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 Aprobado. Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 Bien. Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 Notable. Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 Sobresaliente. Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 Matrícula de Honor. Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED



■ Acción a raudales con dosis de estrategia sigue siendo la principal apuesta de *Ghost Recon* también en PS3.

16

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
RED STORE
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
30 DE AGOSTO
Precio PS3
69,95 €
Precio PSP
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GHOSTRECON.ES/

LOS **"FANTASMAS"** DE TOM CLANCY IRRUMPEN FUERTE EN PS3

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Prepárate para convertirte en el líder del escuadrón de operaciones especiales más famoso de los videojuegos y libra una batalla sin cuartel en tu consola.

La acción táctica parece dispuesta a adueñarse de nuestras PS3 y tras el genial *Rainbow Six: Vegas*, ahora nos toca disfrutar de la segunda parte de la serie *Ghost Recon Advanced Warfighter*. Esta nueva entrega de los estudios Red Store, fundados por el escritor de ficción militar Tom Clancy, hace buena la máxima de "si algo funciona, no lo cambies". Y es que, desde su llegada a PS2 en 2001, *Ghost Recon* ha mantenido grandes dosis de acción unido a un componente táctico y con hilos argumentales de alto calibre que han hecho las delicias de los seguidores de este tipo de juegos.

***GRAW2* tiene lugar en el año 2014,** un día después del primer *Advanced Warfighter*, en un México donde los rebeldes parecen haberse hecho con una cabeza nuclear que podrían usar para atacar a los Estados Unidos. Nosotros, en el pellejo del Capitán Mitchell, sólo disponemos de 72 horas para acabar con la amenaza. Comienza entonces una frenética persecución que

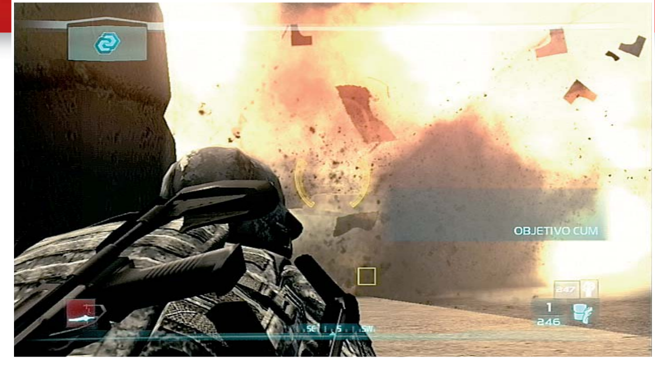
■ Silenciosos y letales, los Ghosts son el recurso secreto de los Estados Unidos para acabar con las amenazas.

» ASÍ ES *GHOST RECON* EN LA **NUEVA GENERACIÓN**

1 ASPECTO GRÁFICO NOTABLE. *GRAW* aprovecha el potencial de PS3 y se convierte en una delicia para la vista del jugador.

2 UN EQUIPO PROFESIONAL. Para no estar solos contaremos con la ayuda de militares, cada uno experto en su propio campo.

3 GADGETS VARIADOS. Desde visores láser a robots aéreos controlados por control remoto, todo vale para salir victoriosos en batalla.



Nuestras misiones irán desde tomar posiciones hasta volar vehículos pesados.



El caos de un conflicto militar ha quedado perfectamente reflejado en *GRAW2.*



El trabajo en equipo es fundamental ya que sin nuestros hombres estamos perdidos.



No estamos solos y tanto nuestros hombres como soldados que se nos van uniendo nos ayudan a avanzar.

PUNTUACIÓN PSP: CONFLICTO TAMAÑO PORTÁTIL

Salvando las distancias técnicas y de control, la versión de PSP pasa con buena nota, ofreciendo un juego donde el componente de estrategia ha sido ligeramente sacrificado en favor de más acción. El manejo sigue siendo igual de efectivo gracias a la cruceta y los gatillos y la variedad de misiones, el armamento a usar y una buena I.A. de los enemigos hace que *GRAW* deje un buen sabor de boca para los usuarios de PSP. Además, tiene un interesante modo cooperativo vía WI-FI.

NOTA 85



ACCIÓN CONSTANTE. Y menos estrategia que en PS3.



COOPERA. Puedes jugar con un amigo.

***GRAW2* consigue mezclar con acierto grandes dosis de acción con tensos momentos de estrategia, igual de importantes para el éxito de la misión.**

va desde Ciudad Juárez hasta una gigantesca presa en El Paso, en la cual pasaremos de avanzar solos a contar con la ayuda de tres soldados ya sean fusileros, médicos o expertos en explosivos o armas pesadas. Además se han incluido "drones" tripulados por control remoto, como satélites de reconocimiento o vehículos pesados a modo de armería rodante. Así pues, preparaos a abriros camino a base de acompasar sabiamente los momentos de máximo sigilo con las escenas cargadas de adrenalina y con olor a pólvora, ya que estos dos elementos, acción e infiltración, son la base principal de *GRAW2.*

El trabajo en equipo es fundamental y nosotros seremos los encargados de decidir dónde y cuándo se mueven nuestros hombres en el campo de batalla. Además, nuestros Ghosts pueden pasar del modo Recon o silencioso a un modo de Asalto más agresivo dependiendo de la situación, lo que favorece a crear un clima de tensión que nos obliga a no entrar disparando sin haber estudiado la situación antes. Aunque manejar a cuatro soldados simultáneamente pueda parecer difícil, podéis estar tranquilos, los programadores no sólo han creado un control muy intuitivo a base de combinar la cruceta y los gatillos, sino que también le han sacado mucho juego al Sixaxis y gracias a él podemos rodar, deslizarnos o manejar la mira telescópica o a los robots teledirigidos, sin duda todo un acierto.

Entrando en cuestiones técnicas, *GRAW2* muestra unos gráficos más que notables, y fases como la entrada a la desolada ciudad de Juárez o la persecución del convoy en helicóptero bajo una feroz tormenta son prueba de ello. Además, las explosiones y el »



Algunas misiones nos pondrán al mando de un vehículo, como esta espectacular fase en la que pilotamos un helicóptero.



Como capitán velaremos por nuestros hombres y el médico se encargará de curarlos cuando haga falta.



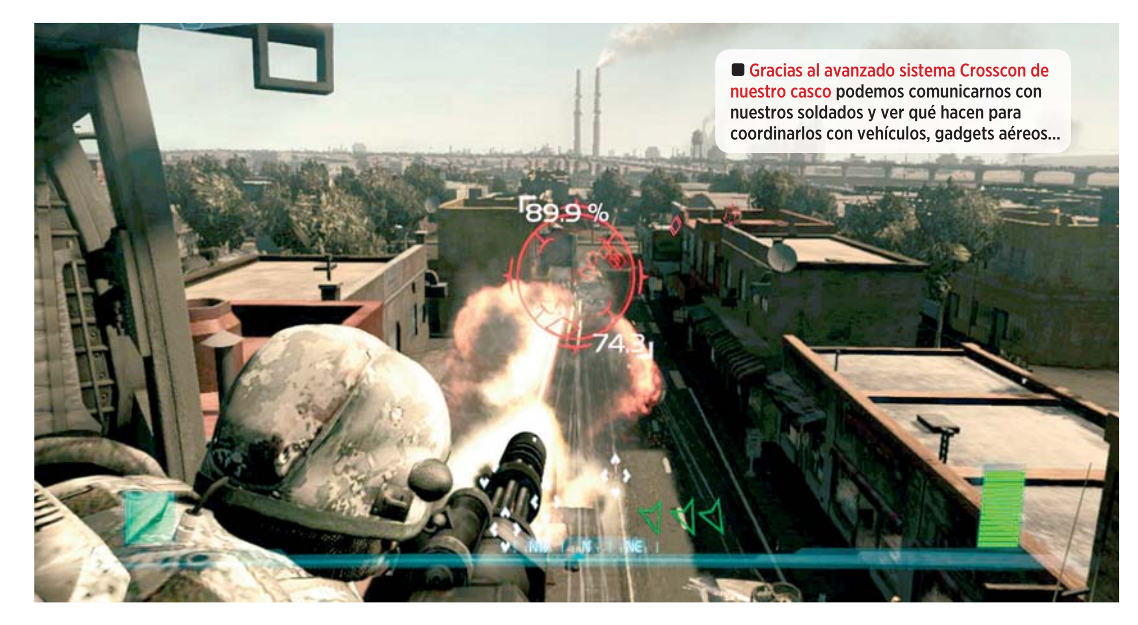
Las escenas cinemáticas han sido muy cuidadas y algunas de ellas, como la entrada a Juárez, nos han dejado sorprendidos.



Según la situación, podremos actuar sigilosamente o entrar "a saco".



Cada fase ofrecerá extensos mapeados, como el de Ciudad Juárez.



Gracias al avanzado sistema Crosscon de nuestro casco podemos comunicarnos con nuestros soldados y ver qué hacen para coordinarlos con vehículos, gadgets aéreos...





Gracias a su intensa trama y a su rápido desarrollo, el ritmo de *GRAW2* no decae, sólo crece según avanzamos.

detalle del modelado de los personajes ayudan a "meterse" en el papel protagonista. El apartado sonoro no desmerece y la banda sonora crea un ambiente de película, redondeado por un gran doblaje al castellano.

Para acabar, el juego nos ofrece un modo cooperativo que nos da la opción de jugar misiones tanto Online (hasta 16 jugadores) como Offline (cuatro jugadores a pantalla partida) y la posibilidad de jugar un modo Campaña o de Eliminación que se divide a su vez en otros tres modos.

Con todos estos alicientes, queda claro que *GRAW2* entra por la puerta grande en PS3 y dejará satisfechos tanto a los seguidores de la serie como a los que por primera vez se pongan al mando de este grupo de comandos. Diviértete soldado, es una orden.



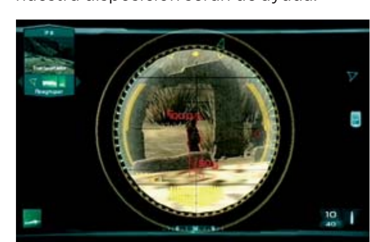
Entre misión y misión nos comunicaremos por radio con personajes que actualizarán los objetivos.



Las sorpresas son constantes en *GRAW2* así es que hay que estar bien alerta para saber actuar en cada momento.

» CÓMO SE GANA LA GUERRA

EN *GRAW* no vale entrar dando tiros a diestro y siniestro, y todos los recursos a nuestra disposición serán de ayuda.



ARMAS POTENTES. Algunas como el rifle de francotirador barren el camino a larga distancia sin ponernos en peligro.



MODO DE ASALTO. Cuando lo activas tus hombre se lanzan al ataque y la cruceta superior pasa de verde a rojo.



PUNTERÍA REALISTA. Para acertar en el blanco tendremos que calcular varios factores como el retroceso del arma.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tiene los elementos de la saga *GRAW*: acción, estrategia y una gran historia.

» LO PEOR

Los enemigos se repiten y nuestros soldados dependen en exceso de nosotros.

Te gustará + que... RAINBOW SIX: VEGAS



Te gustará − que... RESISTANCE: FOM



92	**» GRÁFICOS** La recreación del conflicto ha sido detallado fielmente en PS3.
91	**» SONIDO** Voces en castellano, explosiones espectaculares y música de lujo
91	**» DIVERSIÓN** No defraudará gracias a su espectacularidad y ritmo constante.
90	**» DURACIÓN** Acabar el modo Historia en modo Difícil no será pan comido.
NOTA 90	Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar.



En este juego de rol somos piratas espaciales y recorremos diversos planetas siguiendo la pista de un mundo legendario llamado Edén.

12

Género
ROL DE ACCIÓN

Desarrollador
LEVEL 5

Editor
SONY

Lanzamiento
5 DE SEPTIEMBRE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.ROGUEGALAXYGAME.COM

LOS NUEVOS EXPLORADORES DE LA **GALAXIA** DEL ROL

Rogue Galaxy

La vida del pirata es siempre la vida mejor: buscas perdidos tesoros, vives grandes aventuras y haces nuevos camaradas... En el espacio exterior.

Obra de Level 5, el estudio de desarrollo responsable de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* y *Dark Chronicles*, llega a PS2 esta esperada epopeya de rol que mezcla fantasía, ambientación espacial y un magnífico sistema de combate en tiempo real, y que tiene la ambiciosa pretensión de mirar cara a cara a los más grandes juegos del género.

Jaster es el joven protagonista de la aventura. Un chico del lejano planeta Rosa que, gracias a un golpe de suerte, se convierte en pirata espacial y recorre el universo en busca de magníficos tesoros. Claro que él y la tripulación del barco en el que viaja, el Donegarca, van a afrontar una misión mayor de lo que esperaban: buscar el mítico planeta Edén y encontrarlo antes de que una malvada corporación consiga todos sus tesoros y los use para conquistar el Universo. Con este objetivo, Jaster y sus amigos viajan por la galaxia explorando desde planetas salvajes hasta otros superdesarrollados, todos recreados completamente en 3D.

APRENDE LOS SECRETOS DEL **PIRATEO** ESPACIAL

1 **EXPLORA PLANETAS.** Visita sus ciudades, compra equipamiento y explora zonas repletas de monstruos.

2 **HAZ AMIGOS.** En cada planeta descubrirás historias y personajes. Algunos se unirán a tu equipo.

3 **PELEA DE LO LINDO.** Con la ayuda de dos héroes más, luchas en intensísimos combates en tiempo real.

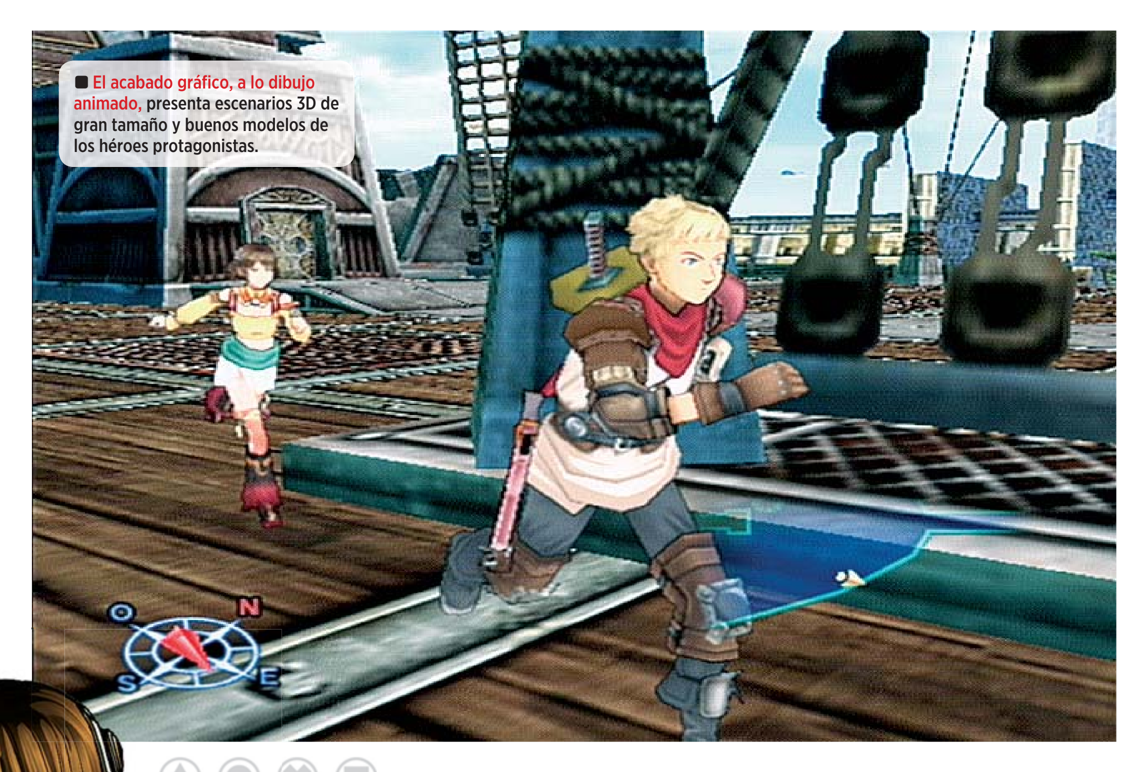
Este es Jaster Rogue, novato pirata espacial. La joven Kisala, hija de un capitán pirata, será su mejor aliada. Parece que aquí hay tomate...



La exploración de los escenarios tiene toques de aventura: hay que saltar en algunas zonas de plataformas, nadar, trepar...



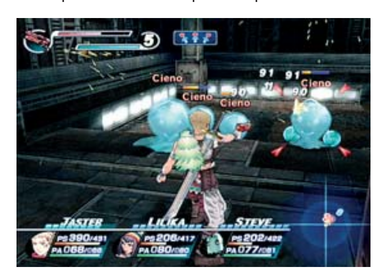
En el camino nos sorprenden combates aleatorios en tiempo real. Intercambiamos el control de 3 héroes y damos órdenes a los otros.



El acabado gráfico, a lo dibujo animado, presenta escenarios 3D de gran tamaño y buenos modelos de los héroes protagonistas.

MAESTROS DEL COMBATE GALÁCTICO

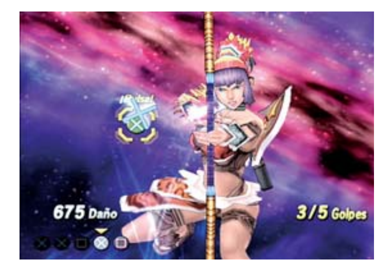
Nuestros héroes son máquinas de combate. Todos usan dos armas y además van aprendiendo "superataques".



CERCA Y LEJOS. Llevamos dos armas, una de corta y otra de larga distancia.



EL TABLERO. Colocando objetos en él, desbloqueamos habilidades de combate.



SUPERATAQUES. Pulsamos series de botones para ejecutarlos. Son demoledores.

Convertidos en piratas del espacio, vamos de planeta en planeta librando los mejores combates del rol en tiempo real.

Jaster los explora casi siempre acompañado por dos personajes asignados por la consola de entre el grupo de héroes que vamos encontrando en nuestro camino: compañeros piratas, cazarrecompensas espaciales, robots, soldados intergalácticos... Siempre podemos cambiar el control de uno a otro personaje, y los otros dos nos siguen controlados por la CPU y podemos darles sencillas órdenes de ataque y defensa.

La exploración de los planetas incluye interesantes elementos aventureros, ya que nuestros héroes nadan, trepan y hasta saltan para superar algunas zonas de plataformas. Pero lo mejor llega a la hora de pelear: los combates son aleatorios y los enemigos aparecen por sorpresa según exploramos... Y entonces comienza un festival de acción en tiempo real: podemos cambiar de personaje, dar sencillas órdenes a los otros, atacar con una de las armas que llevamos equipadas (normalmente una espada o un cuchillo para luchar de cerca y otra para la larga distancia, como una pistola), usar los superataques especiales que aprendemos con la experiencia... En un par de peleas nos hacemos con el control, sencillo y muy accesible. Y además, hay bastantes posibilidades para mejorar a los personajes, desde comprar objetos en las ciudades hasta fusionar armas



Habilidades como coger a los enemigos o arrojarle objetos completan las peleas.



Cada personaje va ganando habilidades especiales: desde superataques hasta "magias" para potenciar y proteger al equipo.



Además de las muchas armas que podemos comprar, también podemos crear nuevas fusionando dos de las que tengamos.



La variedad de enemigos es enorme: nos enfrentamos a poderosos robots, alienígenas y monstruos de todo tipo y tamaño.



Algunos de nuestros héroes tienen aspecto humorístico, algo muy de acuerdo al tono optimista y animado del juego.

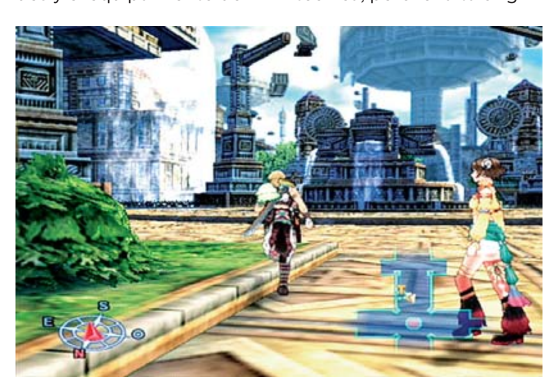


A lo largo de la aventura no faltan enemigos finales de tamaño descomunal. Para vencerlos, será habitual que necesitemos un arma concreta.

para crear otras más poderosas, con lo que los combates aúnan profundidad y emoción... aunque, todo hay que decirlo, suelen resultar bastante fáciles.

Los más curtidos roleros notarán que, en general, avanzar en el juego es bastante sencillo siempre que mejoremos con un poco de cuidado las habilidades y el equipamiento de nuestros personajes. Además, también la historia es muy simple, con buenos muy buenos y malos muy malos. Y el diseño de personajes y escenarios, con una estética a lo dibujo animado, derrocha calidad técnica, pero le falta originalidad. Por todo ello, *Rogue Galaxy* es un juego indicado especialmente para aquellos que quieran introducirse en el mundo del rol, ya que lo tiene todo: sus combates son muy dinámicos, los sistemas de control y mejora de los personajes son sencillos pero con posibilidades, avanzar es fácil, nos traslada a un universo amplio y con muchas tareas secundarias y viene traducido al castellano. Y los más expertos también los disfrutarán porque, aunque no tiene una historia tan memorable ni ofrece un desafío tan grande como los clásicos del género, atrapa y divierte casi tanto como ellos.

> **Los gráficos "cel-shaded" del juego recrean escenarios y personajes con una estética de dibujo animado.**



Selvas, desiertos, minas o ciudades futuristas serán algunos de los variadísimos escenarios que visitaremos en nuestros periplo.



El Donegarca es el barco en el que viajamos. A mitad de la aventura nos permitirá volver a planetas ya visitados para descubrir secretos.

» COSAS QUE HACER EN EL UNIVERSO

Las tareas paralelas de la aventura nos permitirán ganar mejoras y objetos muy útiles para nuestros personajes.



LA FÁBRICA. Colocamos cadenas de montaje para fabricar objetos especiales.



INSECTOFILIA. Cazamos insectos y los entrenamos para combatir en la arena.



GANA COMBATES. Para subir en una lista de héroes y acceder a objetos únicos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus magnífico sistema de combate en tiempo real y sus muchas posibilidades.

» LO PEOR
A la historia y a los personajes les falta la fuerza y el carisma de otros juegos.

Te gustará + que... **DARK CHRONICLE**



Te gustará − que... **KINGDOM HEARTS II**



88	**» GRÁFICOS** Gran calidad técnica, aunque a los diseños les falta personalidad.
86	**» SONIDO** Las voces (en inglés) y la música son buenas, pero sin impresionar.
90	**» DIVERSIÓN** Su gran baza son sus magníficos combates en tiempo real.
88	**» DURACIÓN** 40 horas de historia y otras tantas de tareas secundarias.
NOTA 88	Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

■ Interpretar 30 temas de los 80 es lo que propone esta nueva entrega de la exitosa saga *Guitar Hero*...

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
HARMONIX
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
17 DE AGOSTO
Precio sin guitarra
39,95 €
Precio con guitarra
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.COM

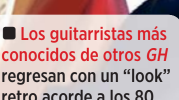
LA **NOSTALGIA** DE RECORDAR LOS **ÉXITOS** DEL PASADO

Guitar Hero Rock de los 80

***Guitar Hero*, uno de los juegos musicales más exitosos de la historia, regresa a PS2 con una entrega temática centrada en la década de oro del rock.**

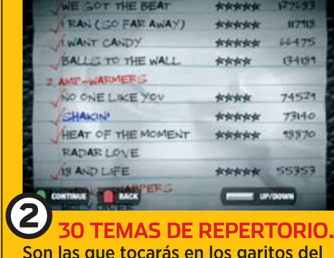
Desde hace casi un año se venía rumoreando que la saga *Guitar Hero*, el exitoso juego musical que ha revolucionado el género, podría expandirse con entregas temáticas centradas en un género, como el country, el pop... Pues bien, la primera de estas entregas es *Rock de los 80*, que como su nombre indica, aborda una de las décadas doradas del rock.

El sistema de juego y los modos disponibles son idénticos a los de *GHII*, es decir, contamos con una serie de temas que debemos interpretar de la mejor manera posible (pulsando correctamente en el mando-guitarra los botones asociados a las notas que bajan por la pantalla). Así, contamos con el modo Carrera, en el que debemos tocar grupos de canciones en distintos locales, un modo multijugador, práctica... En todos ellos podemos interpretar de forma "realista", y con cuatro niveles de dificultad creciente más de 30 temas de los años 80, algunos de ellos verdaderos himnos de grupos y solistas de la talla de Iron Maiden, Scorpions, Twisted


■ Los guitarristas más conocidos de otros *GH* regresan con un "look" retro acorde a los 80.

» DE MÚSICO AMATEUR A **ESTRELLA DEL ROCK** EN TRES PASOS


1 **A TOCAR "TOCAN".** Pulsa los botones del mando-guitarra cuando las marcas lleguen a la parte inferior.



2 **30 TEMAS DE REPERTORIO.** Son las que tocarás en los garitos del modo Historia. Muchos son exitazos...


3 **CRECE COMO ARTISTA.** En el modo Historia empezarás tocando en tugurios... y acabarás en estadios.



La selección musical incluye temas de grupos legendarios, como Iron Maiden, Scorpions, Twisted Sister, Judas Priest, Asia, Poison...



Gracias al mando-guitarra, que se vende junto al juego o por separado, *Rock de los 80* resulta muchísimo más divertido.



La ambientación es uno de los puntos fuertes, y reproduce a las mil maravillas el jaleo y bullicio de un concierto (como el público con mecheros pidiendo un bis...).

Sister, Quiet Riot, Asia, Poison, Dio, Scandal... y otros nombres míticos. Eso sí, y tal y como avisa el propio título, la variedad musical no es tan amplia como en otros *GH*, aunque sí es posible encontrar desde temas más "heavies" a alguna que otra balada. Lo que sí nos ha llamado la atención es que las versiones de algunos temas puntuales, como "I Wanna Rock" de Twisted Sister, están por debajo de lo visto en otros *GH*, donde la fidelidad con el tema original estaba fuera de toda duda.

***Rock de los 80* es una expansión de *Guitar Hero II* que incluye 30 míticos temas, pero no introduce novedades...**

Aparte de la selección musical, esta nueva entrega también ha cambiado en otros aspectos para adecuarse a los años 80. Así, por ejemplo, los personajes de las dos anteriores entregas lucen la estética de la época, escenarios con efectos visuales "retro"... Pero si no te atrae lo más mínimo la música de la década, puede que *Rock de los 80* te deje un poco frío, ya que no aporta novedades jugables y ofrece menos canciones que otros *GH*. En este sentido, es más una expansión que un juego nuevo, algo que sin duda no te importará si de verdad amas su divertido sistema de juego y estás dispuesto a seguir disfrutando con él a un más que módico precio...



Si piensas que *GH* es un juego fácil, prueba el modo Experto: acordes triples, una velocidad endiablada... El reto a tus dedos está garantizado.



El plantel de músicos ha sufrido bajas, y no todos los guitarristas de anteriores entregas regresan con un look ochentero.

» UNA LEYENDA DEL ROCK... Y LA **DURACIÓN**

Pese a ofrecer menos canciones, *Rock de los 80* tiene suficientes alicientes como para engancharte hasta que llegue *GHIII*.



RETO CRECIENTE. Completar el modo Experto es algo que te llevará meses...



EXTRAS. Ofrece menos que otros *GH*, pero sigue habiendo personajes, guitarras...



DUELO. Contra un amigo, o bien cooperando para completar los temas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las 30 nuevas canciones, su ajustado precio y su incombustible jugabilidad.

» LO PEOR

No aportada nada nuevo respecto a *GHII*, y si no te gusta la música de los 80...

Te gustará que... **GUITAR HERO**



Te gustará que... **GUITAR HERO II**



91	**» GRÁFICOS** Salvo algunos detalles y efectos, idénticos a los de *GHII*.
89	**» SONIDO** Genial, aunque la calidad de un par de temas es inferior a lo habitual.
88	**» DIVERSIÓN** La fórmula sigue siendo igual de divertida, aunque sin novedades.
84	**» DURACIÓN** Menos temas y extras que otros *GH*, pero aún así duradero...
NOTA 87	Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 nuevos temazos rockeros que te tendrán entretenido hasta la llegada de *GHIII*.

■ *VP2 Silmeria* es un juego de rol inspirado en la mitología nórdica. Silmeria es una valkiria, una de las diosas guerreras al servicio de Odín, rey de los dioses.

16

Género
ROL
Desarrollador
TRI-ACE
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE
Precio
39,95€
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.VALKYRIEPROFILE2.EU.COM

UN DESAFÍO A LA ALTURA DE LOS **DIOSES**... DEL ROL

Valkyrie Profile 2: Silmeria

Para impedir una devastadora guerra, una joven princesa y una valkiria fugitiva desafían a dioses y hombres en este nuevo clásico de los juegos de rol.

No es un *Final Fantasy*, ni un *Kingdom Hearts*... ¡pero llega en castellano! Proein trae a España una de las últimas joyas roleras de Square Enix, la secuela del juego de culto de PSone *Valkyrie Profile* (del que hace poco se lanzó una versión para PSP). Y con él, muchos jugadores van a descubrir que el género va más allá de las sagas consagradas.

La acción transcurre 100 años antes de los hechos narrados en la primera parte, y las protagonistas son la joven princesa Alicia y la valkiria Silmeria, cuyo espíritu habita oculto en la muchacha. Nosotros dirigimos a estas dos mujeres encerradas en un solo cuerpo con el objetivo de evitar una guerra entre los dioses y el reino de Dipan, para lo que emprendemos un largo viaje reuniendo aliados, explorando mazmorras llenas de enemigos, visitando ciudades en las que pertrechar al equipo... Por los escenarios nos movemos en 2D (aunque los gráficos son en 3D), lo que determina sobre todo la

■ En el interior de Alicia habita el alma de Silmeria. Dos espíritus en un solo cuerpo, que buscan impedir la guerra entre dioses y el reino de Dipan.





1 **VIAJA POR MIDGARD.** Es la Tierra de los humanos: visitarás sus ciudades donde pertrechar al equipo.



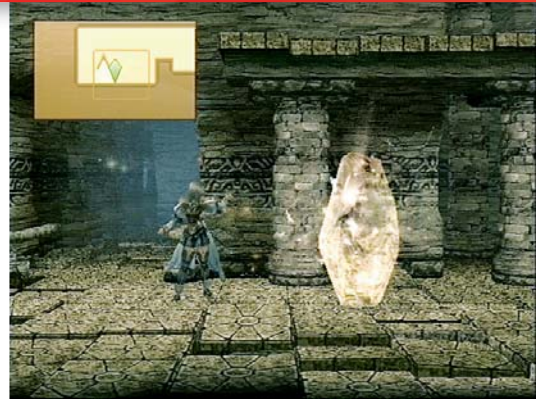
2 **¡A LA MAZMORRA!** En ellas superarás zonas de saltos, resolverás puzzles, buscarás tesoros secretos...



3 **¡COMBATE!** En peleas muy dinámicas, en las que nos movemos en tiempo real y atacamos por turnos.



Aunque los gráficos son 3D nos movemos en dos dimensiones, tanto por los escenarios exteriores como por las mazmorras.



Los combates no son aleatorios: vemos a los enemigos y podemos lanzarnos a por ellos o paralizarlos con los rayos de luz de Alicia.



Los gráficos 3D combinan bellos escenarios llenos de detalle con un magnífico diseño de personajes que mezcla fantasía y mitología nórdica.

exploración las mazmorras. En ellas vemos a los enemigos en tiempo real y podemos lanzarnos al combate o encerrarlos en bloques de luz sólida. Y también podemos mover estos bloques y utilizarlos para saltar sobre ellos (y acceder así a zonas secretas) o para resolver puzzles, enriqueciendo con toques plataformeros la exploración de unas mazmorras muy bien diseñadas y llenas de secretos y tesoros ocultos.

La exploración de las mazmorras, en 2D, y los profundos combates en 3D hacen el desarrollo apasionante.

Sus combates por turnos son apasionantes. Cuando tocamos a un enemigo entramos en una zona 3D en la que movemos en tiempo real a un grupo de 4 héroes. Combinando estrategia y habilidad debemos evitar el área de ataque del rival y colocar a los enemigos en la nuestra. Al hacerlo comienza el turno de ataque de nuestros héroes despliegan todo su poder. Y aparte de dinámicos, estos combates son difíciles y nos obligan a dominar las diferentes técnicas de cada héroe. Serán los más habituados al rol los que más disfruten de su profundidad de juego. Y es que *VK2: Silmeria* combina una buena historia, calidad técnica, un desarrollo original y adictivo... Los fans del rol estamos ante un juego irresistible.



En las mazmorras hay zonas de plataformas y numerosos puzzles que enriquecen mucho el desarrollo. Explorarlas es un placer.



Los combates guardan una sorpresa: conectando un segundo mando, otro jugador puede manejar a la mitad del equipo.

LAS TÉCNICAS DE LOS MEJORES GUERREROS

Los combates rebosan posibilidades. Elegir bien el equipo y la colocación en la batalla son aspectos importantes.



ELIGE HÉROE. De entre los disponibles seleccionamos cuatro para combatir.



MUÉVETE DEPRISA. Para colocar a los malos en tu área de ataque y evitar la suya.



¡ATACA! Cada héroe tiene un botón de ataque y podemos realizar largos combos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su profundidad de juego, su originalidad, su historia, su belleza gráfica...

» LO PEOR
Que seas novato en el rol. Los combates son exigentes y avanzar no es fácil.

Te gustará + que... **SHADOW HEARTS**



Te gustará − que... **FINAL FANTASY XII**



89	**» GRÁFICOS** Detalle y elegancia se combinan en personajes y escenarios.
88	**» SONIDO** Una buena banda sonora épica y gran doblaje (en inglés).
87	**» DIVERSIÓN** Su profundidad y posibilidades te atraparán si te gustan los retos.
88	**» DURACIÓN** Unas 50 horas de aventura y después hay búsquedas extra.
NOTA 88	Una gran juego de rol, único en desarrollo y estética, que por su profundidad apasionará a los fanáticos del género.





Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
PLAYLOGIC
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-2 (COOPERATIVOS)
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.PLAYLOGIC.NL/GAMES/?ID=OBSCURE2



Obscure II es un Survival Horror de terror sicológico con toques de gore y una historia de película.

ATRÉVETE A ENTRAR EN UNA **PESADILLA** DE PELÍCULA

Obscure II

Si creías que la Universidad era todo fiestas y tomar el sol al aire libre, es que no conoces donde estudian los protagonistas de este nuevo Survival Horror.

Como si de la continuación de una película de terror se tratase, llega la segunda parte de *Obscure*, una Survival Horror en el que hace un par de años unos típicos estudiantes de instituto americano se las tenían que ver con las criaturas horrendas que habitaban su escuela... Y no hablamos de los profesores...

Pues bien, ya en la Universidad, los mismos personajes descubrirán unas extrañas plantas en el campus cuyos efectos causan alucinaciones... que con el tiempo se vuelven terriblemente reales y a las que tendremos que hacer frente. Así, durante cada episodio en los que está dividido el juego, y que incluirán escenarios como una fraternidad, una sala de fiestas o un hospital abandonado, manejaremos a dos de los personajes que elijamos en función de cómo nos puedan ayudar. Así, el combinado entre acción y puzzle queda bastante bien nivelado y podemos pasar de descifrar claves o hacer rompecabezas a tener que usar una sierra mecánica sobre alguna horrenda criatura, y es que en

Chicas cañón, chicos cachas, empollones... La "fauna" estudiantil de *Obscure* es típica de la Universidad "made in USA".



CLAVES PARA SOBREVIVIR AL **HORROR**



1 **EXPLORA LOS ESCENARIOS.** Y además, con la ayuda tu compañero. Así encontraremos más objetos útiles.



2 **OJO CON LOS BICHOS.** Podemos usar armas de fuego o cuerpo a cuerpo para acabar con las criaturas.



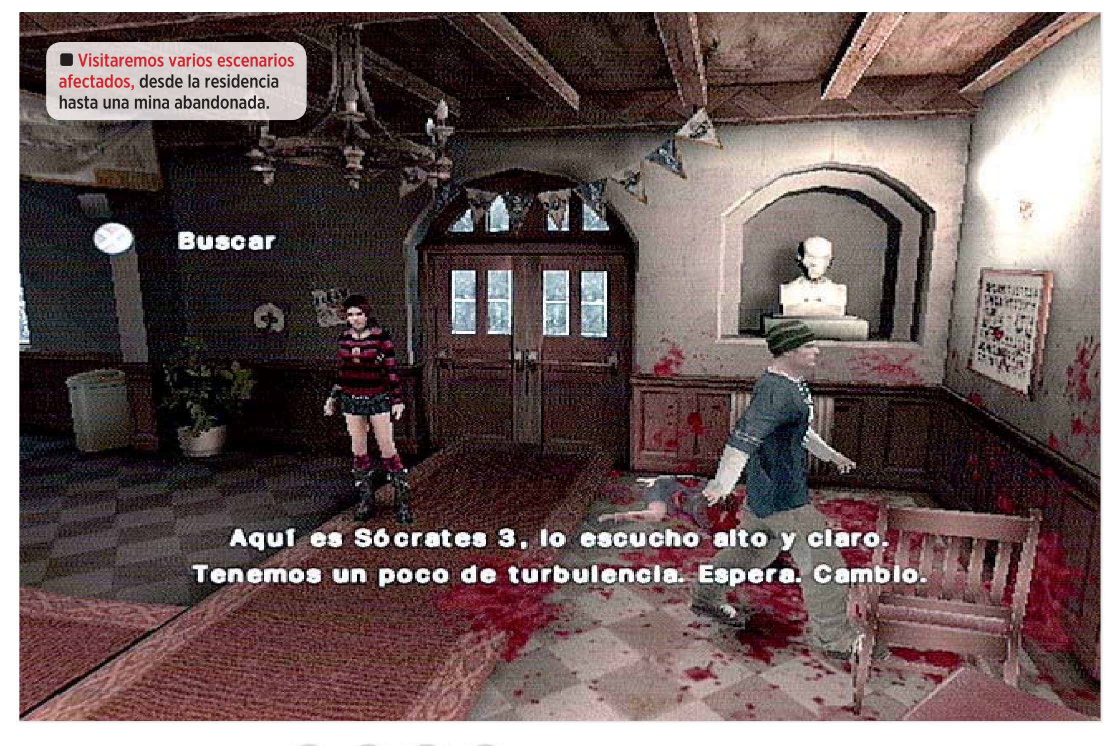
3 **PIENSA RÁPIDO.** Pero no todo es explorar y pelear. También habrá que resolver puzzles para avanzar.



La mezcla de acción y puzzles está equilibrada así que siempre muy recomendable estar preparados para abrirse paso a base de golpes.



La ambientación es bastante tétrica y los distintos escenarios mantienen un halo de misterio y cierto aire grotesco.



Visitaremos varios escenarios afectados, desde la residencia hasta una mina abandonada.

Obscure 2 el componente gore está bastante presente en muchos momentos, lo que le hacen recomendable solo para adultos. Además de llevar a dos protagonistas, también podemos hacerles interactuar entre ellos, ya que la colaboración será imprescindible, ya sea para ayudarnos a trepar o hacer que nuestro compañero apunte con la luz de su linterna para iluminar la escena mientras abrimos fuego.

Obscure II resulta un atractivo Survival Horror gracias a una historia simple, pero efectiva y a su modo cooperativo.

El punto fuerte de _Obscure II_ reside en su acertada ambientación, tipo película de miedo de serie B, con poco terror sicológico y sí bastante "carnaza". Y aunque los monstruos no sean nada nuevo, no dejan de ser variados y están rodeados por unos escenarios y una ambientación sonora bastante logrados para la ocasión. Además su modo cooperativo para dos jugadores, en el que podemos entrar y salir cuando queramos, es bastante dinámico y ofrece un soplo de aire fresco sobre un género que generalmente ofrece aventuras para un solo jugador. El único reproche es que *Obscure II* se pueda hacer un poco corto y facilón, pero si quieres sentirte el protagonista de una película de terror esta es tu oportunidad.



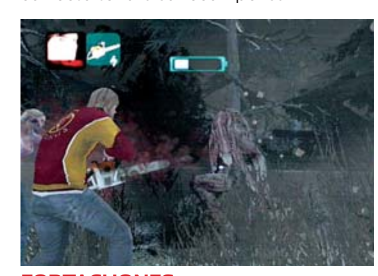
El inventario de armas es bastante variado y cada personaje puede llevar hasta cuatro distintas, a las que se accede con la cruceta.



Cada personaje cuenta con una habilidad especial y la cooperación entre ambos será indispensable para tener éxito.

» INGENIO HUMANO CONTRA EL TERROR

Cada protagonista de *Obscure II* tiene sus propias habilidades, elegir al personaje correcto tendrá su recompensa.



FORTACHONES. Uno de los muscultitos siempre vendrá bien para abrirse camino..



DESCIFRADORES. Puzzles y contraseñas abren las zonas más secretas del campus.



ACRÓBATAS. Necesarios para llegar a los lugares más inaccesibles, todo un plus.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El modo cooperativo, la mezcla entre acción y puzzles y su ambientación.

» LO PEOR

A los más veteranos en este género no les durará demasiado..

Te gustará + que... **OBSCURE**



Te gustará − que... **RESIDENT EVIL OUTBREAK 2**



80	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios correctos y monstruos de pesadilla.
81	**» SONIDO** Se dedica a crear un ambiente tenebroso a lo largo del juego.
83	**» DIVERSIÓN** Entretenido jugando solo, muy divertido en modo cooperativo.
77	**» DURACIÓN** Unos capítulos más no habrían venido nada mal.
NOTA 80	Una aventura de terror que no te defraudará gracias a su modo cooperativo y su ambientación. Una pena que no sea más largo.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
TOYS FOR BOB
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.THDOWNHILLJAM.COM

Peligrosos descensos a altas velocidades son la propuesta de la nueva entrega de la saga *Tony Hawk.*

Las acrobacias siguen estando presentes, aunque lo realmente importante es llegar el primero a la meta.





Empinadas rampas, curvas imposibles... todo pierde emoción porque es algo difícil caer de la tabla.

CUESTA ABAJO... **¡¡¡Y SIN FRENOS!!!**

Tony Hawk's Downhill Jam

Tras 8 entregas, el famoso skater Tony Hawk trae nuevos aires a la serie más famosa de "skating". Las carreras de descenso son ahora las protagonistas.



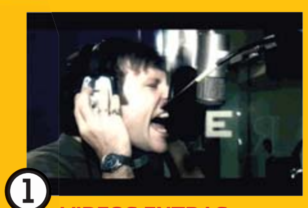
Tony "El Halcón" Hawk se embarca en un descenso a toda velocidad en PS2.

La nueva entrega de la saga *Tony Hawk's* abandona los entornos abiertos y la libertad habitual para proponernos unas veloces carreras de descenso en las que se trata de combinar piruetas y velocidad en diversas pruebas: ganar carreras, recoger monedas para conseguir extras, pasar por puntos de control, ascender puestos en el ranking de categoría... Como veis, un desarrollo muy distinto a lo habitual en la saga *TH.*

Lo malo es que pronto nos damos cuenta de que lo importante es acabar el primero y rápido para sumar bonus por posición y tiempo, y que las piruetas quedan en un segundo plano. Y hay que tener en cuenta que el riesgo de caer es mínimo, con lo que se pierde emoción en las acrobacias, que son tan fáciles de hacer como siempre. Además, el modo Carrera es solo para un jugador y se hace repetitivo, a pesar de desbloquear skaters y extras.

MÁS QUE UNA **TABLA Y RUEDAS**

Como es habitual en la saga *Tony Hawk's, DJ* ofrece extras como vídeos e interesantes opciones como un completo editor de personajes con el que podemos crear "engendros" muy variados....



1 **VIDEOS EXTRAS.** Como por ejemplo el videoclip de Iron Maiden "Different Worlds".



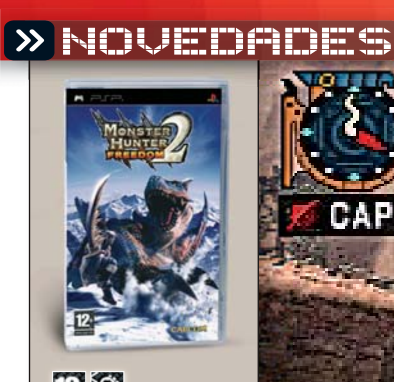
2 **ERES EL PROTAGONISTA.** Podemos crear un skater variando todos sus atributos (cara, pelo...).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sigue ofreciendo diversión y cantidad de extras y personajes desbloqueables.

» LO PEOR
Es una versión muy "light" de lo que puede dar de sí un juego con este nombre.

83	**» GRÁFICOS** Escenarios bien detallados y skaters de lo más variado.
88	**» SONIDO** La música cañera está presente en carrera. Los efectos, correctos.
78	**» DIVERSIÓN** Un par de modos de juego más le habrían dado más vida.
79	**» DURACIÓN** Acabar todas las pruebas del juego con oro lleva su tiempo.
NOTA 77	Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante...



12+

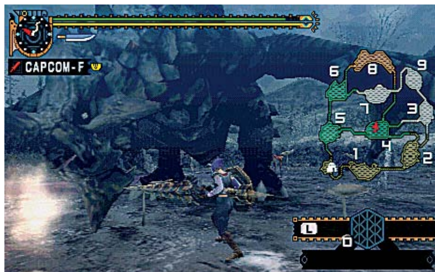
Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE
Precio
44,95
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.MONSTERHUNTERFREEDOM2.COM

JUEGO RECOMENDADO Play



En el nuevo *Monster Hunter* volvemos a crear un héroe y a cazar monstruos gigantes, tanto en misiones para un jugador como en partidas Wi-Fi para 4 jugadores.







COMIENZA LA TEMPORADA DE CAZA DEL **MONSTRUO**

Monster Hunter Freedom 2

Vamos a ver: la espada, el escudo, el arco, las flechas, el cañón, las trampas, el casco, la armadura... ¿No me dejo nada? Pues a cazar monstruos gigantes...



Nuestros cazadores habitan un mundo de fantasía y estética medieval. Entre sus piezas de caza hay dinosaurios, dragones, insectos gigantes, simios...

Tras arrasar en Japón, donde es el juego de consola más vendido del año, llega el segundo *Monster Hunter* para PSP (quinto capítulo de la saga si contamos la entregas de PS2, de las cuales sólo la primera llegó en España). Una oportunidad para disfrutar de un juego de acción con fuertes toques de rol, partidas para 4 jugadores y nuevos monstruos... y armas para cazarlos.

Un mundo de fantasía medieval formado por estepas, desiertos, selvas y cumbres nevadas es el escenario en el que cazamos bestias de colosal tamaño: dinosaurios, simios, insectos, dragones... Tanto si jugamos en solitario como en el modo Multijugador, el primer paso es crear un personaje con un editor que nos permite definir su sexo y su aspecto físico. Y después, armados con espada y escudo, cumplimos las primeras misiones de recolección de objetos (determinada hierbas, huevos de monstruo...) y sencillas cacerías. Todo con un control de lo más accesible: un par de botones para

LAS TRES REGLAS DE ORO DEL **BUEN CAZADOR**



1 **CREA TU PERSONAJE.** Con el editor más versátil de la saga, que nos permite elegir sexo y muchos detalles del físico de los personajes.



2 **A LA CAZA.** Acepta misiones a cambio de dinero: desde recoger objetos a robar huevos de monstruo. Y, por supuesto, cazar "bichos"...



3 **DE COMPRAS.** En las tiendas de los pueblos comprarás armas y armaduras de todo tipo. O recoge materiales para fabricarlas tú mismo.



Nuestras cacerías tienen lugar en desiertos, selvas, cumbres heladas... y ahora el clima influye mucho más en nuestro personaje.



Personalizamos cada detalle de nuestro héroe con distintas armas y armaduras. Y cada cambio se refleja en el modelo del personaje.



El diseño de los monstruos es alucinante. El realismo de las animaciones los hace parecer vivos, y su tamaño impresiona.





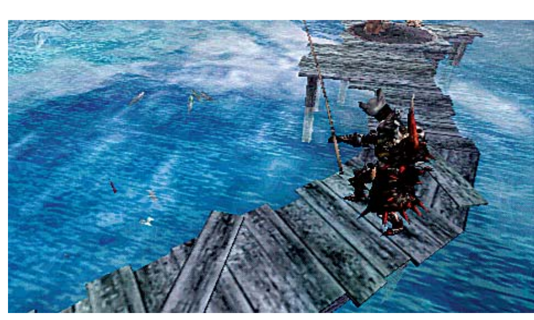
atacar y otro para defendernos. A partir de esta base, el juego crece con cada misión: con el dinero que ganamos compramos nuevas armas tanto de corta como larga distancia, que además influyen directamente en nuestra forma de cazar. Y también todo tipo de protecciones y trampas... Incluso podemos crear nuestros propios objetos y armas, para lo que habrá que recoger materiales pescando o picando en minas. Una mecánica que engancha incitándonos a cazar monstruos más poderosos, a conseguir mejor armamento...

Conseguir mejores armas y armaduras para enfrentarnos a monstruos cada vez más fuertes es la clave de *MHF2*.

Estas virtudes estaban en el primer *MHF*, pero también hay novedades: el número de armas y armaduras se ha multiplicado, igual que la cifra de monstruos, que ya supera las 70 especies. Además, el clima influye más en las misiones: por ejemplo, en las zonas heladas hay que usar ítems como bebidas calientes o moriremos de frío. Y el apartado técnico también ha mejorado: desde la profundidad de los escenarios a los modelos de los cazadores y, sobre todo, el aspecto y las animaciones de los monstruos. Sin duda, uno de los juegos más bonitos de PSP. Incluso los tiempos de carga, bastante largos en el primer *MHF2*, se han acortado mucho. El único "pero" es que en Europa el multijugador vuelve a limitarse a los modos Ad Hoc, y nos quedamos sin Online. Pero ni siquiera esto empaña la gran calidad de este juego.



Los felinos cocineros, conocidos de la saga, vuelven en *MHF2*. Ahora podemos dirigir una cocina para crear ingredientes para pociones.



Pescar o ejercer de mineros nos servirá para recoger materiales. También podremos conseguirlos si visitamos nuestra granja...

» DIME CON QUÉ ARMA CAZAS...

El tipo de arma determina por completo la forma de cazar, y en *MHF2* hay más armas que nunca, y hasta nuevas categorías.



DE CERCA. Podemos elegir entre espada y escudo (lo más equilibrado), poderosas lanzas y pesadas espadas de dos manos.



A DISTANCIA. Ballestas y armas de fuego permiten disparar en vista subjetiva. Con los arcos, apuntamos manualmente.



ARMAS MUSICALES. Una nueva categoría: si las hacemos sonar pulsando un botón aumentamos su poder.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La enorme variedad de criaturas y armas le da profundidad, y jugar cuatro es la caña.

» LO PEOR
Que en Europa volvemos a quedarnos sin las partidas Online... y poco más.

Te gustará + que... **MH FREEDOM**



Te gustará − que... **RATCHET & CLANK SM**



92	**» GRÁFICOS** Alto nivel en general y alucinantes monstruos en particular.
90	**» SONIDO** Una gran banda sonora de tintes épicos y buenos rugidos y efectos.
89	**» DIVERSIÓN** Apasionante si juegas en solitario, así que imagina el multijugador...
91	**» DURACIÓN** Más de 300 misiones para disfrutar solos o en compañía.
NOTA 91	Una mezcla única de acción y rol, espectacular y con muchísima profundidad. Y encima tiene multijugador...



3

Género
ACCIÓN/ESTRATEGIA
Desarrollador
TEAM 17
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
ESPAÑOL
Voces
ESPAÑOL/INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.WORMSOPENWARFARE2.COM



Varios bandos de gusanos se enfrentan en combates por turnos, en los que no faltan la acción y el humor.







LOS GUSANOS VUELVEN A LA "**GRESCA**"

Worms Open Warfare 2

Vive el lado divertido de la guerra combatiendo en batallas llenas de humor. ¡Acción y risas aseguradas con estos gusanos!

Una de las sagas más divertidas para jugar en compañía vuelve a PSP con un título repleto de humor y las típicas batallas por turnos de la serie que enfrentan a varios bandos de gusanos. En los combates, tan importante será la estrategia de ataque como tener buena puntería al hacer uso del impresionante (y alocado) arsenal: puños de fuego, ovejas explosivas...

Lo mejor de todo es que las batallas se pueden disfrutar en multitud de modos de juego (muchos nuevos respecto a la anterior entrega), ya sea en solitario (Campaña, rompecabezas...) o en compañía (ya sea Online o Ad Hoc). Si a su enorme jugabilidad le añadimos unos coloridos gráficos 2D y un gran apartado sonoro, el resultado es un divertido título que, por estilo de juego y sencillo control, es ideal para disfrutar en PSP.



El arsenal cuenta con las armas y artilugios más increíbles: búfalos explosivos, teletransportadores...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Divertidos combates repletos de jugabilidad y humor. La multitud de modos de juego.

» LO PEOR
La dificultad de algunos niveles avanzados. Algunos fallos en la IA de los enemigos.

82	**» GRÁFICOS** Limpios gráficos 2D, realzados por un extraordinario colorido.
86	**» SONIDO** Sensacional gracias a melodías pegadizas y un divertido doblaje.
85	**» DIVERSIÓN** Los toques de humor y el control hacen de cada partida una delicia.
88	**» DURACIÓN** Modos de juego variados que dan para muchas horas de diversión.
NOTA 85	Aunque sin novedades en el desarrollo, ofrece nuevos modos de juego y armas con toda la jugabilidad de la saga.

¡A POR ELLOS MIS **GUSANOS!**

La gran baza de *Worms* es fusionar la acción (hay que apuntar y saltar con precisión), con la estrategia (usar el escenario para cubrirnos, utilizar determinadas armas en su justo momento, etc.). Y todo ello con un sencillo control adaptado a PSP.



1 **DISEÑA.** Si te cansas de jugar los niveles predeterminados, prueba a crear tu propio escenario con el completo editor.



2 **EN COMPAÑÍA.** Aunque el juego individual es la "bomba", nada como una partida en sus variados modos Online y Ad Hoc.

Esta entrega ofrece más modos de juego, así como nuevas y espectaculares armas.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Género
ARCADE
Desarrollador
SNIPER STUDIOS
Editor
SEGA
Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores WI-FI
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR FASE
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM/ES/GAME/552.HTM

■ Basado en la exitosa recreativa, *Crazy Taxi: la guerra de los parquímetros* es una alocada carrera contra el crono llena de estrambóticas acrobacias.

¡ABRÓCHENSE LOS **CINTURONES** QUE VIENEN CURVAS PELIGROSAS!

Crazy Taxi: La guerra de los taxímetros

Prepárate para conducir tu taxi como todo un bólido de carreras, porque en *Crazy Taxi* cruzarás la ciudad de punta a punta para demostrar que puedes ser el taxista más alocado de la recreativa de los noventa.



■ Para los taxistas de *Crazy Taxi*, llegar pronto es el pan de cada día, algo que los clientes agradecerán generosamente.

Todo un clásico de las recreativas de finales de los noventa hace su aparición en PSP. *Crazy Taxi: La guerra de los parquímetros* reúne las dos entregas del arcade que consiguió que un rutinario viaje en taxi se convirtiera en una trepidante locura. Y lo que es mejor, mantiene las virtudes de los originales y añade disparatados mini juegos, frenéticos modos multi jugador y una cañera banda sonora. Todo para poner a prueba nuestra destreza al volante.

Nuestra misión será tan sencilla como llevar a los clientes de un extremo a otro de la ciudad en el menor tiempo posible. Con cada carrera completada, nuestra bonificación y puesto en el ranking de taxistas mejorará. Para conseguir más puntos podemos conducir peligrosamente, pasando cerca del tráfico o realizar espectaculares saltos en cuanto tengamos la más mínima oportunidad. Aparte de hacer una fortuna con el



» CÓMO TENER A **TUS PASAJEROS** MÁS QUE SATISFECHOS



1 EL CLIENTE ES LO PRIMERO. Cada segundo perdido es dinero perdido, llega pronto al destino y amasa una fortuna en carreras.



2 CONOCE LA CIUDAD. Cruzar la urbe de punta a punta va a requerir saberse las mejores rutas para llegar al destino indicado con tiempo.

3 AMENIZA EL VIAJE CON PIRUETAS. Y es que saltar por los aires nos puede recompensar tanto o más que llegar pronto. Genial.



Esta entrega cuenta con las dos primeras partes de la recreativa y sus gráficos y banda sonora han sido remozados para la ocasión.



Los dos objetivos principales son llegar pronto y hacer acrobacias, igual de simple pero tan efectivo y divertido como la versión original.



Para redondear la oferta, se han incluido varios minijuegos que pondrán a prueba nuestras habilidades como taxista.





taxímetro, también podremos "relajarnos" con los simpáticos minijuegos que se nos ofrecen, ya sea jugar al golf, explotar globos o recorrer retorcidos circuitos especiales.
Por su parte, el modo Multijugador nos permitirá cooperar o combatir en una guerra sin cuartel hasta el punto de "secuestrar" a los clientes de nuestro rival a base de chocar contra su taxi o interferir en su contador para disminuir su tarifa y llevarnos nosotros los puntos. Y todo esto recorriendo escenarios que representan a la perfección los más variopintos lugares de una típica ciudad americana de la costa oeste.

Igual de frenético que la recreativa, *Crazy Taxi* ofrece diversión a ritmo de Punk Rock y peligrosas maniobras.

En lo que se refiere a jugabilidad, es una lástima que *Crazy Taxi* haya perdido un poco del frenesí que lograba transmitir en la recreativa y que el control del taxi, con un único botón de aceleración y otro para seleccionar marcha atrás o adelante, no sea muy intuitivo en un principio. Además, al vehículo parece costarle arrancar, así que coger velocidad será más bien cuestión de tomar un buen tramo recto que de quemar rueda. Aún así, gracias a su variado abanico de opciones de juego, la conversión a portátil consigue entretener tanto o más que su ya lejana predecesora. Además, no olvidemos que hablamos de dos juegos más un modo multijugador, con lo que la diversión viene multiplicada por tres.



Gracias a las opciones Wi-Fi podemos competir con otro amiguete en varios alocados minijuegos como "arrebatar los clientes"



El aspecto hilarante del juego queda patente, especialmente a la hora de llevar a nuestro frenético cliente al objetivo dentro del tiempo.

» TRAS UN DÍA DE TRABAJO, RELÁJATE

En *La guerra de los taxímetros* también podemos relajarnos del estrés que supone ser taxista gracias a los minijuegos.



CRONO. Sigue las flechas por los circuitos más retorcidos dentro del tiempo asignado. Si lo consigues habrá sorpresas...



EL ATAQUE DE LAS BOLAS. Usa tu taxi para acabar con las bolas gigantes que invanden la ciudad, no tengas piedad.



EL MAXI GOLF. Un hierro cualquiera no vale para esta pelota. Tu taxi y una buena velocidad punta te darán un buen par.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sigue siendo igual de divertido que la recreativa y tiene multijugador.

» LO PEOR
Los taxis aceleran despacio. El número de minijuegos puede hacerse un poco escaso.

Te gustará = que... OUTRUN 2006



Te gustará − que... BURNOUT DOMINATOR



79	**» GRÁFICOS** Renovados para PSP pero con el mismo sabor del clásico.
82	**» SONIDO** Las canciones cañeras harán que pises el acelerador a fondo.
84	**» DIVERSIÓN** Su punto fuerte: pura diversión sin grandes pretensiones.
80	**» DURACIÓN** Siempre se puede mejorar un tiempo, y está el modo Wi-Fi.
NOTA 83	Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido Multijugador.



3+

Género
MINIJUEGOS
Desarrollador
MIDWAY
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
DE 1 A 3
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.MIDWAY.COM/ES/GAME_HOTBRAIN.HTML



Mantén en forma tu cerebro con diferentes ejercicios mentales, accesibles para toda la familia.







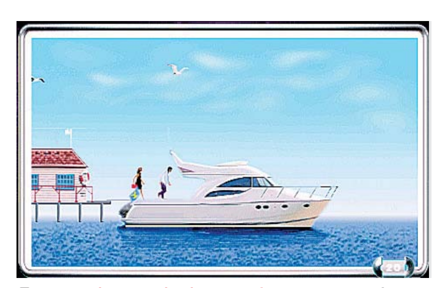
EL MEJOR GIMNASIO PARA TUS **NEURONAS**

Hot Brain

¿Eres de los que olvidan los cumpleaños de la familia o no recuerdan dónde dejaron las llaves? Pues este es tu juego...

El subgénero de los "entrenadores cerebrales" está de moda y *Hot Brain* se sube al carro para brindarnos la oportunidad de mejorar nuestras condiciones cerebrales (memoria, matemáticas, lenguaje...) mediante 15 pruebas. Así, tendremos que memorizar una secuencia de sonidos, formar figuras geométricas o calcular operaciones matemáticas, para mantener nuestro cerebro en forma (el juego nos informa de los avances).

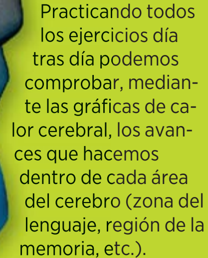
Aunque todo ello suena la mar de bien, por desgracia, al poco tiempo las pruebas se hacen repetitivas por su poca originalidad y escaso número. Si a ello sumamos un discreto apartado gráfico y sonoro, el resultado es un título que, si bien agradará a los seguidores de este tipo de juegos, podía haber aportado mucho más de haber añadido pruebas más variadas y algo más originales.



Las pruebas van desde memorizar una secuencia, hasta hacer rimas o contar los pasajeros de un barco.

CONVIÉRTETE EN UN AUTÉNTICO **EINSTEIN**

Practicando todos los ejercicios día tras día podemos comprobar, mediante las gráficas de calor cerebral, los avances que hacemos dentro de cada área del cerebro (zona del lenguaje, región de la memoria, etc.).



Los ejercicios refuerzan diversas áreas cerebrales con pruebas matemáticas, de lenguaje...



1 **GUÍA.** Un simpático científico nos lleva a través de las diversas pruebas mientras aporta datos curiosos sobre el cerebro.



2 **SAPIENCIA.** Al finalizar una ronda de ejercicios, podemos ver los resultados y compararlos con otros anteriores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La sencillez de los ejercicios lo hacen apto para toda la familia. Su reducido precio.

» LO PEOR
Las 15 pruebas, en general, son poco llamativas y su número se antoja escaso.

72	**» GRÁFICOS** Aunque agradables, podían haber sido un poco más espectaculares.
73	**» SONIDO** Cumplidor en efectos sonoros, se echa en falta música más pegadiza.
73	**» DIVERSIÓN** Las pruebas, entretenidas al principio, son escasas y poco originales.
76	**» DURACIÓN** Depende de cuánto quieras mejorar la calidad de tu cerebro...
NOTA 74	Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas.



LAS MÁS GRANDES SAGAS DE ROL, POR FIN **CARA A CARA**

BATALLA POR EL TRONO DEL ROL

Con la llegada este mes de dos "grandes" más, PS2 ha completado un insuperable catálogo de juegos de rol. Y ahora enfrentamos entre sí a los mejores: la comparativa definitiva ya está aquí y, en la disputa por ser el rey del rol, sólo puede quedar uno.

- Dragon Quest. El Periplo del Rey Maldito
- Final Fantasy XII
- Kingdom Hearts II
- Phantasy Star Universe
- Rogue Galaxy
- Shadow Hearts From The New World
- Shin Megami Tensei Lucifer's Call
- Valkyrie Profile 2 Silmeria





AVENTUREROS CON **GRACIA** Y SALERO

DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO





Género	ROL POR TURNOS
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

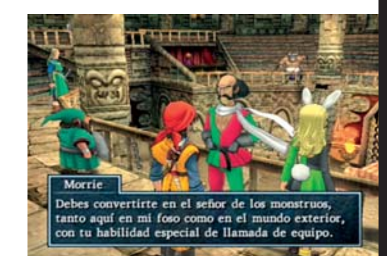
Inventados por el creador de "Dragon Ball", los héroes de *Dragon Quest* rebosan humor.

Los héroes de los juegos de rol rebosan tragedia y drama. Bueno, no todos: los protas de *Dragon Quest* también saben reírse del peligro...

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El Señor de la Oscuridad ha lanzado una maldición contra el rey Trode y sólo los 4 héroes más estrafalarios y divertidos pueden romperla. Éste es el argumento de una aventura que nos sumerge en un mundo de fantasía épica medieval habitado por criaturas diseñadas por Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball". Igual que la inolvidable serie de "anime", el universo de *Dragon Quest* derrocha aventura, humor e imaginación.



El desarrollo es muy clásico: combates por turnos y aleatorios, con muchas posibilidades.



TIPO DE ROL Y COMBATES. El desarrollo sigue los cánones del género: visitamos ciudades en las que pertrechar al equipo y recorremos vastísimas extensiones librando combates aleatorios por turnos puros y duros. Nuestros personajes tienen un gran número de ataques y pueden especializarse en el uso de armas, lo que nos da muchas posibilidades en las peleas. Y gracias a un sencillo sistema de menús, se aúnan profundidad y sencillez de manejo.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura ya es de por sí larga, pero además hay minijuegos, tareas secundarias (como la posibilidad de cazar monstruos para hacerlos luchar en una arena de batalla), alquimia para crear objetos y armas, superjefes a los que derrotar tras la aventura principal... Más de 100 horas de juego, y las disfrutarás de todas.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Te emocionará, te hará reir y, sobre todo, te divertirá con su profundidad de juego y sus muchas posibilidades. Ya es un clásico.

LA MÁS GRANDE **FANTASÍA** JAMÁS JUGADA

FINAL FANTASY XII

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Ashe, una princesa que quiere liberar su reino, es uno de los inolvidables personajes de la aventura.

La última entrega de la más grande saga de rol tenía un reto: superar a todos los grandes del género. Y ha salido airosa del intento.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el mundo de Ivalice conviven tecnología, magia y una estética entre fantástica y medieval. Durante una guerra interplanetaria, el joven Vaan se une a una tripulación de piratas voladores, y en su camino conoce a algunos de los personajes más carismáticos y bien construidos de la historia del rol. Y todo con una acabado que rebosa elegancia: personajes que transmiten emociones, escenarios originales y bellos, efectos alucinantes...



***FFXII* ha revolucionado la saga con sus combates no aleatorios y llenos de dinamismo.**



TIPO DE ROL Y COMBATES. Es el *Final Fantasy* más original, innovador y valiente de la década. Se mantienen la exploración y la mejora del equipo, pero ya no hay combates aleatorios: vemos a los enemigos y podemos evitarlos. En la batalla nos movemos con libertad, dirigimos a un personaje y damos una gran variedad de órdenes al resto en combates tan dinámicos como profundos.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Un juego no puede llamarse *Final Fantasy* y no ofrecernos inmensas posibilidades. La aventura principal dura unas 60 horas, pero Ivalice guarda sorpresas para jugar más de 100: tareas como la caza de monstruos, minijuego y retos como completar una colección de figuras... Gigante en posibilidades y diversión.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Artísticamente magnífico e innovador en jugabilidad, la saga *Final Fantasy* se ha superado a sí misma con este capítulo.



UN MÁGICO VIAJE A LOS **MUNDOS DE DISNEY**

KINGDOM HEARTS II

Square Enix reina en los juegos de rol. Disney es sinónimo de fantasía en la historia del cine. Juntos han creado una obra maestra.

Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
SQUARE ENIX
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

■ Sora lucha contra los Sincorazón armado con su espada-llave y junto a los héroes Disney.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Sora, el héroe que salvó los mundos de Disney en el primer *KH*, se enfrenta al retorno de los Sincorazón y la nueva y misteriosa Organización XIII. Para ello recorre los mundos de pelis como “Piratas del Caribe”, “Hércules” o “La Bella y la Bestia”, luchando junto a sus protas (y también junto a héroes de la saga *Final Fantasy*) y contra sus villanos. Todo con gráficos de altura y un maravilloso diseño de los personajes.



■ Sora libra combates en tiempo real con más “combos” y posibilidades que nunca.



TIPO DE ROL Y COMBATES.

En la piel de Sora exploramos, hablamos con personajes, compramos mejoras para el equipo y disputamos emocionantes combates en tiempo real. Dos personajes controlados por la CPU nos ayudan en la batalla (Donald, Goofy o los héroes de cada mundo). Y los combates son dinámicos y con posibilidades: hay variedad de “combos” y ataques especiales, Sora puede fusionarse con Donald o Goofy...

DURACIÓN Y POSIBILIDADES.

“Talla Square”: además de las 50 horas de la aventura principal hay multitud de búsquedas secundarias, minijuegos, pruebas de monopatín, una arena de batalla, fases “matamarcianos”, secretos como armas especiales... Disfrutarás tanto realizando estas tareas como con la trama principal.

VALORACIÓN: EXCELENTE
La calidad y profundidad de los juegos de rol de Square Enix y la fantasía Disney. Un juego simplemente imprescindible.



EL ROL DEL FUTURO ES **ONLINE**

PHANTASY STAR UNIVERSE

Da igual que disfrutes de la aventura en solitario o que prefieras el modo Online: en este juego combatirás a robots y aliens en tiempo real.



Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
SEGA
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
6 JUGADORES

■ Ethan es el prota de la aventura para un jugador. En las partidas Online nos creamos un personaje.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Cuando la raza alienígena Seed amenaza a la humanidad, el joven Ethan se une a los Guardianes de la Galaxia para combatirla. Un viaje por 4 planetas en el que disfrutamos de una gran ambientación futurista, destacando el magnífico diseño de los enemigos, tanto aliens como máquinas. Pero, eso sí, el juego está en inglés...



■ Puedes jugar solo y la consola se encargará de manejar a tus tres “guardianes”.



TIPO DE ROL Y COMBATES.

Permite partidas Online y además incluye una aventura para un jugador, de desarrollo clásico, en la que pertrechamos al equipo en las ciudades y exploramos territorios hostiles. En ellos combatimos en tiempo real, apoyados por hasta 3 guardianes controlados por la CPU. La variedad de armas da muchas posibilidades a los combates. En las partidas Online exploramos junto a un máximo de 5 jugadores.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES.

La aventura para un jugador es la más corta de la comparativa: unas 20 horas, ampliable a 30 con las misiones secundarias. Pero el modo Online da vida al juego: podemos crear nuestro personaje con un potente editor y después compartir con otros jugadores misiones llenas de acción.

VALORACIÓN: BUENA
Un buen juego de acción en tiempo real y ambientación espacial. La aventura para un jugador es corta, pero el Online compensa.



PIRATAS DE LOS SIETE... **PLANETAS**

ROGUE GALAXY

Género	ROL DE ACCIÓN
Compañía	SONY
Precio	49,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Jaster y el resto de personajes lucen aspecto de dibujo animado.

Los creadores de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* nos invitan recorrer la galaxia en un viaje lleno de fantasía... Y la mejor acción.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El joven Jester Rogue se ha unido a una tripulación de piratas espaciales. Pero además, él y sus amigos buscan un planeta perdido para evitar que sus secretos caigan en manos de una corporación que quiere dominar la galaxia. Todo en una historia con estética de dibujos animados y un argumento lleno de optimismo. Pero carece de los personajes llenos de matices y carisma de los mejores del género.



Las peleas en tiempo real son las mejores del género, llenas de acción y posibilidades.



TIPO DE ROL Y COMBATES. Exploramos extensos planetas con muy variadas ambientaciones y algún toque plataformero. Y los combates son los mejores del género en tiempo real: dirigimos a 3 personajes y podemos intercambiar su control en todo momento y dar sencillas órdenes a los otros. Cada uno tiene multitud de ataques, y todos se despliegan con rapidez gracias al sencillo control. Unas peleas apasionantes y muy accesibles para los novatos en el género.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Puedes acabar el juego en 40 horas, pero te pierdes minijuegos (como los torneos de insectos), la mejora de armas mediante la fusión de otras, la fabricación de objetos especiales... Y tras la aventura hay búsquedas secundarias, con lo que podemos exprimir el juego hasta las 80 horas.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
La historia no es tan buena como la de los mejores, pero derrocha emoción en los combates y es accesible para novatos.



ASÍ ES EL ROL EN **AMÉRICA**

SHADOW HEARTS FROM THE NEW WORLD

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	NAUTILUS
Precio	49,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Johnny, el detective protagonista, hará aliados como la india Shania.

La tercera entrega de esta saga ya clásica de PS2 nos traslada a América, pero mantiene sus combates por turnos con un toque de habilidad.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El juego nos traslada a América de los años 30, donde el joven detective Johnny Gardland se ve envuelto en una increíble misión: cerrar un portal que une la Tierra con otra dimensión y por el que llegan terribles criaturas. Una ambientación muy original, que mezcla elementos y personajes históricos con monstruos fantásticos plasmados con gran calidad gráfica. Eso sí, el juego está íntegramente en inglés...



Para ejecutar acciones en la batalla hay que pulsar un botón en el momento justo.



TIPO DE ROL Y COMBATES. El juego toma el desarrollo clásico, con combates aleatorios y por turnos a los que añade la seña de identidad de la saga: el "Disco del Juicio": cuando elegimos una acción, aparece en pantalla un disco por el que se desplaza rápidamente una línea, y debemos pararla en determinadas zonas para ejecutarla el ataque correctamente. Un componente de habilidad sencillo que potencia la emoción y la diversión de las batallas.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura no es demasiado larga (unas 30 horas), pero incluye minijuegos con los que conseguir objetos especiales, una arena de batalla, varios finales distintos, la posibilidad de rejugar la aventura con más dificultad... En cuanto a posibilidades, está bien servido.

» VALORACIÓN: BUENA
Buen rol clásico, con algunos toques de habilidad y una ambientación con personalidad... Pero está en inglés.



AL MANDO DE UN **EJÉRCITO DEMONÍACO**

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	ATLUS
Precio	29,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

La mejor entrega de esta saga de culto nos trasladó a un Tokio sobrenatural en el que la humanidad ha sido sustituida por demonios.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tokio ha sido devastada y sólo un humano ha sobrevivido: un adolescente que viaja por la espectral ciudad, ahora poblada por todo tipo de demonios, intentando descubrir por qué él también posee poderes sobrenaturales. Este argumento se plasma con gráficos "cel-shaded" que muestran a unos demonios de diseño estilizado, original e inquietante, y que dotan al juego de una atmósfera sobrenatural y única muy atractiva. Una pena que esté en inglés.



En los combates por turnos reclutamos demonios para usarlos en luchas posteriores.



TIPO DE ROL Y COMBATES. Exploramos la espectral ciudad librando combates aleatorios y por turnos con los demonios que nos salen al paso. Y nuestros equipo está formado por los demonios que reclutamos en estas mismas batallas, o los que creamos en ciertos templos fusionando a los que ya poseemos. Como hay más de 100 tipos diferentes, estamos cambiando de equipo constantemente, lo que da variedad y profundidad a las peleas.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Acabar la aventura nos llevará unas 40 horas, y el juego encierra una agradable sorpresa: aparece Dante, el cazademonios de *Devil May Cry* y hasta llegamos a manejarlo. Lamentablemente no hay secretos por descubrir ni extras significativos. La única manera de alargar su duración es "coleccionar" todos los demonios.



El prota es el único humano vivo. Tiene que descubrir el origen de sus poderes demoníacos.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Su estética única, su trama apasionante y unos combates con bastantes opciones compensan su limitada duración.



UN **DESAFÍO** DIGNO DE LOS DIOSES

VALKYRIE PROFILE 2 SILMERIA

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	NO

La mitología nórdica sirve para ambientar un juego de rol de desarrollo original y personalidad única, dirigido a los fanáticos del género.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El cuerpo de Alicia, una joven princesa, cobija también el espíritu de la valkiria Sylmeria. Las dos harán un largo viaje con la misión de impedir una guerra entre dioses y hombres. Una gran historia puesta en escena con personajes carismáticos y de refinado diseño, y unos detallados escenarios de fantasía medieval que adornan un juego de gran calidad artística.

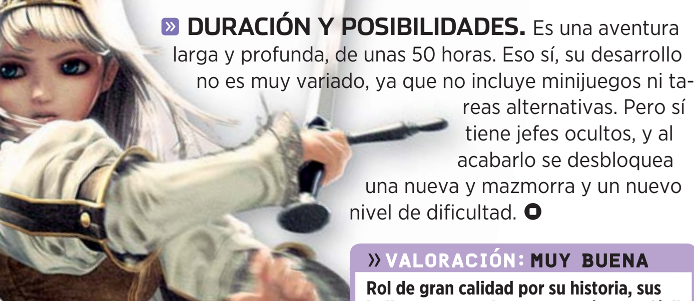


Exploramos en 2D las ciudades y las mazmorras, aunque los gráficos son en 3D.



TIPOS DE ROL Y COMBATES. Recorremos escenarios en 2D (aunque los gráficos son 3D). En las mazmorras vemos a los enemigos en tiempo real y podemos evitarlos, hay zonas de plataformas, resolvemos puzzles... Explorar es apasionante, igual que los combates: se desarrollan en una zona 3D en la que movemos a 4 personajes (elegidos entre un amplio elenco) y debemos ser hábiles al esquivar y colocarnos para atacar... batallas profundas y nada fáciles.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Es una aventura larga y profunda, de unas 50 horas. Eso sí, su desarrollo no es muy variado, ya que no incluye minijuegos ni tareas alternativas. Pero sí tiene jefes ocultos, y al acabarlo se desbloquea una nueva y mazmorra y un nuevo nivel de dificultad.



Alicia y la valkiria Silmeria son las heroínas principales de un juego lleno de buenos personajes.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Rol de gran calidad por su historia, sus belleza, sus combates... Eso sí, no es fácil, así que gustará más a los iniciados.



CONCLUSIONES

En la comparativa de rol "definitiva" hemos seleccionado estos 8 títulos porque son fáciles de encontrar en las tiendas y solo hay capítulo por saga, para mostraros la variedad del género. Eso explica la ausencia de clásicos como *Final Fantasy X*.



Esta comparativa podría titularse "El Retorno de Rey". *Final Fantasy XII* vuelve a poner a la franquicia a la cabeza de los juegos de rol, por calidad artística, profundidad, novedades jugables, y porque está un peldaño por encima de sus competidores en capacidad de emocionar. Por detrás quedan dos obras maestras imprescindibles. *Kingdom Hearts II* es el más largo, profundo y mágico juego de rol con combates en tiempo real. Y *Dragon Quest* es un representante maravilloso del rol clásico, rebosante de carisma y sentido del humor. Los dos están a precio Platinum. Les siguen las dos más recientes incorporaciones al catálogo de la consola, grandes juegos de calidad similar pero con desarrollo muy distinto. *Valkyrie Profile 2* nos propone una historia llena de matices, y por su profundidad hará las delicias de los roleros expertos. Y *Rogue Galaxy* presume del mejor sistema de combate en tiempo real y de ser accesible para todos los jugadores. Cierran la comparativa tres juegos en inglés, entre los que destaca la magnífica ambientación sobrenatural del *Lucifer's Call. Shadow Hearts* es otro buen exponente del rol clásico, y *Phantasy Star Universe* juega la baza de las partidas Online.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										AMBIENTACIÓN						
	Nº personajes	Nº de armas	Nº protecciones	Nº hechizos	Jugadores Online	Idioma textos	Idioma doblaje	Dificultad	Duración	VALORACIÓN	Argumento	Protagonistas	Enemigos	Escenarios	Banda sonora	Doblaje	VALORACIÓN
Dragon Quest EPDRM	4	120	52	78	--	Esp	Ing	Alta	E	E	E	E	E	MB	E	E	E
Final Fantasy XII	8	212	44	97	--	Esp	Ing	Alta	E	E	E	E	E	E	E	E	E
Kingdom Hearts II	15	23	32	49	--	Esp	Esp	Media	E	E	E	E	E	E	E	E	E
Phantasy Star Universe	8	41	30	42	6	Ing	Ing	Media	R	R	B	B	E	B	B	MB	B
Rogue Galaxy	8	138	30	64	--	Esp	Ing	Baja	MB	MB	R	B	R	MB	MB	MB	MB
Shadow Hearts FTNW	7	90	46	34	--	Ing	Ing	Media	MB	MB	B	B	MB	B	B	B	B
SMT Lucifer's Call	+100	--	--	103	--	Ing	Ing	Media	B	MB	E	E	E	R	MB	B	MB
Valkyrie Profile 2	51	120	172	51	--	Esp	Ing	Alta	MB	MB	E	E	MB	E	MB	E	E

	C. TÉCNICAS					CARACTERÍSTICAS DE JUEGO										
	Gráficos	Efectos visuales	Efectos sonoros	Animaciones	VALORACIÓN	Sistema de combate	Combates aleatorios	Personajes simultáneos	Sistema de menús	Desarrollo lineal	Misiones secundarias	Minijuegos	Evolución de personajes	Evolución de armas	VALORACIÓN	TOTAL
Dragon Quest EPDRM	E	MB	MB	E	E	Turnos	Sí	12	E	No	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Final Fantasy XII	E	E	E	E	E	Turnos	No	8	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Kingdom Hearts II	E	E	E	E	E	Acción	No	10	MB	No	Sí	Sí	Sí	No	E	E
Phantasy Star Universe	MB	R	B	MB	B	Acción	No	10	MB	Sí	Sí	No	Sí	Sí	MB	B
Rogue Galaxy	E	MB	MB	MB	MB	Acción	Sí	9	B	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	MB
Shadow Hearts FTNW	MB	MB	MB	MB	MB	Turnos	Sí	10	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	B
SMT Lucifer's Call	MB	B	MB	MB	MB	Turnos	Sí	8	MB	Sí	No	No	No	No	R	B
Valkyrie Profile 2	E	MB	MB	E	E	Turnos	No	10	MB	Sí	No	No	Sí	No	B	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de personajes: El máximo número de personajes que manejamos en los combates durante todo el juego.

AMBIENTACIÓN

Elementos que nos meten en la historia.
Argumento: La calidad de la historia.
Protagonistas: Juzgamos su diseño estético y su calidad como personajes.
Enemigos: Diseño y personalidad.
Escenarios: Enjuiciamos su belleza y capacidad de ambientar la acción.
Doblajes: Valoramos la calidad de las voces, no el idioma, que se indica en el apartado Características Generales.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad técnica del juego.
Gráficos: Su calidad técnica objetiva.
Efectos Visuales: Efectos de luces y sombras, climatología...

COMPONENTES DE JUEGO

Sistema de combate: Indicamos si se desarrollan por turno o en tiempo real.
Combates aleatorios: Indicamos si las peleas comienzan aleatoriamente al explorar o si podemos ver y evitar a los enemigos en tiempo real.
Personajes simultáneos: Máximo número de aliados y enemigos que aparecen en un combate.
Sistema de menús: Se juzga su sencillez y comodidad de manejo.
Desarrollo lineal: Si es necesario cumplir las misiones principales en un orden preestablecido.
Misiones secundarias: Si incluye misiones optativas.
Evolución de personajes: Si podemos decidir las cualidades que el personaje mejora con la experiencia.
Evolución de armas: Si aumenta su poder o podemos modificarlas...

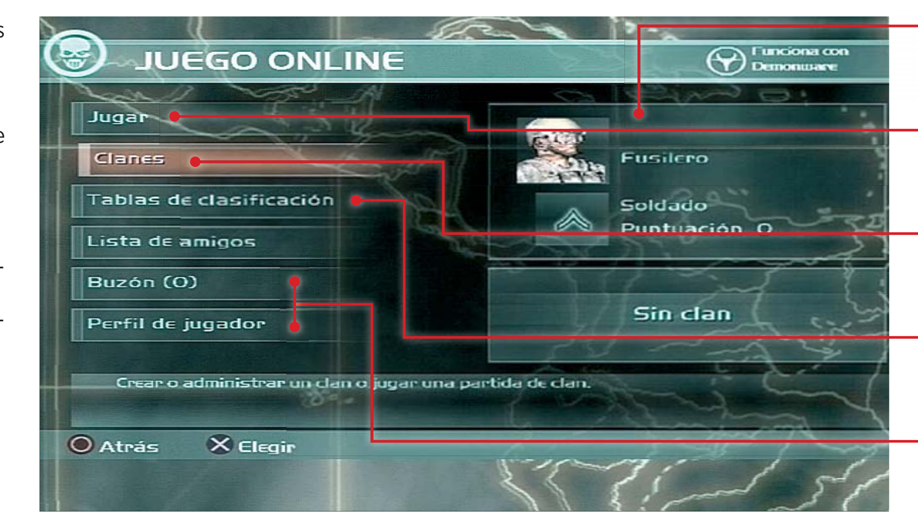
UN NUEVO **MUNDO** DE DIVERSIÓN TE ESPERA EN **INTERNET** CON PS3

Entra en el juego... Online

Hacer amigos, competir contra gente de otros países, demostrar que eres el número uno en tu juego favorito... El juego en red es una realidad que amplía los límites de la diversión. ¿Te lo vas a perder?

Hoy en día, casi todos los juegos ofrecen alguna que otra función Online, ya sea comprobar tu posición en el ranking por Internet, descargar trajes alternativos desde la tienda PlayStation o disfrutar de los modos multijugador, con los que la vida útil de un juego se dispara, básicamente porque todas las partidas son distintas al competir contra jugadores de carne y hueso que tienen patrones y habilidades diferentes. Si aún no te has adentrado en este mundo de posibilidades... ¿a qué esperas? El servicio es completamente gratuito (no hay que pagar una cuota por jugar) y lo único que necesitas, aparte de una PS3 y un juego con funciones Online, es una conexión de banda ancha en casa (por ejemplo ADSL).

Una vez tengas acceso y estés dentro de los modos Online de un juego, encontrarás siempre unas serie de elementos comunes: un vestíbulo principal o lobby, desde el que puedes acceder a las partidas disponibles, las listas de amigos, consultar las últimas noticias sobre el juego...



Perfil de jugador. Aquí puedes ver tu nivel, puntos o rango, dependiendo del juego, así como tu pertenencia a un clan.

En Juego podrás crear y buscar partidas (e incluso filtrarlas para jugar sólo ciertos mapas o modos de juego).

Clanes. Son grupos que juegan en equipo. Puedes crear tu propio clan (y gestionarlo) o bien unirte a uno existente.

Clasificación. Puedes consultar tu posición individual en el ranking, así como el de tu clan y el de tus competidores.

Comunidad. Puedes ver si tus amigos están conectados, en qué partida e incluso mandarles mensajes privados.

En los juegos puedes conocer gente, agregarles a tu lista de amigos y mandarles mensajes.

Cada juego ofrece sus propias opciones: buscar partidas con gente de nuestro nivel, limitar armas...



El navegador de PS3 puedes servirte para inscribirte en páginas de torneos, ver resultados...

CLAVES PARA CONFIGURAR TU CONEXIÓN A INTERNET

Si no sabes los datos de la conexión (IP, DNS...), llama a tu proveedor para que te los facilite. Después, si tienes router, pon como IP de tu PS3 cualquier valor comprendido entre la IP inicial y final que no estés utilizando en otro equipo, como un PC, y rellena los campos que conozcas manualmente (los que no, automático). Si tienes problemas de conexión, pueden ser errores de NAT (si no es NAT2, tendrás que abrir puertos en el router).



Puedes configurar la conexión de forma inalámbrica o con cable (es más estable).



Introduce de forma manual los datos de tu conexión. Así evitarás posibles errores.



Para obtener NAT2 abre estos puertos: 80, 443 y 5223 (TCP) y 3478, 3479 y 3658 (UDP)

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

La saga de shooters para PC *Quake* fue una de las primeras en apostar por los modos multijugador Online, una modalidad que alcanzará su máxima brillantez con la llegada de esta entrega...

Humanos y Stroggs, una raza alienígena mitad zombi mitad máquina, continuará sobre la faz de la Tierra en este nuevo shooter con modos Online para hasta 16 jugadores. Indistintamente del bando en el que juguemos, podremos elegir entre 5 tipos de soldado (médico, ingeniero...) con habilidades distintas, como mayor potencia de fuego o la posibilidad de adoptar la forma de un enemigo caído. Suma a esto la existencia de un gran abanico de modos de juego, un amplio catálogo de vehículos aéreos y terrestres, las mejores armas de la saga, objetivos que cumplir en todos los mapas o un modo Campaña para un jugador y tendrás ante ti un caballo ganador.

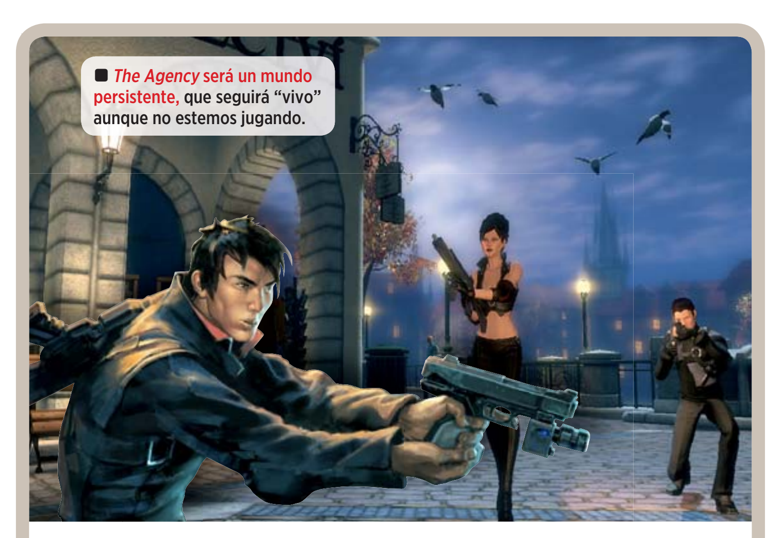
Ambos ejércitos tendrán vehículos y armas propias, así como unidades especializadas.



Hasta 16 jugadores podrán competir por equipos en sus apasionantes batallas.



El modo para un jugador contará con bots o inteligentes personajes controlados por la CPU.



The Agency será un mundo persistente, que seguirá "vivo" aunque no estemos jugando.

THE AGENCY

Los juegos Online masivos, en los que pueden jugar miles de personas simultáneamente, son una realidad en PC que pronto llegarán a PS3 de la mano de este título.

Imagina un mundo en el que dos agencias de espionaje compiten por obtener la mejor y más influyente información. Tú trabajarás para una de ellas y competirás contra la otra en misiones de todo tipo (sabotaje, robo de información...), tanto en solitario como en compañía de otros jugadores. Este será el planteamiento de *The Agency*, un shooter en un mundo persistente, es decir, que seguirá vivo y existiendo aunque no estemos conectados. Entre sus otras muchas virtudes, podremos subir de nivel y aprender nuevas habilidades, elegir nuestro equipo y aspecto (determinarán si somos un espía o un rudo mercenario) y podremos crear nuestra propia agencia y tener a "operativos", agentes controlados por la consola que nos proveerán de información. Así de bien pinta...



Dos agencias de espionaje competirán Online por conseguir la mejor información.



Armas, aspecto, operativos... tendremos muchas variables para cumplir las misiones.



Confrontation recuperará lo mejor de las dos primeras entregas: su estilo de juego, los mejores mapas...

SOCOM CONFRONTATION

Si ha habido un juego Online de PS2 emblemático, ése ha sido *SOCOM*, que a finales de año se va a estrenar en PS3 con una remezcla mejorada de sus dos primeras entregas.

El debut de la saga *SOCOM* en PS3 estará disponible a través de la tienda PlayStation este mismo año, y ofrecerá un total de 5 enormes mapas de ambientación norteafricana, que se dividirán en zonas más o menos grandes según el número de jugadores que participen (hasta un máximo de 32). Según sus creadores, el juego se actualizará de forma regular con descargas que incluirán nuevos mapas y otras opciones, aunque desde el primer día podremos disfrutar de algunas novedades importantes respecto a lo visto en PS2, como la posibilidad de jugar en servidores globales (es decir, partidas contra gente de todo el mundo) así como opciones para personalizar el rostro y la apariencia de nuestro soldado. Eso sí, ya se ha confirmado que no habrá vehículos...



Seals y terroristas combatirán en cinco áreas Online a partir de noviembre.



El juego en red global o la edición de los personajes serán dos de sus novedades.



Las partidas albergarán hasta 32 jugadores y se podrá usar un headset.

WARHAWK

A partir del próximo mes de septiembre podrás participar en unas apasionantes batallas multijugador para hasta 32 jugadores, en los que podrás pilotar tanques, jeeps, aviones...

Warhawk será el primer juego en ponerse a la venta en dos formatos: el tradicional Blu-ray y descarga desde la tienda PlayStation. En ambos encontraremos un completo y divertido shooter en tercera persona, que enfrentará a dos equipos de hasta 16 jugadores en unas encarnizadas batallas.
Dispondremos de un amplio arsenal (lanzallamas, bazookas, rifles...), así como armas fijas y un gran abanico de vehículos que podremos pilotar (o incluso utilizar sus armas), con los que combatiremos hasta por encima de las nubes en unos amplios y variados escenarios. Además, habrá una gran variedad de modos, como los clásicos capturar la bandera o deathmatch por equipos y alguna que otra sorpresa, a las que se sumarán numerosas opciones de comunidad (listas de amigos, torneos...). Sin duda promete.



Los vehículos, como este avión, tendrán un papel estelar en los combates.



Podremos combatir a pie o utilizando armas fijas, las de los vehículos...

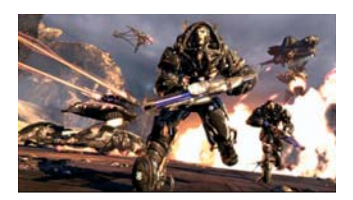


Sus modos de juego serán muy variados y en muchos de ellos habrá objetivos que cumplir.

UNREAL TOURNAMENT III

***UT* es para muchos jugadores de PC el mejor shooter multijugador, superando incluso al mítico *Quake*. La buena noticia es que ahora es exclusivo de PS3 durante unos meses...**

En la feria E3 de 2005, *Unreal Tournament III* fue el juego elegido para demostrar el potencial gráfico de PS3, dejando un gran sabor de boca por su elevada calidad, lograda con el motor gráfico Unreal Engine 3.0. Dos años más tarde, el juego está ya listo para debutar en noviembre, y promete convertirse en la referencia de los shooters multijugador por Internet. Ofrecerá la friolera de 48 mapas, numerosos y variados modos de juego (en algunos de ellos los protagonistas serán los vehículos), la posibilidad de crear mods o modificaciones del juego en PC y disfrutarlas en PS3... Aún no se sabe el número de jugadores simultáneos que ofrecerá, pero lo que es innegable es que será un verdadero espectáculo visual, que además ofrecerá un modo individual en el que podremos dar órdenes a nuestros aliados y superar variados retos.



Su ambientación futurista se notará en armas, escenarios, armaduras... Alucinante.



Los vehículos, desde tanques a patines antigravitatorios, jugarán un papel estelar.

FRONTLINE: FUEL OF WAR

En un futuro no muy lejano, Oriente y Occidente se embarcarán en una larga guerra para controlar el combustible y los escasos recursos que quedan... ¿te alistarás o serás un mero espectador?

En un futuro cercano aunque ficticio, los paises occidentales combatirán contra la Alianza de la Estrella Roja (la antigua URSS, China...) por controlar los escasos recursos naturales que quedan en la Tierra. Nosotros tomaremos parte de una de las dos facciones y pelearemos en entornos abiertos contra nuestros rivales, haciendo uso de más de 60 armas y vehículos y pudiendo elegir entre distintas clases de soldados, que a su vez estarán subespecializados en todo tipo de tareas, como por ejemplo el manejo de drones o pequeños robots. Añade a todo esto unos gráficos dignos de la nueva generación gracias al motor gráfico Unreal Engine 3.0, una física impresionante y una campaña para un solo jugador, y el resultado es altamente prometedor.



Dominar los recursos naturales, petróleo y otros combustibles, será nuestro objetivo.



Pequeños robots que manejamos de forma remota serán algunas de nuestras armas.

Física, gráficos... todo será un festival de acción "next-gen".

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Un cooperativo a la altura

Hola playmaníacos. Quiero saber si se puede jugar a *SOCOM: Combined Assault* con dos consolas y dos televisores. Lo he probado todo y no sé si se puede.

@ Carlos Quiroga Guindel

Se puede. Precisamente, una de las novedades de *SOCOM: CA* es su formidable modo Cooperativo multijugador, que te permite jugar a las misiones de campaña con otros tres colegas. Para empezar, conecta cada PS2 a un "router" con un cable de red. Una vez estén enganchadas las consolas, escoge la opción LAN en el menú Multijugador y sigue los pasos indicados para crear una partida en modo Cooperativo. ¡Más sencillo imposible!



SOCOM Combined Assault permite jugar en red local.

De nueva generación

¿Van a salir *Assassin's Creed, Resident Evil 5, GTA 4* y *Call of Duty 4* para PS2?

@ Pau Roig

Muy a nuestro pesar, te diremos que ni en tus mejores sueños verás esos juegos en PS2. El motivo es que han sido diseñados para exprimir al máximo las ventajas de la nueva generación de consolas, por lo que difícilmente tendremos en nuestra veterana PS2 el nuevo *RE* o la próxima entrega de *GTA*. A PS2 le quedan varios juegazos en la recámara (*PES7, Moto GP 07, DBZ3*, ...) pero no será ninguno de los que nos comentas.

Jak se hace de rogar

Hola playmaníacos. Soy un fanático de la saga *Jak & Daxter* y he leído algo sobre un *J&D: The Lost Frontier* para PS3. ¿Sabéis cuándo saldrá y si habrá otro para PS2 o PSP?

@ Pedro Requena

Habrás leído muy poco, porque lo único que se conoce del estreno de Jak y compañía en PS3 es el nombre (*The Lost Frontier*) y que será multijugador. Ni argumento, ni personajes y ni, por supuesto, fecha de lanzamiento. Por los comentarios de un jefazo de Naughty Dog, sabemos que tarde o temprano caerán un Jak para PS3 y otro para PSP, pero dado que actualmente están centrados en el impresionante *Uncharted: Drake's Fortune* la cosa va para largo. Para PS2 no habrá más entregas.



Sólo se pueden instalar en el disco duro de PS3 archivos de juegos que tengan esa opción. *Ridge Racer 6* es uno de esos juegos.

¡Pulsa el botón rojo!

Hola playmaníacos. Quiero comprarme un juego de PS2 para jugar con mis amigos. Estoy dudando entre el nuevo *SingStar* y *Buzz!: El Mega Concurso*. ¿Cuál puede ser mejor para pasar un buen rato con los amigos?

@ Gonzalo Pérez Muñoz



***Buzz* es un juego perfecto para reuniones de amigos. Permite hasta 8 jugadores y es muy dinámico.**

A menos que seas un apasionado del karaoke o disfrutes recibiendo las visitas de tus vecinos de madrugada al oírte cantar, nosotros preferimos *Buzz* para una fiestecilla con los amiguetes.

La razón es que con *Buzz!* pueden participar hasta cuatro jugadores al mismo tiempo (8 si tienes dos pares de pulsadores) sin tener que hacer turnos como en *SingStar*.

Por otra parte, se trata de un juego dinámico y completo con numerosas preguntas y minipruebas (hay varios títulos) que acaban transformando la partida en una locura por ver quién le arrea antes al botón rojo del "buzzer". No te arrepentirás.

Aprovechar el disco duro

Hola playmaníacos. Tengo una duda sobre mi PS3. ¿Cómo puedo copiar al disco duro archivos de los juegos para acortar los tiempos de carga?

@ Alejandro Esteban Castellanos

No existe ninguna opción en el sistema que te permita copiar parte de un juego al disco duro. Hay algunos títulos, como *Ridge Racer 6* y *Genji* que te ofrecen la posibilidad de instalar parte del contenido para acortar los tiempos de carga. Pero esta opción es una que los desarrolladores tienen que añadir al juego. Si no la incluyen, no podrás copiar nada.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Saldrá un juego de F1 en PS2? ¿Y en PSP o PS3?

Hola amigos. Ando un poco preocupado porque no habéis vuelto a hablar sobre si este año tendremos un juego de F1 en PS2 o PS3. ¿Me podéis contar algo?

@ Joan García Gil

Más vale que os vayáis haciendo a la idea de que de aquí a lo que queda de año no veremos en las consolas de Sony ni a Fernando Alonso enfundado en el mono gris de MacLaren ni a sus rivales de la actual temporada. Por las últimas noticias que tenemos, parece más que seguro que no habrá un juego de F1 en ninguna plataforma de Sony al no haberse alcanzado un acuerdo con la entidad encargada de gestionar la licencia oficial del campeonato de Fórmula 1. Esperemos que para la próxima temporada piensen un poquito en los aficionados al automovilismo y nos permitan revivir en PS2, PSP o PS3 las gestas de Alonso en los circuitos.



Este año no habrá juegos de F-1, porque Sony no tiene la licencia de la actual temporada.

De nuevo los clásicos

Qué tal, playmaníacos. ¿Me podéis decir cuáles son las recopilaciones de juegos "arcade" más interesantes en PSP? ¿Suelen traer extras?

@ Elisa Alegría Julián

Por cantidad y calidad nosotros destacaríamos *Capcom Classics Collection Remixed* y *Capcom Classics Reloaded.* Traen copias exactas de los títulos más célebres de la compañía nipona, abundante material adicional e incluso una opción para cambiar el modo de pantalla (original, ampliado, vertical...). En *Namco Museum Battle Collection* encontrarás el *Pac-Man* original junto con versiones actualizadas de varios juegos. Y en *Taito Legends Power Up* no podía faltar el archiconocido *Space Invaders,* "abuelo" y fuente de inspiración de la mayoría de los matamarcianos. Todas las compilaciones incorporan gran cantidad de contenido extra.



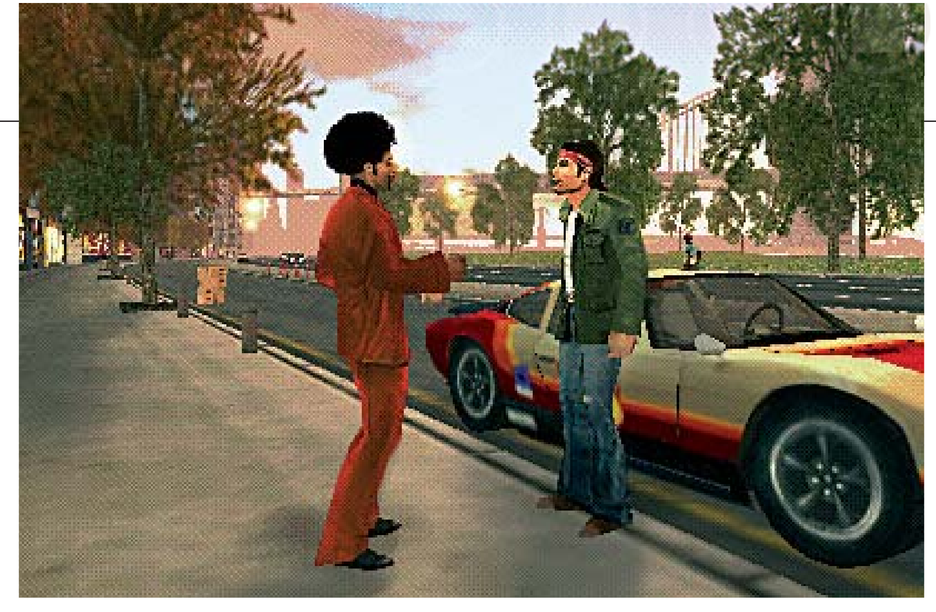
Los recopilatorios de Capcom para PSP son de lo más recomendable para los que quieran recordar viejos tiempos.

Vive los 70 con *Driver 76*

Hola playmaníacos. He visto que ha salido *Driver 76* en PSP y me gustaría saber si es una buena alternativa a los *GTA*, que ya los tengo un poco vistos.

@ Antonio Antón Castillo

Driver 76 es una opción más que válida para todos a los que os guste el género "mafiosil" y queráis "desintoxicaros" de *GTA.* Eso sí, no es tan largo ni tan profundo como el juego de Rockstar, aunque a su favor cuenta con una gran variedad de misiones secundarias y un sistema de conducción intuitivo y más realista que en los *GTA*. El remate final lo pone una ambientación "retro" muy conseguida. Indicado para los amantes del género.



Driver 76 es una excelente alternativa en PSP a la saga *GTA*. Eso sí, es mucho menos profundo que los juegos de Rockstar y tiene un desarrollo más lineal. A su favor cuenta con una estética y estilo de conducción más realista.

Desparrame de originalidad

Quiero comprarme un shooter diferente para PS3 y me he fijado en *The Darkness,* que también trae multijugador. ¿Me lo recomendaríais como primera opción?

@ Jacobo Montañés Ruiz

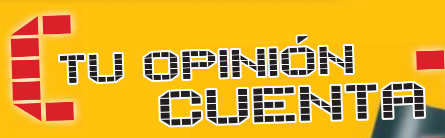
Desde luego. Además, si hay algo que caracterice a *The Darkness* es la originalidad. La historia es ya de por sí rarita. Un sicario de la mafia descubre que posee poderes diabólicos y decide utilizarlos para rebelarse contra "la Familia". Para añadir más extravagancia, en el desarrollo se mezclan los habituales tiroteos con los ataques en plan pulpo rabioso del protagonista. Un multijugador cargado de opciones y una presentación soberbia redondean uno de los títulos más atípicos y valiosos de los últimos tiempos. Eso sí, para mayores.

Vuelve Indiana

¡Hola chicos! ¿Sabéis si va a haber algún otro juego de Indiana Jones para PS2 o PS3?

@ Gonzalo de Pedro

De momento hay dos. Un *Indiana Jones* para PS3 que se estrenará en 2008 con la cuarta película, y un *Lego Indiana Jones*, para PS2 y PS3, que incluirá los momentos estelares de las tres primeras películas, igual que en *Lego Star Wars*. También para 2008...





¿Te llevas la consola de vacaciones?

Está claro, la mayoría no dejáis vuestra consola en casa ni para ir a la playa. ¡Nosotros tampoco!

¡Claro que me la llevo!

Alfonso Márquez Olivas
"En vacaciones es cuando más juego con mi PS2 y PSP. Pero a la hora de irme a la playa me llevo la PSP."

Hay tiempo para todo

Manuki
"¿Por que debería dejarlo en verano con todo el tiempo libre que hay? No hay nada mejor que esas largas noches jugando en la cama hasta las tantas. Si son vacaciones, hay que disfrutarlas todo lo que puedas con los videojuegos... y con el resto de cosas."

No puedo vivir sin mis consolas

John Cena - (Sebas)
"Yo soy de los que me llevo la consola en el verano porque no puedo vivir sin ella. Yo pienso que el verano es para descansar mientras juegas a la play."

Teniendo una portátil...

Miguel Martín Gómez
"Yo antes me llevaba la PS2 a todos los lados, pero ahora me llevo la portátil, que está para eso."

El último veraneo con PS2

Jordi Machí i Roig
"En vacaciones la PS2 se viene conmigo, porque PS3 provocará que haya que dejar atrás la PS2 y se merece el último "homenaje". Puede que sea el último verano de PS2 y habrá que sacarle todo el jugo."

No son imprescindibles

Germán Granados Meca
"Es incómodo ir con la consola de vacaciones. Para mis viajes escojo a PSP para jugar o escuchar música. Eso sí, los videojuegos no son imprescindibles para tus vacaciones, por que se supone que vas a estar todo el día fuera. Aunque algún descansillo..."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del nuevo modelo de PSP? ¿Te lo vas a comprar?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** **indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



Metal Gear Portable Ops sólo está disponible para PSP y de momento no hay manera de jugarlo en PS3.

Obligatorio tener PSP

Hola playmaníacos. Soy un gran fan de *Metal Gear* y ahora que ha salido un *Metal Gear Portable Ops* no puedo tenerlo porque no tengo la PSP. ¿Hay alguna posibilidad de que se venda una versión para PlayStation 3 en PS Store al igual que *Tekken Dark Resurrection*?

@ Tanausú Peña Martín

Remota por no decir nula. Y aunque trasladáramos tu cuestión a Konami, mucho nos tememos que la respuesta sería la misma. El juego salió hace muy poquito en PSP, por lo que hay escasísimas posibilidades de que a corto plazo veamos *MG Portable Ops* como juego descargable de PS3. Además, acaba de anunciarse una expansión llamada Plus con jugosos extras, lo que hace más improbable que se cumpla tu deseo. Sólo te queda ahorrar para una PSP.

Lo mejor del rol en PS2

Hola playmaníacos. ¿Me podéis recomendar un juego de rol que sea parecido a *Dragon Quest VIII*? ¿Saldrá un nuevo *Dragon Quest*?

@ Raúl Rodríguez Trujillo

El único que se le parece es *Dark Chronicle*. El problema es que al estar descatalogado, la única manera que tendrías de echarle el guante es acudiendo a las tiendas de segunda mano. La otra alternativa es *Rogue Galaxy*, un juego de rol de acción ambientado en el espacio que saldrá en septiembre. El argumento se aleja de *DQ*, pero mantiene la estética manga y un desarrollo variado y dinámico. En la comparativa de este mes encontrarás lo mejor del género. Aprovecha para elegir tus preferidos.

Lucha libre como en la tele

Hola playmaníacos. Quería saber si en el videojuego de "pressing catch" *Smackdown Vs. Raw* 2008 saldrán todos los personajes de Smackdown, Raw y de la ECW como por ejemplo Jeff Hardy, Los Vitamínicos, Los Travoltas...

@ Rubén Porras Mayordomo

Aunque hasta noviembre no conoceremos la lista final de estrellas del "wrestling", podemos confirmarte que esos luchadores saldrán en *WWE Smackdown Vs. Raw 2008* junto a otros de la ECW. Queda claro que esta entrega pretende ser la mejor de la saga, no sólo por el abultado número de personajes sino también por el realismo y la jugabilidad extremos que Yuke's está imprimiendo al juego.

Aún no está confirmada la lista definitiva de luchadores para *Smackdown Vs Raw 08*.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *Prince of Persia* en PS3?

@ Iván Sampere

No hay noticias de que estén preparando un *POP* en PS3. De momento, bastante trabajo tienen en Ubi con el fabuloso *Assassin's Creed*.

¿Saldrá *Star Wars: Battlefront III*?

@ Álex Carmona Morales

Todo es posible, pero a día de hoy no hay noticias de que esté en preparación la tercera entrega.

¿Cuándo y para qué consola saldrá *Kingdom Hearts 3*?

@ Renato Bueno Amorós

Está previsto que salga en PS3. La fecha está aún por determinar.

¿Cuál me recomendáis, *Motorstorm* o *Spider-Man 3*?

@ Fructuoso Martínez

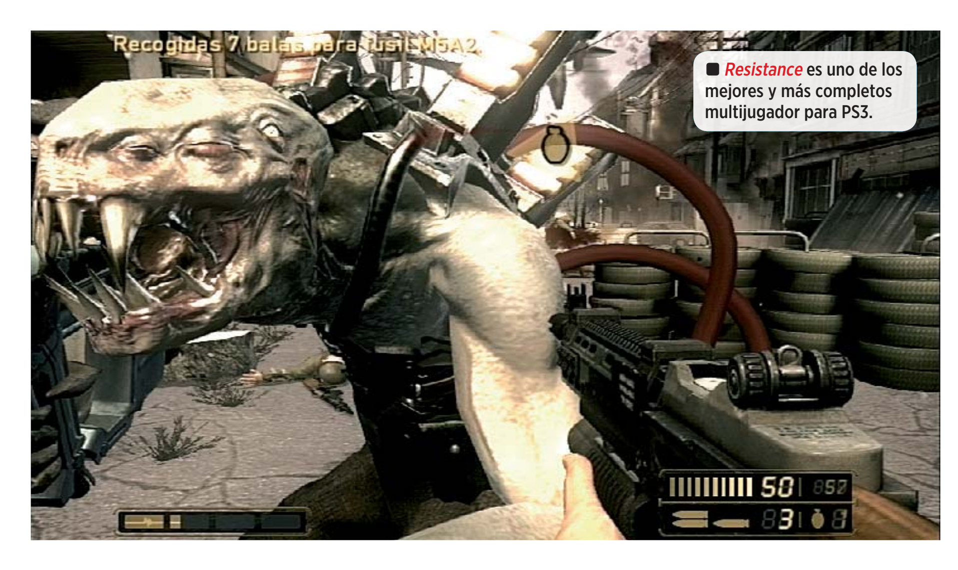
Nosotros nos quedamos con *Motorstorm*. ¡Esas carreras salvajes por el barro son insuperables!

A tiro limpio por la red

Soy un fanático de los juegos de tiros multijugador. ¿Me podríais aconsejar alguno de más de 16 jugadores que veáis que esté bien?

@ Karpin Mercuri

Tienes mucho y bueno donde escoger. En PS2 el rey del juego en red es *SOCOM: Combined Assault*. Es en tercera persona, admite 32 jugadores y puedes jugar con los usuarios de *SOCOM 3*. Otro a destacar sería *Battlefield 2*, en primera persona y 24 jugadores. En PS3 predominan los juegos en primera persona, con *Resistance: Fall of Man* y sus 40 jugadores por partida a la cabeza. Por detrás estarían *Call of Duty 3* y *Rainbow Six Vegas,* con 24 y 16 jugadores.



Resistance es uno de los mejores y más completos multijugador para PS3.

Un universo monstruoso

Hola playmaníacos. Quisiera saber si *Monster Hunter* para PS3 tendrá un mundo "online".

@ Santi Rodríguez

De eso estamos convencidos, ya que una de las claves del éxito de la saga en PS2 fue el multijugador por Internet. Aunque el juego todavía no ha sido anunciado por Capcom, el productor de la serie se ha encargado de confirmar que *MH 3* llegará a PS3 y que su intención es la de ampliar las funcionalidades del juego "online" sacando el máximo provecho de las posibilidades que brinda PS Network (contactos, universos, Home...).

Miniejército de dos

Hola playmaníacos. He estado leyendo vuestro reportaje de los 10 juegos más deseados de PS3, pero entre ellos no aparece *Army of Two*, y no encuentro nada sobre él...

@ Fernando Cabero

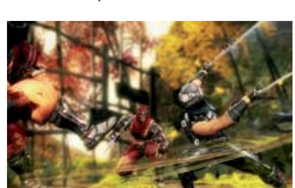
Alguno se tenía que caer de lista... De todas formas, eso no quita que *Army of Two* sea otro de los juegazos que esperamos con impaciencia. Y es que la mecánica del juego es de por sí una garantía de triunfo: coge a dos mercenarios, ármalos hasta los dientes y cárgate todo lo que se menee en pantalla. Añádele gráficos de aúpa, una IA avanzada, un poco de humor y un cooperativo de los de antaño y tendremos entre manos un título que dará mucho que hablar cuando salga a finales de año.

De primera hornada

Los próximos juegos de PS3, ¿vendrán a 1080p o a 720p? ¿Por qué los primeros sólo pillan 720p?

@ Miguel Rodríguez León

En cualquier consola, la primera generación de juegos no suele aprovechar la potencia gráfica de la máquina debido a que existe un periodo de adaptación de los programadores hasta conocer los intríngulis del hardware (de ahí los 720p). Por suerte, este periodo está siendo más corto de lo habitual en PS3 y ya podemos disfrutar de juegos en 1080p como *Virtual Tennis 3* y *Ninja Gaiden Sigma*. La tendencia es que en un futuro, un elevado porcentaje de los juegos salgan a 1080p en vez de los iniciales 720p.



Ninja Gaiden Sigma es uno de los juegos de PS3 en 1080p. Cada vez aparecerán más juego en Full HD.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Podría salir en PS3 *Scarface 2*?

@ Antonio Moruno Hernán

No. Es más probable que salga una versión mejorada del de PS2.

¿Va a salir *Resident Evil 5* este año?

@ José Izquierdo Raimúndez

No. Se rumorea que podría salir en 2008, aunque casi seguro que se irá al 2009.

¿Qué juego parecido a *Call of Duty* me recomendáis?

@ Diego García

Si te gustan los *COD* prueba con cualquiera de los *Medal of Honor*. Te encantarán.

Ha salido en Japón un pack de 6 DVD con todos los Metal Gear. ¿Saldrá aquí?

@ Carlos Barbero

Este pack es para celebrar el 20 aniversario de la saga y acaba de ponerse a la venta en Japón. Con la experiencia que tenemos con este tipo de ediciones, la respuesta a tu pregunta sería no.

¿Va a salir algún *Rayman* para PSP?

@ Álvaro Menéndez Ávila

De momento no. A ver si los chicos Ubi nos dan una alegría.

¿Bajarán el precio de PS3 como en USA?

@ Rodrya

No en breve. Aunque el nuevo pack de la consola es en sí mismo una bajada de precio. Por el mismo dinero te llevas un segundo mando y dos juegos...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Acceso sin cables a internet desde PSTwo

Tengo la PSTwo y quisiera saber qué hay que hacer para conectarla Wi-Fi. ¿Sirve un adaptador USB?

@ Miguel Ángel Macías

Los adaptadores USB inalámbricos que se usan de forma habitual en los ordenadores no te funcionarán con la consola debido a que los juegos solamente reconocen el adaptador de red oficial de Sony. Vamos, que tampoco te funcionaría con una PS2 "gorda".
Si quieres utilizar una conexión inalámbrica para acceder a Internet, necesitarás un adaptador Ethernet inalámbrico. Es un aparatito que se enchufa a la entrada de red de tu PSTwo y te permite conectar a tu "router" WI-FI como si tuvieras un cable. Puedes encontrarlos fácilmente en las tiendas de informática y en los grandes almacenes.

Descarga software especial para Go!Cam

¿Me podéis decir de dónde se puede descargar el programa Go!Edit?

@ Joan Josep Abades Porcel

Tienes que acceder desde un PC a la web www.yourpsp.com/goedit/. Una vez allí, pulsa sobre la bandera de España y luego sobre el enlace de Go!Edit (es obligatorio tener una cuenta en www.yourpsp.com). Extrae el contenido del archivo Zip en una carpeta, conecta tu PSP al PC mediante el cable USB y copia la carpeta UCES90027 que has descomprimido dentro de \PSP\GAME en tu consola. Ya sólo tienes que conectar la cámara y acceder a Go!Edit desde tu PSP.



Otra forma de actualizar tu PS3 mediante PSP

¿Cómo puedo bajarme las actualizaciones de PlayStation 3 en la Memory Stick de la PSP?

@ Jorge Julián Sánchez Jiménez

Lo recomendable es usar un ordenador y acceder a la web eu.playstation.com para descargarse la actualización de PS3. Un vez hayas hecho esto, conecta tu PSP al PC con el cable USB, crea una carpeta en tu PSP llamada PS3, otra dentro de ésta con el nombre UPDATE (quedará así: \PS3\UPDATE), y copia la actualización que te bajaste en esa carpeta UPDATE.
Una vez finalice la copia, conecta tu PSP a cualquier puerto USB de PS3 y accede a Menú principal, Ajustes, Actualización del sistema, Actualizar mediante un soporte de almacenamiento. Selecciona tu PSP y verás cómo PS3 empezará a instalar la actualización.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME





Los Platinum, con *PES6* a la cabeza, lideran la lista.

1. PES6 (Platinum) =
2. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (Platinum) ↑
3. NFS Carbono (Platinum) ↓
4. True Crime NYC (Platinum) ↑
5. FIFA 07 (Platinum) ↑
6. SingStar Pop Hits 40 Principales ↓
7. Las Crónicas de Narnia =
8. Metal Gear Solid 3 (Platinum) ↑
9. God of War II ↓
10. Matrix Path of Neo ↓



God of War II sigue vendiéndose muy bien... rodeado de Platinum.

PS2



AVENTURAS

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA **97**

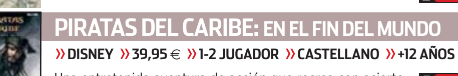
GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA **90**

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la peli. NOTA **84**

OBSCURE II ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. NOTA **80**

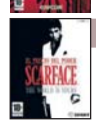
OKAMI
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA **90**



PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO
» DISNEY » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas pelis de la saga. Eso sí, es algo facilón. NOTA **80**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA **93**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**

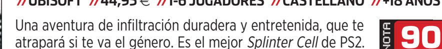


SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA **91**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura de acción que recrea como nunca las andanzas de este superhéroe y que va más allá de la peli. NOTA **90**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA **90**



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA **90**



DEPORTIVOS

EVERYBODY'S TENNIS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad. NOTA **83**

FIFA 07 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**

FREE RUNNING
» TAKE TWO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. NOTA **83**

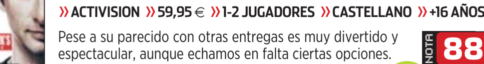
NBA 2K7
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**

NBA LIVE 07 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**



TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante... NOTA **77**



3 razones para tener...

Guitar Hero: Rock de los 80







1. UNA JUGABILIDAD INCOMBUSTIBLE. Si ya has jugado a otros *GH*, ya sabes lo que te espera: un verdadero vicio que invita a mejorar con cada partida.

2. 30 TEMAS MÍTICOS. Su capacidad para divertir no sería nada sin 30 canciones míticas de grupos como Iron Maiden, Poison, Quiet Riot, Asia...

3. A UN PRECIO AJUSTADO. Viaja a la década de los 80 por un precio reducido, que sin duda lo convierte en una propuesta más atractiva.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h.
NOTA 91



COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones.
NOTA 89



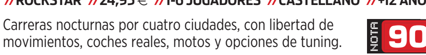
FORMULA ONE 06 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco.
NOTA 89



GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.
NOTA 94



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning.
NOTA 90

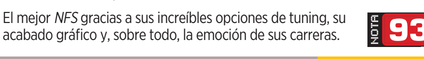




MOTO GP 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. Es de lo mejor en su género.
NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras.
NOTA 93





NFS: MOST WANTED — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido.
NOTA 90



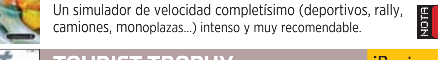
SBK 07
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas.
NOTA 89



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha".
NOTA 85



TOCA RACE DRIVER 3 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable.
NOTA 94





TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas.
NOTA 90



ROL

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.
NOTA 94



FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos.
NOTA 93



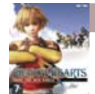
FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...
NOTA 97



KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.
NOTA 94



ROGUE GALAXY — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.
NOTA 88



SHADOW HEARTS: FROM THE NEW WORLD
» PLANETA DEAGOSTINI » 49,95 € » 1 JUGADORES » INGLÉS » +7 AÑOS
Un juego de rol por turnos con una gran trama y un sistema de juego muy sólido. Lo malo es que sale en inglés.
NOTA 84



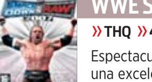
SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un notable juego de rol de estética futurista, profundos combates por turnos y gran argumento. Está en inglés.
NOTA 84



LUCHA



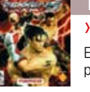
DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball".
NOTA 92



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007 — ¡Precio especial!
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling.
NOTA 89



SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos.
NOTA 95



TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control.
NOTA 95





ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Powerful Pro Baseball 14 (N)
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO
Para que os hagáis una idea, este juego es el *PES* del béisbol. Y a los japoneses les gusta más el béisbol que el fútbol... ¡Van por la entrega número 14!



2 Super Robot Wars OG (N)
PS2 | BANPRESTO | ACCIÓN

3 Ratchet & Clank Size Matters (N)
PSP | SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS

4 My Summer Holidays 3 (N)
PS3 | SONY | VARIOS



5 Metal Gear 20 Th Anniversary (N)
PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

EEUU



1 NCAA Football 08 (N)
PS2/PS3 | EA SPORTS | LUCHA
Otro deportivo en el número 1, aunque trantándose de USA el crack es el fútbol americano. Eso sí, la peli de moda y el musical más potente le siguen la pista.



2 Guitar Hero II (=)
PS2 | ACTIVISION | MUSICAL

3 Transformers The Game (N)
PS2 | ACTIVISION | ACCIÓN

4 All Pro Football 2K8 (N)
PS2 | 2K SPORTS | DEPORTIVO

5 Naruto Ultimate Ninja (N)
PS2 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN

EUROPA

1 Transformers: The Game (N)
PS2 | ACTIVISION | ACCIÓN
A los europeos nos ha gustado tanto la película que el videojuego está el número 1. Y es que eso de destruir todo a nuestro paso divierte lo suyo.



2 Harry Potter y la Orden del Fénix (↓)
PS2 | EA GAMES | AVENTURA

3 The Darkness (↓)
PS3 | 2K GAMES | SHOOT' EM UP



4 Tomb Raider Anniversary (=)
PS2 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN



5 Shrek Tercero (=)
PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

Los 4 mejores juegos para...





1 » Resident Evil 4

Una excelente calidad técnica, un desarrollo que equilibra acción con exploración y tensión y una gran duración hacen de este *Resident Evil* el mejor de la saga. Hazte con él.

2 » Obscure II

Quizá no sea la mejor aventura de terror que se puede disfrutar en PS2, pero es la única que permite que dos jugadores compartan el miedo. Y además, está bien ambientada y tiene un sólido argumento.





■ *Guitar Hero: Rock de los 80* nos tiene enganchados: nuestras guitarras echan humo.

1. Guitar Hero: Rock de los 80 (=)
2. Rogue Galaxy (N)
3. God of War II (↓)
4. Valkyrie Profile 2: Silmeria (N)
5. PES 6 (=)
6. Obscure II (N)
7. Final Fantasy XII (↓)
8. SingStar Pop Hits 40 Principales (=)
9. Transformers: The Game (↓)
10. Metal Slug Anthology (↓)



■ *Rogue Galaxy* ofrece rol del bueno para disfrutar durante el veranito.

ACCIÓN

DESTROY ALL HUMANS! 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". NOTA 86

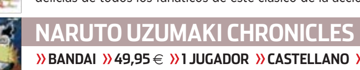
LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Alterna los poderes de estos 4 superhéroes en un desarrollo lleno de acción y sencillos puzzles. Es algo repetitivo y corto. NOTA 79

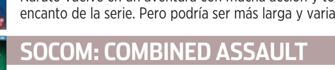
MARC ECKO'S GETTING UP — ¡Precio especial!
» ATARI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86

METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. NOTA 84

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. NOTA 80



SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA 90



SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a los mandos de estos robots gigantes con todo el encanto de la película. Sencillote pero muy entretenido. NOTA 86

MUSICALES

DANCING STAGE SUPERNOVA
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. NOTA 87

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94



GUITAR HERO ROCK DE LOS 80 — ¡Nuevo!
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. NOTA 87

SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA 84

SINGSTAR POP HITS 40 PRINCIPALES (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito. NOTA 86

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85

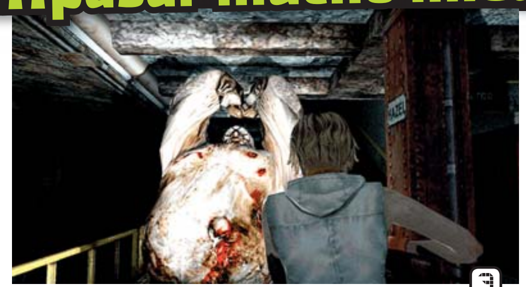
ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85



RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84

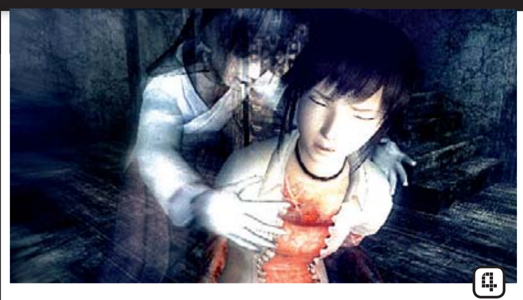
¡¡¡pasar mucho miedo con PS2!!!



3

» Silent Hill Collection

No es fácil conseguir este recopilatorio, que incluye las tres entregas de la saga aparecidas en PS2. Es igual, si quieres pasar mucho, mucho miedo, intenta conseguirlo. Y luego, juega con las luces encendidas. No apto para cardíacos.

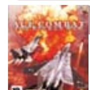


4

» Project Zero 3

Uno de las aventuras de terror más atípicas de PS2. Primero, porque no llevas armas, sólo una cámara de fotos. Segundo, por su ambientación, al más puro estilo de las películas de terror japonesas. No te defraudará.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA 87



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

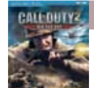
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA 84



BLACK — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA 92



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA 94



CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92



COMMANDOS STRIKE FORCE — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86



DARKWATCH — ¡Precio especial!

» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA 84



HEATSEEKER

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. NOTA 80

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89

MEDAL OF HONOR VANGUARD

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. NOTA 85

PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!

» EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA 82

URBAN CHAOS — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA 85

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86



MANAGER DE LIGA 2007

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. NOTA 79



PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81

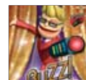


THRILLVILLE

» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. NOTA 79

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. NOTA 86



BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. NOTA 84



EYETOY: KINETIC + LENTE

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA 89



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

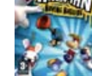
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88



LEMMINGS

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. NOTA 84



RAYMAN RAVING RABBIDS — ¡Precio especial!

» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. NOTA 90



WE ♥ KATAMARI

» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA 87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





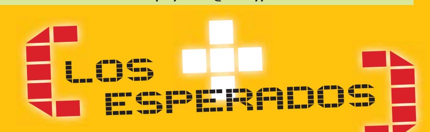
■ *GTA San Andreas* ha vuelto a recibir un buen montón de votos que le aupan de nuevo a lo más alto.

1. GTA San Andreas ↑
2. Kingdom Hearts II ↓
3. PES 6 =
4. Final Fantasy XII =
5. God of War ↑
6. WWE Smackdown! vs. Raw 2007 =
7. Dragon Ball Z Tenkaichi 2 ↓
8. Dragon Quest =
9. Gran Turismo 4 ↑
10. NFS Carbono ↑



■ *NFS Carbono* está ganando votos a porrillo, ¿será por su precio Platinum?

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

Lo esperábamos para octubre y a principios de agosto Rockstar anunció su retraso hasta 2008... Habrá que echarle paciencia para disfrutar del primer *GTA* Nex Gen.



2 PES 2008

» PS3, PS2 Y PSP » KONAMI » DEPORTIVO

Ánimo, que ya queda poco. No nos extraña que lo esperéis con tantas ganas, nosotros ya lo hemos jugado y es una auténtica pasada. Y además sale para las tres consolas de Sony.



3 MGS4 Guns of the Patriot

» PS3 » KONAMI » AVENTURA

Después de verlo en movimiento y alucinar con su calidad gráfica, con sus opciones de juego y su alucinante desarrollo nos comemos las uñas... ¡Que marzo llegue pronto!



PSP

AVENTURAS

DAXTER — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

DRIVER 76
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

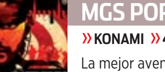
Gran ambientación y misiones a pie y en coche con libertad para una aventura más que notable. Pero no supera a *GTA*. NOTA 86

GTA LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94



MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. NOTA 91

TOMB RAIDER LEGEND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

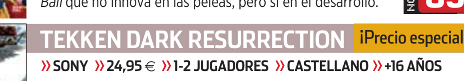
Lara se estrenó en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA 90



LUCHA

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85



TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

WWE SMACKDOWN VS RAW 2007 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". NOTA 89

ACCIÓN

ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. NOTA 87

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA 89



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar. NOTA 85



KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revive las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. NOTA 86

MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. NOTA 86

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO
» DISNEY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas películas. Además, ofrece minijuegos para 2 jugadores. NOTA 80

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un notable shoot'em up con toques tácticos con un gran sistema de control y gráficamente correcto. Es algo corto. NOTA 85

SYPHON FILTER DARK MIRROR — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA 90

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. NOTA 89



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91



¿Y tú cómo puntuarías a...

...Final Fantasy XII

@ Pablo Cámara Pedreire

Lo peor de Square

Este es un juego malo más de Square Enix, con una historia que parece de Disney y muy mala jugabilidad. Square Enix debería de aclararse si quiere hacer un juego de rol por turnos o de acción, no una mezcla tan mala como la de este juego, al que lo único que lo salva son los gráficos.



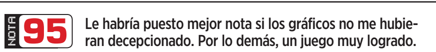
NOTA 42 Otro patinazo más de Square. En vez de pedir perdón por el sistema de juego, dice que ha "innovado".

... Rainbow Six Vegas

@ Alex Carmona Morales

De lo mejor en PS3

Estuve esperando mucho tiempo a que saliera, y cuando me lo compré vi que merecía la pena. Aunque los gráficos se pueden mejorar, la diversión está asegurada. Tiene unos combates trepidantes, el sistema de juego es muy bueno y las tácticas de asalto en equipo están muy logradas. Ahora me toca esperar a *GRAW 2*.



NOTA 95 Le habría puesto mejor nota si los gráficos no me hubieran decepcionado. Por lo demás, un juego muy logrado.

...Call of Duty 3

@ Fructuoso Martínez

El mejor shooter de PS2

Lo tiene todo: gráficos soberbios, ambientación de película, sonido espectacular... La historia es excelente y tiene la mejor jugabilidad vista en los *Call of Duty*, lo que ya es decir mucho. Un juego muy recomendable para los fans de los shooters bélicos, que van a alucinar con la calidad de todos sus apartados.

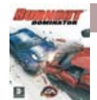


NOTA 98 Es el mejor de todos los *Call of Duty* y te apasionará hasta el final. Tiene los mejores gráficos de PS2.



Lo mejor de PSP

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

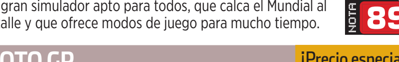
CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS ¡Nuevo!
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido Multijugador. NOTA 83



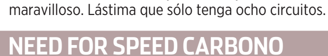
FORMULA ONE 2006 ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA 89



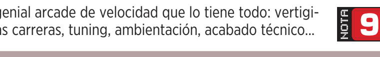
MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... NOTA 91

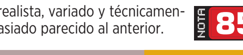


TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS
Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. NOTA 85





RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92







DEPORTIVOS



FIFA 07 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. NOTA 88



PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA 91





TONY HAWKS PROJECT 8
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque parecido al anterior, es uno de los mejores juegos deportivos de PSP, por apartado técnico y jugabilidad. NOTA 88



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA 91



ROL

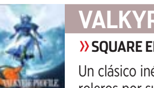


MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA 87

MONSTER HUNTER FREEDOM 2 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91

SILVERFALL
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un correcto juego de rol de acción que logra entretener a pesar de su tópico desarrollo y mejorable apartado técnico. NOTA 77





TALES OF ETERNIA ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, está en inglés. NOTA 83



VALKYRIE PROFILE: LENNETH
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA 83



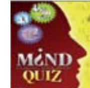
VARIOS



CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA 80



HOT BRAIN ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 2,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. NOTA 74



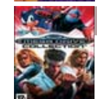
LOS SIMS 2 MASCOTAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. NOTA 81



MIND QUIZ ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA 85



PARAPPA THE RAPPER
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA 80



SEGA MEGADRIVE COLLECTION ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. NOTA 80



...Kingdom Hearts



@ Gonzalo Muñoz caballero

El mejor juego de rol de ps2



Es el mejor juego de rol, ni siquiera el *FFXII* es mejor que este increíble juego que, por lo menos a mí, me ha cautivado, tanto por su historia como por su jugabilidad.

NOTA 98 Un juego maravilloso que deberían probar todos, aunque no les gusten los juegos de rol. Seguro que nadie se decepciona.

...FIFA 07

@ Íñigo Belloso Villanueva

Me lo paso de vicio...



Es el mejor juego de fútbol, por sus licencias y su sistema de juego, que para mi gusto supera al *PES6* con creces. Es una compra obligada.

NOTA 100 Es el mejor juego de PS2 de fútbol por su gran cantidad de ligas y campeonatos reales, sistema de juego y extras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO
Sigue siendo el juego más vendido de PSP en España y eso que su secuela ya está a la vuelta de la esquina. Aunque la verdad, no nos extraña su éxito...



2. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** — THQ | LUCHA
4. **FIFA 07** — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Mind Quiz** — UBISOFT | INTELIGENCIA

VUESTROS FAVORITOS

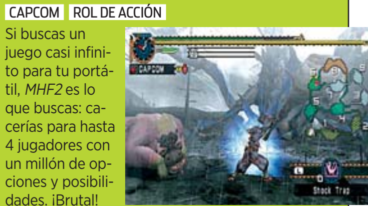
1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO
El fútbol sigue siendo vuestra pasión número 1 y más aún el de Konami. Esperad a ver la edición de este año, porque seguro que os engancha más aún.



2. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** — THQ | LUCHA
3. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **GTA: Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **NFS Carbono** — EA GAMES | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Monster Hunter Freedom 2** (N) — CAPCOM | ROL DE ACCIÓN
Si buscas un juego casi infinito para tu portátil, *MHF2* es lo que buscas: cacerías para hasta 4 jugadores con un millón de opciones y posibilidades. ¡Brutal!



2. **Ghost Recon AWF2** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
3. **Crazy Taxi La guerra de los Taxímetros** (N) — SEGA | VELOCIDAD
4. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Hot Brain** (N) — VIRGIN PLAY | INTELIGENCIA



PS3



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. NOTA 89



DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. NOTA 83

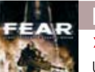


GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
¡Nuevo!

» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA 90

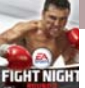




F.E.A.R.
» VIVENDI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de PC que trae a PS3 su mezcla entre acción y horror. Gráficamente está algo desfasado. NOTA 82





FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS. » +16 AÑOS

Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico. NOTA 84



FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA 85



LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción para cuatro jugadores con todo el encanto de los 4F y de su última peli. Es corto, repetitivo y poco vistoso. NOTA 76





HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una singular aventura de pausado desarrollo en la que exploramos Hogwarts siguiendo el guión del último film. NOTA 82



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. NOTA 89





NBA 2K7
» 2K SPORTS » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3. NOTA 85



NBA STREET HOMECOURT
» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS



Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espectáculo. No aporta nada con respecto a los de PS2. NOTA 84

NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras y tuning que sólo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3. NOTA 81



NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA 90

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO
» DISNEY INTERACTIVE » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO

Todo el encanto de las pelis para una aventura repleta de combates (repetitivos, eso sí) y correcto técnicamente. NOTA 78

RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 gracias a su calidad técnica, su multijugador y su mezcla de acción y táctica. NOTA 90

RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91

RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. NOTA 85

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. NOTA 88

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El estreno de Sam en PS3 es una sólida aventura de acción que supera en mucho a la versión que vimos en PS2. NOTA 85

THE DARKNESS
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. NOTA 88



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. NOTA 94

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis. NOTA 83

TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

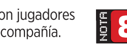
Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA 87

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. NOTA 88

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. NOTA 86



3 razones para tener ... Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

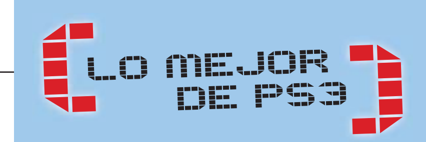




1. ASÍ ES LA GUERRA DEL FUTURO. Dispones del último grito tecnológico (visores, gadgets...) para realizar todo tipo de misiones, muy realistas.

2. TÁCTICAS MUY AVANZADAS. Coordina tropas terrestres, refuerzos aéreos, satélites... y da órdenes a otros tres soldados para cumplir tus objetivos.

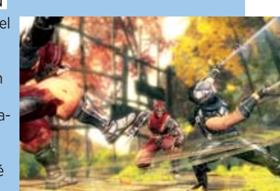
3. GRÁFICAMENTE SOBERBIO. Su puesta en escena logra que la experiencia de juego sea tan intensa como espectacular.



LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Ninja Gaiden Sigma** (N) — TECMO | ACCIÓN
El despliegue del ninja Ryu en su impresionante juego de acción ha conquistado a todos los usuarios de PS3. Si aún no lo has probado ¿a qué esperas?



2. **Rainbow Six Vegas** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA



3. **MotorStorm** (↑) — SONY | VELOCIDAD



4. **Virtua Tennis 3** (↓) — SEGA | DEPORTIVO
5. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (↓) — UBISOFT | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **MotorStorm** (↑) — SONY | VELOCIDAD
Este espectacular arcade de velocidad sigue siendo vuestro favorito... y lo seguirá siendo durante mucho tiempo gracias a las futuras actualizaciones.



2. **Resistance: Fall of Man** (=) — SONY | SHOOT 'EM UP
3. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (↓) — UBISOFT | ROL
4. **Rainbow Six Vegas** (↑) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
5. **Virtua Tennis 3** (↓) — SEGA | DEPORTIVO

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Jericho** (N) — ATARI | SHOOT'EM UP
El primer juego de PS3 desarrollado en España se ha destapado como un gran shooter que nos ha atrapado con su lograda ambientación claustrofóbica.



2. **Colin McRae Dirt** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD
3. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (=) — UBISOFT | ROL
4. **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
5. **Ninja Gaiden Sigma** (↓) — TECMO | ACCIÓN





PS3



Transformers: The Game



Los 4 Fantástcos y Silver Surfer

PS2



Guitar Hero Rock de los 80 + Guitarra

PSP



Monster Hunter Freedom 2



Worms Open Warfare 2

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Transformers: The Game	69,95 €	64,95 €	
❍ Los 4 Fantásticos y Silver Sufer	59,95 €	54,95 €	
❍ Guitar Hero Rock de los 80 + Guitarra	79,95 €	74,95 €	
❍ Monster Hunter Freedom 2	44,95 €	39,95 €	
❍ Worms Open Warfare 2	44,95 €	39,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

PS2, PS3 | THQ | VELOCIDAD | 31 DE AGOSTO / 12 DE OCTUBRE

Stuntman Ignition

LUCES... CÁMARA... ¡¡¡CONDUCCIÓN!!!

Si te gusta conducir al límite y disfrutas con la espectacularidad del cine de Hollywood estás de enhorabuena, porque *Stuntman Ignition* va a aunar todo esto tanto en PS2 como en PS3. Secuela de un juego de iguales características que salió en 2002, con *Ignition* nos meteremos en la piel de un especialista de escenas de riesgo al volante de cualquier clase de vehículo (coches, motos, todoterrenos...) que tendrá que llevar a cabo de forma perfecta todas las proezas que nos manden los directores de las 6 películas en las que participaremos. Derrapar, chocar, destrozar coches, hacer caballitos, saltar sobre ríos de lava... Todo será posible con un sencillo pero efectivo control que nos hará disfrutar de la emoción de rodar una película de acción. Y una vez aprobada la toma por el director, podremos ver la escena completa tal y como quedará en la película, grabarla para que la vean nuestros amigos y disfrutar de los extras que desbloquearemos, como los trailers de las películas, consejos de otros especialistas, trucos, premios y nominaciones que recibiremos por nuestro trabajo... Completarán al modo Carrera diversos desafíos de conducción, un completo editor para crear nuestros propios circuitos llenos de obstáculos y un modo Online en PS3 que nos permitirá medir nuestras habilidades como especialista frente a jugadores de todo el mundo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Superando a su predecesor, *Stuntman Ignition* promete grandes dosis de acción, conducción y subidones de adrenalina.



Rodar escenas arriesgadas con vehículos siguiendo las órdenes del director (flechas y otras marcas en pantalla) es nuestro objetivo.



Derrapes, choques, saltos con explosiones... todo será posible y, cuanto más espectacular, mejor.

Stuntman Ignition nos permitirá vivir el rodaje de 6 emocionantes películas como especialista de escenas de riesgo con vehículos.



Además del modo normal, *Ignition* incluirá otros retos y desafíos y un completo editor para que creemos nuestros propios circuitos.

Habrá una gran variedad de vehículos: coches, todoterrenos, motos, hovercrafts... Dominar cada uno no será tarea fácil.



Los escenarios de cada película serán espectaculares e influirán en nuestra conducción: ríos de lava, zonas desérticas o heladas...

CON "EXTRAS" EN PS3

Aunque las dos versiones contarán con el mismo desarrollo y retos, en PS3 el juego ofrecerá un aspecto muy mejorado, con gráficos de nueva generación y más espectacularidad si cabe.
Además, también incluirá un modo Online, no disponible en PS2. Aun así, con cualquiera de las dos versiones disfrutaremos de toda la espectacularidad de ser un especialista de cine.



La versión de PS3 tendrá mejores gráficos, aunque el desarrollo será el mismo.



También incluirá un modo Online para que retemos a "especialistas" de todo el mundo.



Eso sí, en ambas versiones podremos realizar maniobras alucinantes.



SE PARECE A...



STUNTMAN

Contaba con un planteamiento similar, aunque *Ignition* incluirá nuevos modos y más desafíos.



BURNOUT DOMINATOR

También ofrece conducción al límite, pero evitando chocar con otros vehículos y obstáculos.



Al terminar una toma con éxito podremos verla repetida tal y como saldrán en la película.

Tanto en PS2 como en PS3 *Stuntman Ignition* ofrecerá grandes dosis de velocidad, acción y espectacularidad.

Manejaremos a un grupo de soldados con poderes especiales que se enfrentarán a misteriosas fuerzas maléficas.

PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN TÁCTICA | SEPTIEMBRE

Jericho

COMANDOS CONTRA LO **PARANORMAL**

Si hay fuerzas de élite entrenadas para eliminar amenazas terroristas, ¿por qué no iba a haber comandos especializados en lo sobrenatural? En *Jericho* controlaremos a un grupo de soldados que deberán enfrentarse a un terror ancestral... Afortunadamente, además de manejar distintas armas, cada soldado tiene un poder: telequinesis, curación, distintos hechizos. Lo bueno es que podremos alternar su control en todo momento, al tiempo que damos órdenes al resto como en cualquier shooter táctico. Y es que, aunque la acción en primera persona es el eje central del juego, la gracia estará en combinar los distintos poderes para superar todas las dificultades que nos esperan en los oscuros escenarios. El retorcido diseño de los enemigos, "paridos" por el escritor y director de cine Clive Barker, es otra de las bazas de este escalofriante shooter de origen español.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Combina sabiamente lo mejor de los shooter tácticos con un desarrollo que no se reduce sólo a "apuntar y disparar". ¡Y es español!

» SE PARECE A...

F.E.A.R.

Comparten género (shoot´em up subjetivo) y ambientación sobrenatural, aunque en *Jericho* el terror es mucho más explícito.

GHOST RECON AW2

Da órdenes a tus soldados como en los *Ghost Recon* y alterna su control como en *Commandos SF*, que además también es español.

Cada soldado tiene sus armas y poderes. Podemos darles órdenes y alternar su control.

El retorcido diseño de los monstruos es lo más destacado de un oscuro apartado gráfico.

Aunque predomina la acción subjetiva, no faltarán puzzles ni secuencias interactivas. Pulsa el botón correcto o si no...

Terror y acción táctica se dan la mano en este shoot´em up de origen español y en el que ha participado el maestro del horror Clive Barker.

La ciudad perdida de Al-Khali esconde algo más que tesoros arqueológicos...

PSP | SONY | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

WipEout Pulse

VUELVEN LAS CARRERAS **FUTURISTAS**

El excelente *WipEout Pure* acompañó la puesta de largo de PSP en Europa y ahora, casi dos años después, su secuela calienta motores presentando idéntica propuesta pero con múltiples mejoras y añadidos. Así pues, en *WipEout Pulse* volverán las carreras futuristas, con un apartado gráfico cercano al anterior, pero muchas más opciones. Para empezar, incluirá 24 circuitos completamente nuevos y un total de ocho equipos. Para disfrutarlos, tendremos a nuestra disposición siete modalidades de juego, algunas tan novedosas como el modo Foto, que nos permitirá sacar instantáneas de las carreras en cualquier momento para luego imprimirlas o mandárselas a quien queramos. Y también ofrecerá carreras Online, en las que podremos competir con cualquier usuario del mundo. Pero lo mejor de *WipEout Pulse* vuelven a ser sus vertiginosas carreras, que prometen ser más emocionantes que nunca y siempre al ritmo de la mejor música "tecno". El mes que viene os lo contaremos todo sobre él.

» SE PARECE A... **WIPEOUT PURE**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



WipEout Pulse sigue apostando por sus vertiginosas carreras futuristas. En esta ocasión podremos elegir entre 8 equipos y habrá 24 pistas nuevas.



Habrá nuevos modos de juego y prometedoras carreras Online.



Juiced 2 cuenta con la licencia "Hot Import Nights", que son eventos en los que se aúna tuning, música y carreras.







Las opciones de tuning serán casi infinitas, tanto que ningún coche será igual a otro.





El modo Historia se podrá jugar en solitario o bien Online con un grupo de amigos.

PS2/PS3 | THQ | VELOCIDAD | 21 SEPTIEMBRE/26 OCTUBRE

Juiced 2: Hot Import Nights

TUNING, CHICAS, MÚSICA, VELOCIDAD...

Las "Hot Import Nights" son carreras urbanas (aunque no clandestinas) que se celebran por todo Estados Unidos y en los que no faltan las chicas guapas, los DJs de moda con su música y, por supuesto, los mejores coches tuneados. Y todo esto es lo que vamos a encontrar en *Juiced 2 HIN*, que recrea con todo lujo de detalles este "mundillo" de forma excepcional. Contaremos con más de 90 coches reales, los cuales podremos modificar en todos los aspectos (hasta 10.000 componentes), 11 ciudades en las que correr (Tokio, Roma, Londres o París) y un control a caballo entre arcade y simulación.
Como novedades destacables, contaremos con el factor "ADN", gracias al cual podremos mejorar y personalizar nuestro estilo de conducción en diversos aspectos, y un modo Online, al menos en PS3, en el cual podremos jugar también el modo Historia junto a un grupo de amigos con los que formar un equipo de conducción invencible.

» SE PARECE A... JUICED
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Intensas carreras urbanas con opciones de tuneo casi infinitas y un multijugador de los que enganchan (al menos en PS3).

PÁGINA DE PUBLICIDAD



PS2 recibe una versión mejorada del juego homónimo de PSP, en el que no faltarán los momentos de acción y sigilo.


El enorme arsenal que estará al alcance de Gabe y Lian Xing será uno de los puntos fuertes del juego: tasers, rifles, escopetas, pistolas...





Gabe se enfrentará a un torrente de acción, en el que no faltan las situaciones de riesgo extremo, los puzzles...

Las misiones serán muy variadas: tan pronto estaremos colocando explosivos como cubriendo a aliados.

PS2 | SONY | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Syphon Filter Dark Mirror

EL ESPÍA MÁS **LETAL** REGRESA A PS2

Uno de los títulos más espectaculares de PSP, *Syphon Filter Dark Mirror*, está siendo adaptado a PS2 con mejoras técnicas y jugables, para ofrecer una aventura aún mejor. En ella nos meteremos de nuevo en la piel del espía Gabe Logan (y en la de su compañera Lyan Xing, a la que controlamos en un algunas fases), quien debe evitar una conspiración terrorista que nos llevará por distintos lugares del globo, desde Alaska a Bosnia. En todos estos lugares nos espera la acción más espectacular, ya que tendremos que enfrentarnos a cientos de enemigos, bien haciendo uso de la fuerza (el arsenal disponible será enorme), bien utilizando todo tipo de habilidades de sigilo e infiltración (ataques por la espalda, esconderse en los objetos del escenario, etc.). Pero no todo será combatir: también deberemos solucionar situaciones de lo más variadas (desactivar bombas, proteger aliados...) y resolver un buen puñado de puzzles que auguran un desarrollo de lo más interesante. Si a ello añadimos mejoras en la IA de los enemigos, algunos cambios en las misiones y un acabado gráfico más pulido que en PSP, el resultado será un prometedor juego que no dejará indiferente a ningún aficionado a la acción.

» SE PARECE A... SPLINTER CELL DA
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Tiroteos, puzzles e infiltración en un juego que rescatará el carisma de la saga con una gran trama y enormes dosis de acción.



Regalamos 10 Juegos PS2

Guitar Hero Rock de los 80

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play104 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play103 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 15 de agosto al 15 de septiembre de 2007.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play104 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *GH Rock de los 80* para PS2 que Activision y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Pasión por los clásicos

En los 80 se habló mucho de Guns'n' Roses. Veamos si conoces sus canciones, y nos dices cuál de estos temas es de su repertorio. El juego está en "juego"...



» Colega... ¿donde has metido mi guitarra?

Sin guitarras difícilmente disfrutaríamos del rock. Por eso, debes encontrar cinco en este lío de objetos para empezar el concierto. Y rápido, que el público ya está impaciente...



» Humor





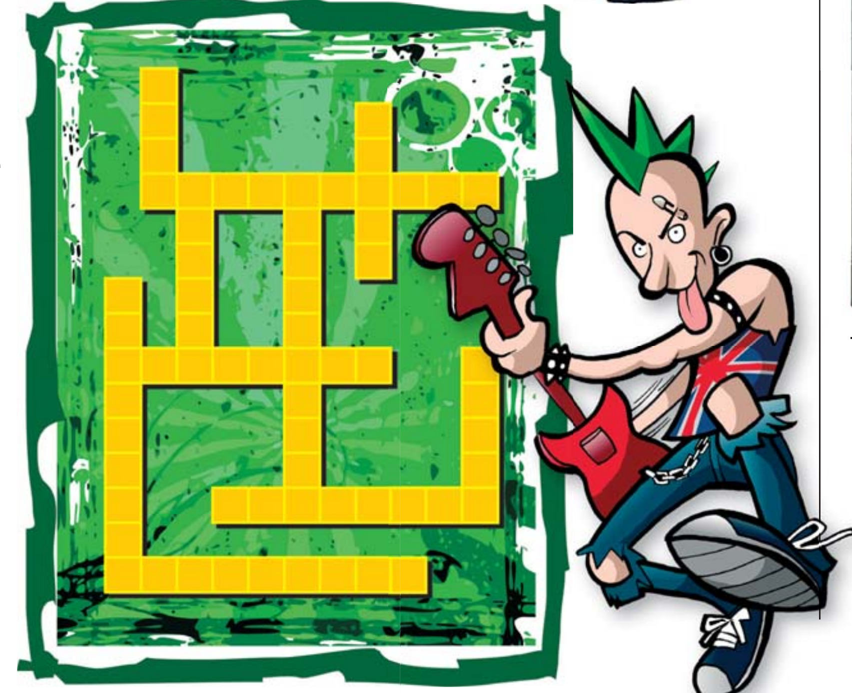


» Cruzada de letras rockeras

La década de los 80 dejó una interminable lista de grupos y solistas de éxito. Ríndeles homenaje ahora y coloca en nuestra cruzada de letras los nombres de diez formaciones puramente rockeras de los 80... ¡que no pare la música! ¡¡¡iouuuuuhhh yeahhhhhh!!!

Busca y coloca las siguientes bandas:

KISS, QUEEN, EUROPE, AEROSMITH, VAN HALEN, THE CLASH, SEX PISTOLS, ZZ TOP, IRON MAIDEN, METALLICA.



» GANADORES

Juego Tomb Raider Aniversary

Beatriz Quintana	Asturias
Alberto Jiménez Barranco	Granada
Jordy Pérez Fernández	León
Manuel López Alonso	Madrid
Santiago Escolar	Madrid
Silvia Donaire Navarro	Málaga
Miguel Leal Labarta	Navarra
Juan Sanmartín Freire	Pontevedra
Adrián Martín Fuentenebro	Segovia
Ángel García Lobo	Zamora

PÁGINA DE PUBLICIDAD

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo,
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

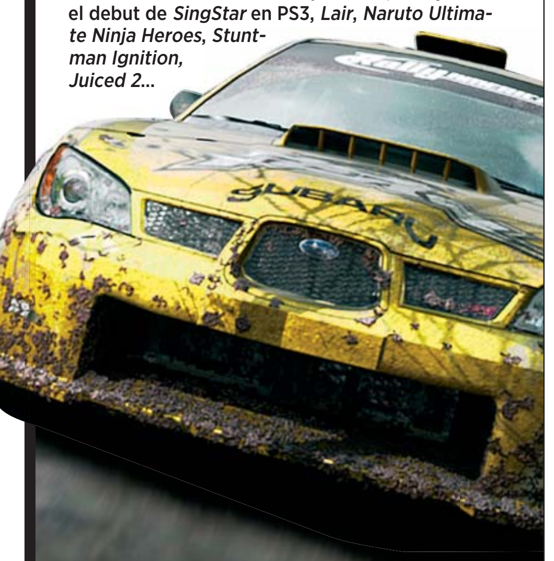
A LA VENTA EL **16** DE SEPTIEMBRE

» REPORTAJE
LOS SIMPSON

Coincidiendo con su vigésimo aniversario, Homer, Marge, Bart y Lisa protagonizarán una hilarante aventura de acción y plataformas para PS3, PS2 y PSP. El mes que viene os contaremos todo sobre él...

» NOVEDAD
COLIN MCRAE DIRT

El rey del rally debutará el mes que viene en PS3 con un completo simulador, pero... ¿estará a la altura de la nueva generación de consolas? ¿Será mejor que su principal rival, *Sega Rally*? El mes que viene saldremos de dudas y analizaremos todas las novedades para PS2, PS3 y PSP: el debut de *SingStar* en PS3, *Lair, Naruto Ultimate Ninja Heroes, Stuntman Ignition, Juiced 2*...



» COMPARATIVA
AVENTURAS DE ACCIÓN

Heavenly Sword, John Woo's Stranglehold, Ninja Gaiden Sigma, Spider-Man 3... PS3 cuenta ya con numerosas aventuras de acción de calidad. Si no sabes por cuál decidirte, el mes que viene te ayudaremos a elegir con nuestra exhaustiva comparativa.

» GUÍAS Y TRUCOS
SUPER FICHAS DE TRUCOS

El mes que viene te ofreceremos una selección de trucos para los mejores juegos de PS2, como *PES6* o *Smackdown Vs Raw 2007*, en un formato especial que podrás guardar en la caja de tus juegos, para que tengas siempre a mano la información que necesitas.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


Play manía
SOLUCIONES PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION
GUÍAS & TRUCOS
• GUITONES DE TITANIO
• PUNTOS DE HABILIDAD
• PIEZAS DE ARMADURAS
RATCHET & CLANK
EL TAMAÑO IMPORTA
PSP
• TÁCTICAS PARA CUALQUIER SITUACIÓN
• ARMAMENTO
Tom Clancy's
RAINBOWSIX
VEGAS
PS3
• LOCALIZACIÓN DE LOS ÍTEMS OCULTOS
• EXTRAS Y CONSEJOS
TRANSFORMERS
THE GAME
PS2
LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
• MAPAS DETALLADOS DE LOS NIVELES
• LOCALIZACIÓN DE LOS SECRETOS 4F
• DESAFÍOS Y EXTRAS DESBLOQUEABLES
PS2
Y ADEMÁS: TRUCOS, ESTRATEGIAS, PASSWORDS Y CÓDIGOS PARA PS3, PS2 Y PSP





04

Trucos

Ordenados de la “A” a la “Z”, una selección con los mejores trucos para las tres consolas de Sony. Además, no nos olvidamos de vuestras peticiones, así que contestamos trucos a la carta en la sección “S.O.S. Trucos”.

10

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

Una guía ideal para superhéroes que tengan poco sentido de la orientación: encontrarás mapas detallados de todos los niveles para que no se te escape ni un solo secreto. Y, por supuesto, claves para obtener todos los extras.

24

Ratchet & Clank El Tamaño Importa

Aunque te hayas recorrido ya todos los planetas de la galaxia, seguro que se te han escapado algunos secretos. Por ejemplo, la localización de todos los guitones, cómo obtener todos los puntos de habilidad o las armaduras...

SUM

20

Transformers The Game

No te vamos a contar cómo acabar la aventura, pero sí vamos a facilitarte el trabajo.
Primero, porque te ofrecemos útiles consejos para salir airoso de cualquier situación y segundo, porque te explicamos con todo detalle dónde localizar los ítems ocultos de los Autobots y los Decepticons. Y tampoco nos olvidamos de los extras...

32

Rainbow Six Vegas

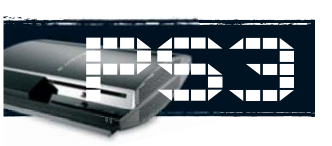
Te explicamos a fondo las tácticas más útiles para cada situación: cómo rescatar rehenes; cuándo optar por la infiltración y cuándo por la acción directa; qué armas son las adecuadas en cada caso; cuáles son las mejores órdenes que podemos dar a nuestro equipo... Seguro que después de leerte esta guía no hay terrorista que se te escape.

ARKO



Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa el juego e introduce:
• **Aumentar el daño que hacen nuestras armas:** Mantén **L2** y pulsa rápido dos veces **L1**. Suelta **L2**, pulsa y mantén **R2** y pulsa: **R1**, **R1**, **L1**.
• **Invencible:** Mantén **L2** y pulsa ■, ▲, ▲, ■. Suelta **L2**, mantén ahora **R2** y pulsa rápido: ▲, ■, ■, ▲.
• **Desbloquear misiones y aviones del modo campaña:** En el menú del título, mantén **L2** y **R2** e introduce: ■, **L1**, **R1**, ▲, ▲, **R1**, **L1**, ■.

CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos:** Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.

DEF JAM ICON

En la pantalla del título inicial (donde dice que pulses Start) introduce la siguiente combinación de botones:
• **Desbloquear canción "Yung Joc – It´s Going Down" y Fat Joe:** ↓, ●, ✖ y →.

EL PADRINO: DON CORLEONE

Pausa el juego e introduce en la pantalla de pausa. Eso sí, sólo funcionan cada 5 minutos.
• **5000 dólares:** ■, ▲, ■, ■, ▲, **L3**.
• **Munición completa:** ▲, ←, ▲, →, ■, **L3**.
• **Salud al completo:** ←, ■, →, ▲, →, **L3**.

FIGHT NIGHT ROUND 3

• **Todos los escenarios:** Para disponer de todos los escenarios del juego, elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW.

FULL AUTO 2: BATTLELINES

Ve al menú de trucos del juego e introduce estos passwords:
• **Desbloquear el cetro y los mini-cohetes:** 10E6CUSTOMER.
• **Desbloquear el Vulcan y el lanzallamas:** 5FINGERDISCOUNT.

GENJI: DAYS OF THE BLADE

• **Desbloquear extras:** Para abrir el visor de películas y el modo Sonido termina el juego una vez jugando en modo Normal.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Introduce las siguientes combinaciones en la pantalla que se indique. Para desactivar algún truco, vuelve a introducirlo.

DESDE EL MENÚ DE ELEGIR EQUIPO
• **Todos los personajes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start
• **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start
• **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start
• **Nivel 99 para personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start

DESDE EL MENÚ DE REVIEW
• **Secuencias de vídeo:** ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start
• **Todos los tapices:** ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start
• **Todos los diseños:** ↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start
• **Todos los cómics:** ←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start

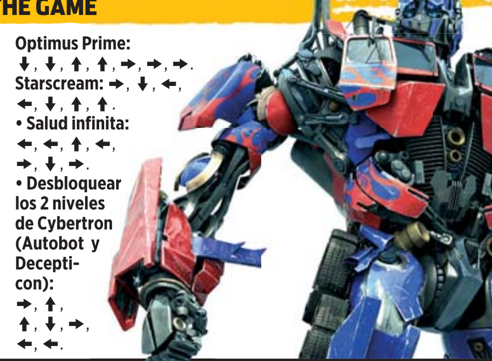
DESDE EL MENÚ DE MISIONES DE CÓMICS
• **Todas las misiones de cómics:** ↑,→,←,↓,↑,→,←,↓, Start

DURANTE EL JUEGO (SIN PAUSAR)
• **Modo Dios:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start
• **Supervelocidad** ↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start
• **Toque mortal:** ←, →, ↓, ↓, →, ←, Start

BONUS POR EQUIPO
Si eliges a determinados personajes para crear tu equipo conseguirás bonus de poder. Aquí tienes la lista completa:
• **Agents of SHIELD:** Capitán America, Nick Furia, Spider-Woman y Wolverine.
• **Identidades alternativas:** Iron Man/War Machine, Ghost Rider/Western, Spider-Woman/ Secret Wars, Ms. Marvel/ Ventura y Thor/Beta Ray Bill.
• **Guerreros ágiles:** Spider-Man, Spider-Woman, Elektra y Deadpool.
• **Fuerza aérea:** Human Torch, Ms. Marvel, Storm y Thor.
• **Vengadores:** Captain America, Thor, Iron Man, Spider-Woman y/o Ms. Marvel.
• **Malos hasta el hueso:** Wolverine, Blade, Ghost Rider y Luke Cage.
• **Vengadores clásicos:** Black Panther, Capitán America, Iron Man y Thor.
• **Asesinos:** Deadpool, Elektra, Blade y Wolverine.
• **Boxeadores:** Thing, Captain America, Luke Cage y Ms. Marvel.
• **Pasado oscuro:** Blade, Elektra, Ghost Rider y Spider-Woman.
• **Defensores:** Dr. Strange, Iceman, Luke Cage y Silver Surfer.
• **Cita doble:** Black Panther, Storm, Invisible Woman y Mr. Fantastic.
• **4 Fantásticos:** Mr. Fantastic, Invisible Women, Human Torch y Thing.
• **Mujeres fatales:** Ms. Marvel, Storm, Invisible Woman, Elektra y Spider-Woman.
• **Flashback:** Iceman (forma nevada), Capitán América (uniforme de la Segunda Guerra Mundial), Daredevil (traje original amarillo y rojo), Ghost Rider (forma original), Iron Man (armadura original), Ms. Marvel (primer traje) y/o Wolverine con su traje original.
• **Karatekas:** Black Panther, Daredevil, Capitán America, Moon Knight y/o Nick Fury.
• **Marvel Knights:** Black Panther, Daredevil, Dr. Strange, Luke Cage, Spider-Man, Moon Knight.
• **Marvel Royalty:** Black Panther, Dr. Strange, Thor y/o Storm.
• **Fuerzas de la naturaleza:** Thor, Strom, Human Torch y/o Iceman.
• **Nuevos Vengadores:** Captain America, Luke Cage, Wolverine, Spider-Man y/o Spider-Woman.
• **Los nuevos 4 Fantásticos:** Ghost Rider, Luke Cage, Spider-Man y Wolverine.
• **Pelotón poderoso:** Silver Surfer, Iron Man, Ms. Marvel y Thor.
• **Raven Ultimates:** Deadpool, Colossus, Moon Knight y Thing.
• **Abrasadores:** Ghost Rider, Human Torch, Storm y Thor.
• **Sobrenaturales:** Blade, Dr. Strange, Ghost Rider y Thor.
• **Cerebros pensantes:** Dr. Strange, Mr. Fantastic, Spider-Man e Iron Man.
• **Especialistas en armas:** Blade, Captain America, Deadpool, Elektra y/o Nick Fury.
• **X-Men:** Colossus, Iceman, Storm y Wolverine.

» TRANSFORMERS: THE GAME

• **Desbloquear skins clásicos para Optimus Prime, Starscream y Jazz.** Introduce estas combinaciones en el menú principal donde puedes elegir entre empezar una nueva partida o cargar una existente. Para cambiar la apariencia, ve al menú Bonus, selecciona Generación 1 y activa las skins Robovision. Esto hará que la apariencia del personaje cambie a su forma clásica cuando empieces a jugar una misión.
Jazz: ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
Optimus Prime: ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
Starscream: →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.
• **Salud infinita:** ←, ←, ↑, ←, →, ↓, →.
• **Desbloquear los 2 niveles de Cybertron (Autobot y Decepticon):** →, ↑, ↑, ↓, →, ←, ←.



MOBILE SUIT GUNDAM

DESBLOQUEAR NUEVOS ROBOTS
• **Kampfer:** consigue el rango de Coronel en la campaña Zeon.
• **RX-78-2 Gundam:** consigue el rango de Coronel en la campaña Federación.

MOTORSTORM

• **Cabezas grandes:** Pausa el juego y mantén: **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **R3**, **L3**.
• **Desbloquearlo todo:** En el menú principal, mantén: **L1**,**L2**, **R1**, **R2**, **R3**, **L3**.

NBA 2K7

Entra en el menú principal y allí selecciona la opción de "Features" y luego "Codes". Dentro de esta pantalla Introduce estos passwords:
• **Balón ABA:** payrespect
• **Resistencia máxima para un partido:** ironman
• **Stamina infinita para un partido:** norest
• **All-Stars internacional:** tns9roi
• **Equipo superstar:** rta1spe

NBA STREET HOMECOURT

En el menú principal, mantén pulsados a la vez **L1** + **R1** y pulsa a la vez lestas combinaciones:
• **Todos los campos:** ↑,→,↓,←.
• **Todos los equipos:** ←,→,←,→.

NEED FOR SPEED CARBONO

Pulsa en la pantalla del título:
• **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
• **Ayuda de equipo infinita:** ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
• **Speed Breaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.

RESISTANCE: FALL OF MAN

• **Dificultad Sobrehumana:** Termina el modo Campaña en dificultad Difícil.
• **Traje de operaciones negro con calavera (multijugador):** Supera laCampaña en Sobrehumano y con todos los puntos de Habilidad.

RECOMPENSAS:
Debes conseguir cierto número de puntos de habilidad:
• **Paquete de diseños 1:** 10 ptos.
• **Paquete de diseños 2:** 20 pts.
• **Niveles invertidos:** 70 puntos.
• **Mochila Clank:** 100 puntos.
• **Skin Mecánico MP:** 126 ptos.
• **Skin Soldado MP:** supera el juego en dificultad Sobrehumana.

PUNTOS DE HABILIDAD:
• **Acupuntura barata:** mata a 3 enemigos a la vez con el erizo Chicks.

• **Pate de Chimera:** pasa sobre 10 enemigos con el tanque en York.
• **Bacons calientes:** mata a 4 híbridos con el Ojo de Buey.
• **Dura Pena:** Mata a tres híbridos con una granada.
• **Pies calientes:** no recibir daño en las minas de Manchester.
• **Sin lugar para esconderse:** mata a cinco enemigos en un nivel disparándoles desde una valla con el Auger.
• **Leer es divertido:** consigue 10 inteligencia
• **Cubos de carne supersónica:** mata a tres Leapers con una granada fragmentadora
• **Tag, eres tú:** mata a 5 malos con el Ojo de Buey en 30 segundos
• **Este es mi rifle, esta es mi pistola:** mata a Stalker en el círculo de Tráfico de Manchester con el M5A2
• **Torretas:** mata a 6 enemigos con la pistola Sentry Chimera.

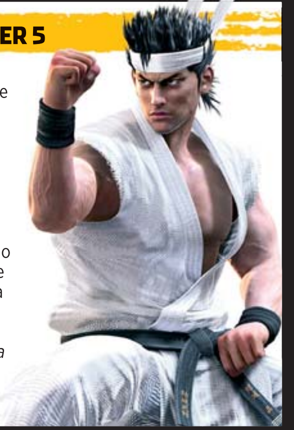
DESBLOQUEAR SKIN NUEVA EN MODO MULTIJUGADOR:
Selecciona modo Multijugador y después modo Online. Tras aceptar las condiciones y pasar las pantallas de carga, selecciona "Opciones" y luego "Cargar Soldado" del menú principal de juego Online. Saca el teclado para introducir un código pulsando Start en esta pantalla e introduce estos códigos para desbloquear las prendas de este skin. Cada código está formado por 4 grupos de 4 cifras que tienen que ir separadas por espacios o guiones.
• **Pañuelo:** 3e8c c3e1 d2b3 886f
• **Cabeza con barba:** 16a5 f82b cfab 13ad
• **Casco:** af60 15e0 cc0d a30e
• **Casco con Pañuelo:** 2309 75a1 c5bb 919b:
• **Skin:** c479 1885 e001 e9df.

RIDGE RACER 7
• **Desbloquear descuentos:**
Para conseguir el 10 y el 20% de descuento y el especial en cada una de las máquinas, tienes que lograr al menos 100 puntos de Manufactura en la máquina en cuestión. Las opciones son: Age, Absoluto, Danver, Gnade, Himmel, Kamata, Nazco, SinseongMotors, Soldat y Terrazi.

SONIC THE HEDGEHOG
• **Desbloquear el modo Libre:**
Supera todos los niveles, jefes y misiones en la ciudad con rango S.

DESBLOQUEAR PERSONAJES
• **Shadow:** completa "Crisis City" con Sonic.
• **Silver:** véncele con Sonic cuando aparezca como jefe final.

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT
FINALES ALTERNATIVOS
Para desbloquear los diferentes finales de la aventura, completa la tarea requerida de la última misión antes de que la bomba sea desactivada. Además cumple estos requisitos, según el final que quieras ver.

VIRTUA FIGHTER 5

• **Modo Espectador:**
Selecciona VF. TV, combate de Exhibición y, en la pantalla de selección de personaje manten L1+R1 y pulsa ✖. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación y un tono musical. A partir de ahora, el juego continuará creando peleas aleatorias hasta que pauses y quites el juego (la consola manejará a ambos personajes). Este truco es un pequeño guiño al *Virtua Fighter 2* de Sega Saturn, que sí contaba con este modo.

• **Final Bueno:**
Alcanza una confianza del NSA por encima del 33% y salva al menos dos de los tres objetivos.
• **Final Normal:**
Alcanza una confianza del NSA inferior al 33% y salva los tres objetivos o supera el 33% de confianza y salva solamente un objetivo.
• **Final Malo:**
Destruye los tres objetivos o destruye dos con una confianza por debajo del 33%.
• **Ampliación del nivel Kinshasa:**
Al final de este nivel, cuando tienes que usar el rifle de francotirador contra Hamza Hishima, no le mates y espera a que la grúa en la que te encuentras se venga abajo. Emile te chillará por haber errado, tu personaje apagará su radio y el nivel se extenderá.

TEKKEN 5: DARK RESURRECTION
• **Desbloquear a Jinpachi:**
En primer lugar, completa el modo Arcade para que este personaje esté disponible. Luego, al seleccionarlo, pulsa ■ para ver su forma demoníaca de *Dark Resurrection*, ▲ para su forma humana y ● y ✖ para su forma original de *Tekken 5*.
• **Escenarios de *Tekken 5*:**
Completa el modo Arcade 3 veces para abrirlos.
• **Elegir a Panda como luchador:** Selecciona a Kuma y pulsa ● para aceptar.

THE DARKNESS
DARKLINGS SECRETOS
Marca el número que te indicamos en cualquier teléfono que encuentres en el juego para desbloquear al darkling correspondiente (puedes obviar el 555 del principio, con marcar las últimas 4 cifras, que son las que te damos, es suficiente):
• **Darkling 2k Sports:** 4263
• **Darkling "golfista":** 5664

NÚMEROS DE TELÉFONO
Ve a cualquier teléfono e introduce estos 18 códigos sin orden específico para desbloquear los extras del Guardián de los Secretos. Estos códigos se pueden encontrar en el juego en pósters, graffitis y más sitios. Aunque hay 25, con estos 18 desbloquearás el extra, los demás no valen:
555-1233: 10/18
555-1037: 11/18
555-3947: 12/18
555-1206: 13/18
555-9562: 14/18
555-9528: 15/18
555-7934: 16/18
555-3285: 17/18
555-7892: 18/18
555-9723: 2/18
555-1847: 3/18
555-5289: 4/18
555-6667: 5/18
555-6205: 6/18
555-4569: 7/18
555-7658: 8/18
555-9985: 9/18

THE ELDER SCROLL IV: OBLIVION
• **Duplicación de ítems:**
Consigue dos pergaminos mágicos del mismo tipo (no pueden ser robados) y pincha en uno de ellos dos veces para seleccionarlo. Después sácalo del inventario y déjalo caer al suelo. Al recogerlo verás que se ha duplicado. Este truco no funciona con determinadas armas y armaduras, exige que la calidad del ítem sea de 100 y necesita que su carga mágica esté a tope.

TIGER WOODS: PGA TOUR 07
• **Modo Cabezón:**
En el menú de trucos, mete como contraseña: tengallonhat

TONY HAWK'S PROJECT 8
Ve a la pantalla de Password, dentro del menú de opciones e introduce estos códigos:

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• **Christian Hosoi:** hohohoso
• **Coronel y guardia de seguridad:** militarymen:
• **Grim Reaper:** enterandwin
• **Inkblot Deck:** birdhouse
• **Jason Lee:** notmono
• **Kevin Staab:** mixitup
• **Nerd:** wearelosers
• **Zombie:** suckstobebad

OTROS TRUCOS:
• **Estadísticas en el aire completas:** drinkup
• **Desbloquear especiales en la tienda de Skate:** yougotitall

S.O.S. TRUCOS

»ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España S.A. PlayManía. Santiago de Compostela 94, 28035 (Madrid) indicando en el sobre "Trucos".
»MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

KINGDOM HEARTS II
Ayuda para derrotar a Demyx
✉ **Jordi Subirá (e-mail)**



¡Hola, playmaniacos! ¿Podríais ayudarme a derrotar a Demyx en *Kingdom Hearts II*? Me cuesta mucho y por más que lo intento no lo derroto. Muchísimas gracias.
Tu objetivo principal en este combate es eliminar las 100 formas de agua que Demyx invoca en 80 segundos. La clave para salir victorioso consiste en agarrar a una de las formas de agua usando el comando de reacción "Danza Salvaje" y atacar con este golpe, lo que te permitirá acabar de una sola vez con bastantes formas de agua. Repite esta táctica cuando se encuentre disponible (si no, usa también algunos combos normales) y tu enemigo terminará sucumbiendo.

METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS
Desbloquear a Sokolov
✉ **Rodrigo Callejo (e-mail)**



¡Hola, playmaníacos! Tengo el *Metal Gear Solid: Portable Ops* y quisiera saber cómo conseguir a Sokolov en el juego. La puerta que tengo que abrir para coger los planos siempre está abierta y no hay nada dentro. Lo he intentado todo, pero nadie me dice la frecuencia ni nada. Un saludo.
Lo primero que has de hacer es tener espías en el puerto y esperar a recibir un informe sobre unas piezas metálicas allí dejadas. Acude entonces al sótano del puerto y recibirás una llamada en la Ghost te pedirá unos planos. Tras esto, interroga al guardia que se encuentra en la entrada del silo y después ve a la estación de energía. Entra allí en el edificio cercano al punto donde colocaste la bomba temporal e interroga a los dos guardias, que te dirán la frecuencia: 145.61. Regresa luego a la entrada del silo, ponte en la frecuencia y entra por la puerta cercana al lugar donde te enfrentaste a Null por vez primera. Coge los planos de la habitación y recibirás un nuevo informe sobre alguien que necesita ayuda en la planta. Ve a la habitación grande y verás a Sokolov en lo alto. Emplea tus habilidades para llegar hasta él y conseguirlo.

PIRATAS DEL CARIBE: LA LEYENDA DE JACK SPARROW
Atascado en la última misión
✉ **José Antonio Sánchez (e-mail)**
Hola, playmaniacos. Tengo el juego *Piratas del Caribe: La Leyenda de Jack Sparrow* y no me consigo pasar la misión "Huida De La Verdad", siempre me matan los hermanos Chávez o en el barco disparando con el cañón. ¿Me podéis decir cómo se pasa la misión? Gracias por la ayuda.
A la hora de combatir contra los tres Hermanos Chávez, lo más importante es que seas capaz de esquivar sus golpes moviéndote rápidamente por el escenario. En cuanto al ataque, lo mejor es que utilices tus objetos arrojadizos, ya sean las granadas, las hachas o los barriles explosivos, ya que les inflingen bastante daño y te permite arriesgar menos tu barra de vida. Emplea esta táctica y recurre a los combos únicamente cuando no tengas armamento que lanzar. En cuanto al barco, lo que tienes que hacer es disparar al muelle con tu cañón hasta destrozarlo completamente. No tiene complicación.





CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos y bonus del juego:**
En la pantalla de selección de capítulo, mantén presionado el botón Select y pulsa:
→, →, ←, ←, ■, ■.

CARTOON NETWORK RACING

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal pulsa:
↓, ●, ↓, ■, ↑, ↓.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

• **Conseguir 100.000 zennys:** Carga una partida de *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi.*
• **Desbloquear las habilidades Maestras:** Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

ERAGON

• **Modo Furia:**
Pausa, mantén **L1**,**L2**, **R1**, **R2** y pulsa: ■, ■, ●, ●.

EVERYBODY'S TENNIS

• **Desbloquear personajes:**
En el modo Desafío, cualquiera de los 12 personajes a los que derrotes en un partido de individuales se desbloqueará y a partir de ese momento podrás jugar con él.

FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:**
En el menú principal, mantén **L1** + ▲ e introduce a continuación esta combinación:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

GHOST RIDER

Supera el juego en dificultad Fácil y desbloquearás lo siguiente:
• **Habilidades:** Carga de cadena infinita, energía de espíritus infinitas, invencible, un golpe mata y modo Turbo.
• **Skins:** Blade, Ghost Rider 2099, Ultimate Ghost Rider y Venganza.
• **Modos de juego:** nivel de dificultad Extrema. Si además superas el juego en dificultad Extrema conseguirás el skin del Motorista Fantasma clásico.

GOD HAND

• **Cambiar traje:** Cuando termines la primera partida, ve a la tienda y habla con el tendero de la izquierda. Éste te dará a elegir entre 4 nuevos trajes a utilizar: Carnaval, Karate, Devil Hand y Conejo, éste último sólo para Olivia.
• **Combates 41 al 50 del Ring de Lucha:** acaba el juego en cualquier nivel. Si completas estos combates, accederás a una última pelea extra, la 51.
• **Modo Difícil:** termina el juego en modo Normal y podrás intentar superar con éxito este complicado modo.
• **Televisión:** una vez completado el juego por primera vez, acércate a la pantalla dentro de la tienda. Allí podrás deleitarte con vídeos con los créditos.

GOD OF WAR II

EXTRAS DESBLOQUEABLES

Acaba el juego por primera vez y entra en el apartado Tesoros del menú para disfrutar de los extras que has desbloqueado. Te explicamos en qué consisten dichos extras y cómo desbloquear los restantes:
• **Desafío de los Titanes:** Con todas las técnicas de combate aprendidas a lo largo de la aventura, tendrás que afrontar 7 desafíos de lucha.
• **Arena de los Hados:** Un área de práctica de combate a la que sólo podrán acceder los mejores luchadores. Para desbloquearla necesitarás obtener el grado Titán en el "Desafío de los Titanes".
• **Modo Titán:** Sólo para los jugadores más avanzados. Completa la aventura en cualquier nivel y podrás volver a rejugarla en este modo de dificultad.

TRAJES DESBLOQUEABLES

• **Atena:** Completa el juego en Modo Titán.
• **Odisea Oscura:** Completa el juego en Modo Dios.
• **General Kratos:** Colecciona los 20 ojos de cíclope.
• **Armadura Divina:** Obtén el rango Dios en el Modo Desafío.
• **Merluzo de la guerra:** Completa el juego en cualquier dificultad.
• **Hércules:** Completa el juego en Modo Titán.
• **Armadura Hidra:** Completa el juego en cualquier dificultad.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego cualquiera de estas combinaciones:
• **Grupo de armas 1:**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Grupo de armas 2:**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Grupo de armas 3:**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
• **250.000$:**
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
• **Chaleco al máximo:**
L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
• **Salud al máximo:**
L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.

GTA: VICE CITY STORIES

Introduce los siguientes trucos durante el juego, sin pausar. No todos se pueden desactivar una vez introducidos, así que cuidado con los que usas:
• **Conjunto de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Conjunto de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Conjunto de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
• **Los coches te esquivan:**
↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.
• **Destruye coches cercanos:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
• **Armadura a tope:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Salud a tope:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Consigues 250.000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Te vuelves magnético:**
→, L1, ↓, L1, ●, ↑, L1, ■.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Sin tracción:**
↓, ←, ↑, L1, R1, ▲, ●, ✖.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
• **Ralentizar el juego:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
• **Conseguir un tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
• **Camión de la basura:**
↓, ↑, →, ▲, L1, ▲, L1, ▲.
• **Acelerar el reloj:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
• **Todos los coches, excepto los de policía, se vuelven negros:**
L1, R1, L1, R1, ←, ●, ↑, ✖.
• **Todos los coches cromados:**
→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L1, R1.

» GUITAR HERO: ROCK DE LOS 80

En el menú principal del juego, introduce las siguientes combinaciones de botones utilizando para ello la botonera de colores la guitarra-mando. Si lo haces bien aparecerá un mensaje en pantalla indicándolo y oirás un sonido. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos:
• **No se ve la guitarra:**
amarillo, azul, amarillo, naranja, azul, azul.
• **El público tiene cabeza de ojo:**
amarillo, azul, naranja, naranja, naranja, azul, amarillo.
• **El público tiene cabeza de mono:**
azul, azul, naranja, amarillo, azul, azul, naranja, amarillo.
• **Cabezas ardientes:**
amarillo, naranja, amarillo, naranja, amarillo, naranja, azul, naranja.
• **Cabezas de caballo:**
azul, naranja, naranja, azul, amarillo, azul, naranja, naranja, azul, amarillo.
• **Hipervelocidad activada:**
amarillo, azul, naranja, naranja, azul, amarilo, amarillo, naranja.
• **No ves las pistas musicales ("tocas de memoria"):**
azul, azul, naranja, amarillo, amarillo, azul, naranja, azul.



GUITAR HERO II

En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra:
• **Guitarra en el aire:**
Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
• **Modo Interpretación:**amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

• **Trofeos desbloqueables en la sala de recompensas:**
Cumple las siguientes misiones para desbloquearlos:
Copa de personajes: conoce a los 58 personajes que hay en Hogwarts.
Copa Defensa contra las Artes Oscuras: realiza todos los hechizos defensivos en 6 duelos.
Copa del Fantasma de la casa: encuentra a los 4 fantasmas, uno por cada casa.
Copa Desafío naturaleza: encuentra todas las huellas de animales.

KINGDOM HEARTS II

• **Final secreto:**
Debes completar el juego en dificultad Experto o llegar a la fase final del juego (los enfrentamientos finales contra Xemnas en *Kingdom Hearts*) habiendo completado el 100% del diario de Pepito en modo Normal, lo que significa superar todos los eventos opcionales y minijuegos (las fases con la nave gumi no cuentan). Puedes consultar el diario de Pepito y ver lo que te queda.

LA LEYENDA DE SPYRO

• **Salud infinita:**
Pausa el juego e introduce:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1.

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
• **Energía infinita:**
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
• **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes:
En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.
• **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
• **HLP221:** Boba Fett.
• **YWM840:** Han Solo (Hood).
• **CYG336:** Piloto rebelde.
• **PTR345:** Stormtrooper.
• **HHY382:** El Emperador.

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SIVER SURFER

• **Desbloquear extras:**
Colecciona los símbolos de los 4F que están ocultos en los niveles para abrir nuevos extras para los héroes:
• **Portadas de los números 1 y 2 de los cómics clásicos:** 4 símbolos.
• **Uniformes de la versión de los 90, 2000 y Ultimate:** 12 símbolos (cada uno).

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

En el punto de acceso de Shield, elige cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar de entre los personajes e introduce estos códigos:
• **Nivel 99 para tus personajes:**
↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.
Introduce estos trucos en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje:
• **Códigos de los héroes:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
• **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
• **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
Introduce estos trucos mientras estás jugando.
• **Modo Dios:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
• **Supervelocidad:**
↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
• **Toque mortal:**
←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

PERSONAJES OCULTOS

• **Daredevil:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Estela Plateada:** ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.

MEDAL OF HONOR VANGUARD

• **Blindaje extra:**
Pausa el juego en mitad de un batalla y pulsa ↑, ↓, ↑ y ↓.
Si lo haces bien, verás aparecer un mensaje que dice "Escribe el truco del juego". Ahora pulsa:
→, ←, →, ↓, ↑ y →

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Introduce estas combinaciones en la opción "?" dentro de la Kripta.
• **Meat:** ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
• **Red Dawn:** ●, L1, ↑, ■, ●, ↓.
• **Daegon:** R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
• **Blaze:** ▲, ■, ←, L1, ←, ●.
• **Taven:** L2, ←, R1, ↑, ●, ↓.

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES

• **Rellenar la barra de Chakra:**
Durante una pantalla de carga, mueve rápidamente en círculos el stick derecho y verás como la palabra "cargando" que rodea el símbolo Konoha empieza a girar. Si lo haces bien, aparecerá una bola azul y tu barra de Chakra se rellenará en un 25%.

NFS CARBONO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título:
• **Dinero extra:**
↓, ↑, ↑, →, ↑, ■, ▲.
• **Nitro infinita:**
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
• **Speedbreaker infinito:**
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
• **Logos y vinilos especiales:**
→, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.

PADRE DE FAMILIA

• **Desbloqueables:**
Para mejorar la pistola de rayos de Stewie necesitas recoger un cierto número de tornillos, que ahora te indicamos:
• **Pistola de rayos:** 20.
• **Bola de plasma nivel 1:** 100.
• **Bola de plasma nivel 2:** 200.
• **Bola de Hiperplasma niv 1:** 300.
• **Bola de Hiperplasma niv 2:** 400.
• **Lanzacohetes nivel 1:** 500.
• **Lanzacohetes nivel 2:** 700.

RESERVOIR DOGS

Selecciona la opción "Cheats" dentro del menú de Extras e introduce estos códigos.
• **Todos los niveles abiertos:** **L2, R2, L2, R2, L1, R1.**
• **Munición infinita:** **R2, L2, ●, L2, ✖, R2.**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:
• **Disminuir presión policial:** FLYSTRT
• **Disminuir presión de las bandas:** NOBALLS
• **Medidor de pelotas lleno:** FPATCH
• **Munición al máximo:** AMMO
• **Rellenar salud:** MEDIK
• **Pista musical "El Mundo es tuyo":** TUNEME
• **Reparar el vehículo que conducimos:**TBURGLR

MISIONES

• **Babylon Club Redux:** S13
• **Deliver:** S12
• **Freedom Town Redux:** SO7A
• **Nacho Contreras:** S09
• **Nacho's Tanker:** S10
• **The Dock Boss:** A51
• **Un-Load:** S11

SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2

• **Desbloquear el Anillo Berserker:** Cuando superes el juego, carga una "clear game file" y comienza la aventura en dificultad normal o difícil. Cuando llegues a la batalla en la que un demonio dice que posee un anillo poderoso, recibirás también el Anillo Berserker si ganas. Esta joya te permitirá jugar siempre que quieras al modo Berserk.

SHREK TERCERO

• **10,000 monedas de oro:**
En la tienda de regalos, pulsa: ⬆, ⬆, ⬇, ⬆, ➡, ⬅.

TRAJES SECRETOS

En el menú principal pulsa:
• **Traje secreto 1:**
➡, ➡, ⬇, ⬅, ⬅, ⬆, ➡.
• **Traje secreto 2:**
⬅, ⬅, ⬆, ➡, ➡, ⬆, ⬅.

SPIDER-MAN 3

• **Desbloquear el traje negro:**
Una vez completada la historia principal, colecciona 50 emblemas arácnidos para poder disfrutar de esta vestimenta.
• **Puntos de héroe ilimitados:**
Durante el juego, toma una fotografía de todos los jefes y los miembros de bandas, pero deja al menos uno sin retratar. Tras superar el modo historia, toma las fotografías que aún no has obtenido y recibirás 15 puntos. Salva entonces la partida y resetea la consola. Carga la partida grabada y verás el apartado de fotos de villanos completo, lo que te supondrá otros 15 puntos más. Sigue salvando y reiniciando para continuar acumulando puntos.

SUPERMAN RETURNS

Tras haber empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce este código.
• **Desbloquearlo todo:** ⬅, ⬆, ➡, ⬇, ●, ■, ●, ⬆, ➡, ■.

THE RED STAR

Al completar cualquiera de los ocho niveles del modo Arena con un rango A o superior, podrá desbloquear diferentes trucos dentro del menú de clasificados. Son estos:
• **Dificultad extra:** nivel Arena 1.
• **Armas nunca se recalientan:** nivel Arena 2.
• **Escudos nunca se recalientan:** nivel Arena 3.
• **Conseguir todas las armas y sus mejoras:** nivel Arena 4.
• **Recarga de protocolo automática:** nivel Arena 5.
• **Recarga de salud automática:** nivel Arena 6.
• **Modo Wireframe:** nivel Arena 7.
• **Modo textura blanca:** nivel Arena 8.

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

EXTRAS AL COMPLETAR

LOS RETOS CONTRARRELOJ

• **El Valle Perdido:** Recortada dorada y mini ametralladoras SMG plateadas.
• **Perú:** munición infinita de la pistola del calibre 50 y ver la salud de los enemigos.
• **Egipto:** munición de la SMG y salud infinitas.
• **Grecia:** munición de la escopeta infinita y tener todas las armas.

MÁS EXTRAS

Si completas el juego en dificultad fácil, abrirás el modo Texturas y desbloquearás unas gafas de sol para Lara y la respiración infinita bajo el agua.

TRAJES DESBLOQUEABLES

Se consiguen obteniendo las reliquias indicadas.
• **Traje de camuflaje:** reliquia del Templo de Khamoon.
• **Traje "gatuno":** reliquia del Santuario del Scion.
• **Clásico:** reliquia del Valle Perdido.
• **Traje deportivo mansión Croft:** reliquia Búho ateniense del palacio de Midas.
• **Traje imitación:** reliquia de las minas de Natla.
• **Dorado:** reliquia cabeza del grifo del Palacio de Midas.
• **Leyenda:** reliquia de las Cuevas de la montaña.
• **Traje de baño de TR2:** reliquia de la Gran Pirámide.
• **Natla chamuscado:** encuentra todas las reliquias.

TONY HAWK´S DOWNHILL JAM

Introduce estos códigos en el apartado destinado a los trucos (los cuatros últimos no pueden ser salvados):
• **Siempre con la barra especial a tope:** PointHogger
• **Habilitar "manuals":** IMissManuals
• **Skater en primera persona:** FirstPersonJam
• **Propulsión a tope:** OotbaghForever
• **Equilibrio perfecto en los "manuals":** TightRopeWalker
• **Habilidades perfectas:** IAmBob
• **Desbloquear todos los trajes y tablas:** RaidTheWoodshed
• **Desbloquear todas las pruebas:** AdventuresOfKwang
• **Desbloquear todos los skaters:** ImInterfacing

TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

En el menú principal, manten L1 e introduce estos trucos. Después, suelta L1 y oirás un sonido de confirmación. Para activarlos, ve al menú de Extras.
• **Desbloquear regalito 1 (Donatelo cabezón):**
●, ▲, ✖, ■.
• **Abrir el mapa Desafío 2:**
✖, ✖, ●, ✖.

TRANSFORMERS: THE GAME

Introduce estas combinaciones en el menú que tiene las opciones de bonus y campaña:
• **Desbloquear skins clásicos:**
Jazz: ⬅, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ⬆, ➡.
Optimus Prime:
⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ➡, ➡, ➡.
Starscream:
➡, ⬇, ⬅, ⬅, ⬇, ⬆, ⬆.
Megatron: ⬇, ⬅, ⬅, ⬇, ➡, ➡.
• **Munición infinita:**
⬅, ⬇, ⬅, ➡, ⬆, ⬆, ⬇.
• **Salud infinita:**
⬅, ⬅, ⬅, ⬅, ➡, ⬇, ➡.
• **Sin coches por las calles y sin ataques de policías o tanques:**
➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡.
• **Todas las misiones:**
⬇, ⬆, ⬅, ➡, ➡, ➡, ⬆, ⬇.
• **Desbloquear las misiones bonus de Cybertron Autobot y Decepticon:**
➡, ⬆, ⬆, ⬇, ➡, ⬅, ⬅.

» RATATOUILLE



• **Todos los ítems en la tienda de Gusteau:**
Ve a Extras y después a la Tienda. Aquí, ve a la sección "Secretos" e introduce este código, que es el número 16:
Gusteaucombo: desbloqueas todos los ítems de la tienda de Gusteau.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY STORIES

Asediado por los Cholos

✉ **Daniel Castro (e-mail)**



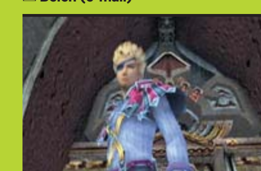
¡Hola, playmaniacos! Tengo problemas con la tercera misión de Umberto, ya que nunca lo dejo vivo por culpa de los Cholos y si me entretengo pasa la hora indicada. ¿Podéis ayudarme? Gracias.

Para evitar que Umberto, el padre de Alberto, muera de un ataque cardíaco, tienes que evitar las altas velocidades, los choques bruscos y, sobre todo, a los Cholos, ya que el más mínimo disparo provocará que muera. Si ves que la barra de pánico aumenta, reduce la velocidad al mínimo, aunque tengas que detenerte por completo. Pero lo más importante es que sepas guiarte por el mapa. Los puntos rojos marcan dónde están estacionados los coches de los Cholos, así que trata de evitarlos a toda costa. Busca siempre rutas alternativas, ya sea rodeando edificios, atravesando callejones estrechos o atajando por los jardines. Esto lo tendrás que hacer varias veces durante el viaje, así que pausa la partida cuando te veas apurado y planea detenidamente un trazado alternativo para que tus enemigos no te descubran.

FINAL FANTASY X-2

Contraseña para el Templo Djose

✉ **Belén (e-mail)**



Hola, ¿podríais decirme cuál es la contraseña que hay que decirle al albhed en el piso superior del Templo Djose? Muchas gracias.

Antes de esto, te recomendamos que entres en la sala a la izquierda del templo y hables con el chico albhed sentado en el suelo para conseguir la primera pieza de la máquina, el "Orgullo de Mecánico". Una vez que la hayas conseguido, sube hasta el piso superior del templo y acércate al albhed que aguarda de pie en la sala de los pedestales. Habla con él para poder decir la contraseña "marnela" y recibirás como premio la segunda pieza, "Espíritu Reciclador". La tercera pieza, "Repara es fácil", también la puedes encontrar en el templo, concretamente a la salida de éste. Colócate entre los monos de la derecha y pulsa ✖ cuando los tres estén justo en el aire.

GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Los mejores trucos

✉ **Javier Moreno (e-mail)**

¡Hola! Me gustaría que me diérais unos cuantos trucos para el *Goldeneye: Agente Corrupto*. Muchas gracias y un saludo.

Aquí tienes una selección con los mejores trucos del juego. Los tres primeros introdúcelos pausando la partido y los restantes en la pantalla de extras:
Llenar el poder del ojo:
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
Llenar salud y escudo:
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
Desbloquear todos los poderes del ojo: L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
Desbloquear todos los niveles:
⬇, ➡, ⬇, ➡, ⬆, ⬇, ⬆, ⬅.
Modo Paintball:
➡, ⬅, ➡, ⬅, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆.
Desbloquear Modo Una Vida:
⬅, ⬇, ⬆, ➡, ⬆, ➡, ⬅, ⬇.

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

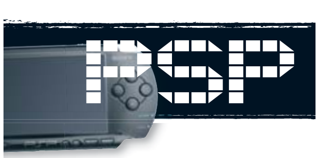
La evasión de adrenalina

✉ **Miguel Ángel Macías (e-mail)**

Hola, playmaniacos. Tengo el juego *Tomb Raider Anniversary* y en la fase de los centauros no puedo enganchar el garfio, porque cuando pone ● + ➡ sólo se agacha y no sale el punto rojo en la cabeza. ¿Cómo puedo hacer para que salga el punto rojo? Adiós.

En primer lugar, decirte que la combinación ● + ➡ y el punto rojo no tienen nada que ver con el uso del garfio, sino más bien con la ejecución de la evasión de adrenalina. Para realizarla correctamente, lo que tienes que hacer es fijar tu objetivo y pulsar a la vez ● + ➡ cuando uno de los centauros (o cualquier otro enemigo) se lance a por ti. La imagen se volverá borrosa, se ralentizará y no tardarás en ver cómo un círculo rojo rodea muy brevemente la cabeza de tu adversario. Tendrás que aprovechar ese breve instante para disparar y así tumbar de un disparo en la frente a tu enemigo.





PSP

300 MARCH TO GLORY

- **25.000 Kleos**
Mientras estás jugando, pausa la partida y pulsa:
↓, ←, ↓, ←, ↑, ←.
Sólo puede usarse una vez.

ATV OFFROAD FURY

En “Player Profile”, selecciona la opción “Enter Cheat” e introduce estos códigos:

- **1.500 créditos:** $moneybags$
- **Todas las motos menos Fury:** All Access
- **Vídeos musicales:** Billboard.
- **Accesorios:** Duds
- **Rims:** Dubs
- **ATV:** pimpin
- **Nivel experto:** Supera el nivel Normal con la copa de oro.
- **Todas las carreras de campeonato:**
En el menú principal, pulsa:
■, ▲, ←, ←, ●, ●, **L**, **R**, **R**, ▲.

BREATH OF FIRE III

- **Mucha vida:** Incluye a Rei en tu grupo y lucha después contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para absorber toda la vida que puedas de tu rival.
- **Cambio de nombre:**
Habla con las 3 hadas que encontrarás en la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.
- **Seguir jugando al acabar:**
Tras acabar el juego y ver todo el final de la aventura, espera a que aparezca la pantalla “Pulsa Start”. Hazlo y podrás guardar la partida. Si continúas desde esta partida podrás seguir jugando desde el jefe final y dedicarte a explorar o terminar lo que hayas dejado pendiente.

BURNOUT DOMINATOR

- **Escuchar la frase “Seega”:**
Mantén el ● mientras el juego está cargando. Cuando la pantalla cambie al logo de Sega, escucharás la famosa musiquilla.
- **Abrir el American Classic:**
Consigue una medalla de oro en el evento Glacier Falls Maniac en las series clásicas.
- **Abrir el American Drifter:**
Derrapa durante 1 kilómetro durante el Desafío Glacier Falls Drift en la serie de Factoría.

BURNOUT LEGENDS

COCHES COMPACTOS

- **Asesino:** logra 15 takedown.
- **Policía:** logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
- **Coche tuneado:** consigue cinco medallas de oro.
- **Gángster:** en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la bahía de la palma.
- **Legend:** en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la carrera interstatal.
- **Aleatorio:** hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
- **Dominator:** consigue 10.000 puntos Burnout.

DESBLOQUEAR COCHES “MUSCLE”

- **Asesino:** logra 30 takedown.
- **Clásico Legend:** hazte con el oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
- **Dominator:** consigue 25 puntos Burnout.
- **Legend J:** hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en Leyenda Cara a Cara.
- **Policía:** hazte con el bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
- **Aleatorio:** hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
- **Coche tuneado:** 20 medallas.

DESBLOQUEAR COCHES ASESINOS

- **Compacto:** logra 15 takedown.
- **Muscle:** logra 30 takedown.
- **Coupe:** logra 60 takedown.
- **Sport:** logra 100 takedown.
- **Super:** logra 150 takedown.

COCHES ESPECIALES

Juega en modo World Tour.

- **Policía:** hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
- **Camión de bomberos:** logra oro en todos los eventos Crash.
- **Jefe mafioso:** hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.

CARS

- **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:**
En el menú principal, mantén **L** y pulsa esta combinación:
✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

CHILI CON CARNAGE

- **Invencible:**
Pon como nombre ERNESTO.

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

Ve a “Extras” en el menú principal y elige “Cheats”. Allí, introduce los siguientes códigos:

- **100 Puntos de recompensa:** REALSTUFF.

CANCIONES

- **Anything Goes por C-N-N:** MILITAIN.
- **After Hours:** LOYALTY
- **Blindside por Baxter:** CHOPPER.
- **Bust por Outkast:** BIGBOI.
- **Comp por Comp:** CHOCOCITY.
- **Dragon House por Chiang:** AKIRA.
- **Get it Now por Bless:** PLATINUMB.
- **Koto por Chiang:** GHOSTSHELL.

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

- **Empezar transformado:**
Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado.
- **Minijuego Dragon Click:**
En el menú principal, tras superar el juego, pulsa **L** y verás que en el Radar Dragón las palabras “Dragon Click” aparecen. Pulsa **R** para empezar el minijuego.
El objetivo es tan sencillo como pulsar el botón **R** tantas veces como puedas en el tiempo que te dan.

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY

- **Munición infinita:** Termina el juego en dificultad Verde.
- **Salud infinita:** Termina el juego en dificultad Difícil.
- **Granadas infinitas:** Termina el juego en dificultad Veterano.



EA REPLAY

- **Invencible y seleccionar nivel en *Wing Commander*:**
En la pantalla de seleccionar fase pulsa: ✖, ●, ✖, ■, ✖, ■, **L**, ●, **R**, ●, **Start**
- **10 vidas en lugar de 3 en *Desert Strike*:**
En el menú principal de *Desert Strike*, pulsa ■ para acceder a la pantalla de passwords e introduce: BQQQAEZ

EL PADRINO

Cumple las siguientes condiciones.

- **Dificultad Shadow Stalker abierta:** Completa el juego una vez y empieza una nueva partida. Podrás seleccionar la dificultad más alta.
- **Opciones Extra:**
Completa el juego una vez. Después, ve a “Opciones extra” y podrás acceder a todas las secuenciasdel juego.
- **Personajes Extra en modo multijugador:** Completa el juego con un ranking “A” en todas las misiones en cada dificultad. Los personajes con la palabra “New” estarán abiertos.

FRANTIX

En la pantalla de selección de nivel, mantén **L** y **R** para que aparezca una pantalla en la que introducir unos códigos de 8 letras y mete estos:

- **Niveles abiertos:** LVLANY1
- **Desactivar la selección de niveles:** LVLANY0
- **Invencibilidad:** INVINC1
- **Desactivar invencibilidad:** INVINC0

FULL AUTO 2 BATTLELINES

Ve al apartado de trucos del menú para introducir los siguientes códigos:

- **Todos los coches:**
↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, →.
- **Todas las pruebas:**
Start, ←, **Start**, →, →, ▲, ✖, ■, **Start**, **R**, ↓, **Start**.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego (sin pausar ni nada):

- **Armadura a tope:**
L, **R**, ●, **L**, **R**, ✖, **L**, **R**.
- **Salud al máximo:**
L, **R**, ✖, **L**, **R**, ■, **L**, **R**.
- **Conseguir 250.000 dólares:**
L, **R**, ▲, **L**, **R**, ●, **L**, **R**.

GTA VICE CITY STORIES

Introduce durante el juego:

- **Armadura:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
- **Salud:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
- **Grupo de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
- **Grupo de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
- **Grupo de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
- **Destruir todos los coches:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
- **Reloj más rápido:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
- **Sin nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
- **Peatones armados:**
↑, L1, ↓, R1, ←, ●, →, ▲.
- **Peatones alborotados:**
R1, L1, L1, ↓, ←, ●, ↓, L1.
- **Subir el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
- **Desbloquear tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
- **Juego más lento:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
- **Conseguir 250000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
- **Niebla:**
←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L1.
- **Lluvia:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ▲.
- **Tiempo despejado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ✖.
- **Soleado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ●.
- **Nublado:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ■.
- **Juego más rápido:**
←, ←, R1, R1, ↑, ▲, ↓, ✖.

GHOST RIDER

- **Desbloquear la carga de cadena infinita:** Supera el juego en dificultad Normal.

GUN SHOWDOWN

Introduce como nombre de perfil estos passwords:

- **Mapa extra Multijugador:** BADLANDS
- **Jenny en Multijugador:** ALLIES

JUICED: ELIMINATOR

- **Coches y circuitos para el modo arcade:** Introduce PIES en el modo Trucos.

KILLZONE: LIBERATION

Para lograr estas habilidades, consigue el número de puntos indicado:

- **3 granadas:** 20 puntos.
- **3 jeringuillas:** 60 puntos.
- **C4 se pone más rápido:** 100.
- **Las minas se desmontan el doble de rápido:** 180 puntos.
- **3 granadas de humo:** 140.
- **4 minas de presión:** 220.
- **Cuerpo a cuerpo doble de daño:** 260 puntos.
- **50% más salud:** 300 puntos.
- **Compañero con un 50% más de salud:** 340 puntos.
- **Munición ilimitada:** 480.

L.A. RUSH

Introduce durante el juego la siguiente combinación:

- **5000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL

DESBLOQUEAR PERSONAJES

En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige “Trucos” para introducir los siguientes passwords:

- **Ben Kenobi (fantasma):** BEN917
- **Boba Fett:** HLP221.
- **Ewok:** TTT289.
- **Grand Moff Tarkin:** SMG219.
- **Greedo:** NAH118.
- **Han Solo (Hood):** YWM840.
- **Jawa:** JAW499.
- **Piloto rebelde:** CYG336.
- **Soldado rebelde (Hoth):** EKU849.
- **Stormtrooper:** PTR345.
- **El Emperador:** HHY382.
- **Piloto TIE Fighter:** NNZ316.
- **Interceptor TIE:** QYA828.
- **Tusken:** PEJ821.
- **Desbloquear a Santa Jedi:**
En la cantina de Mos Eisley, introduce estos dos códigos en la barra: CL4U5H (para el gorro y la ropa roja) y TYH319 (parar la barba blanca extra). Ve a la opción de crear personaje y crea uno usando una cabeza humana, la ropa roja, el gorro de Santa Claus y el sable láser que quieras. Después, ve al menú de Extras y activa la opción “Disfraz 3”. Por último, elige al personaje en el modo Libre.

LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa, manten **L** y **R** e introduce las siguientes combinaciones:

- **Invencible:**
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Habilidades al máximo:**
→, ↓, →, ↓.
- **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- **Estatua de trucos:**
Durante el juego pulsa:
L, **L**, **R**, ✖, ✖, ↑.

MARVEL TRADING CARD GAME

- **Desbloquearlo todo:**
Cuando vayas a empezar un capítulo, te dejarán elegir baraja. En esa pantalla, pulsa R para seleccionar una nueva y pulsa L después para acceder al menú de opciones del Editor. Elige ahora “Nombre del mazo” e introduce los siguientes códigos (da igual en mayúsculas o minúsculas).
BLVRTRSK: librería completa de cartas (20 de cada una de ellas).
WHOWANTSPIE: desbloquear todos los puzzles y niveles del juego.

MEDAL OF HONOR HEROES

TRAJES DESBLOQUEABLES

Elimina el número de enemigos o cumple el requisito exigido en el modo Campaña.

- **Artillero marino:** 50 enemigos.
- **Piloto americano:** 75 enemigos.
- **Fuerzas Especiales:** 100.
- **Policía secreta:** 150 enemigos.
- **Infantería de invierno:** 200.
- **Sargento:** Completa el modo Campaña en Veterano.

METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS

DESBLOQUEAR PERSONAJES

- **Teiko (*MGA*):** Ten guardada una partida de *Metal Gear Acid!* en la Memory Stick.
- **Venus (*MGA2*):** Ten guardada una partida de *Metal Gear Acid! 2* en la Memory Stick.
- **Major Zero:** Ten guardada una partida de *Metal Gear Digital Novel* en la Memory Stick.
- **Elisa:** alcanza el nivel 80 en la unidad médica.
- **Gene:** Recluta 200 soldados y elimínale con la pistola de dardos.
- **Paramedic:** Contacta con ella por radio en la base de comunicaciones y acude a la cita.

NBA BALLERS: REBOUND

Introduce estos códigos en la sección "phrase-ology":

- **Camiseta alternativa de Steve Francis:** RISING STAR
- **Allen Iverson grabando en el estudio:** THE ANSWER
- **Yate de Pippen:** NICE YACHT
- **Camisetas alternativas, jugadores y películas:** NBA BALLERS TRUE PLAYA

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Introduce durante el juego la siguiente combinación:

- **Modo Dios:** ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.

RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

ÍTEMS ESPECIALES Y SECRETOS

Recoge tuercas de titanio y ve a la sección "Especiales" en el menú de pausa para activar o desactivar los ítems. Aquí te indicamos el número de tuercas que necesitas en cada caso:

- **Skin vacaciones tropicales:** 4.
- **Skin Capitán Pirata:** 6 tuercas.
- **Skin Ratchetzilla:** 6 tuercas.

DESBLOQUEAR TRUCOS

Cuando tengas bastantes puntos de habilidad, ve al menú de trucos para "comprarlos" y activarlos. A continuación te indicamos los puntos necesarios para comprar cada uno.

- **Clank gigante cabezón:** 1.
- **Clank cabezón:** 3 puntos.
- **Ratchet cabezón:** 5 puntos.
- **¡Ella está ardiendo!:** 7 puntos
- **Más Cowbell:** 8 puntos.
- **Niveles espejo:** 10 puntos.
- **Super Bloom:** 12 puntos.
- **Enemigos cabezones:** 14.
- **Cambiar de arma:** 16 puntos.
- **Rayo de confusión:** 20 puntos.
- **Modo Hardcore:** 24 puntos.
- **Mooo!:** 24 puntos.
- **Viejo Timey:** 24 puntos.
- **Trepar a la casa del árbol:** 25.

ROCKY BALBOA

NUEVOS BOXEADORES

Vence en los combates históricos indicados.

- **Apollo Creed (Rocky IV):** de Apollo Creed contra Ivan Drago.
- **Mason "The Line" Dixon:** de Rocky contra Mason Dixon.
- **Rocky V:** El combate de Mason Dixon contra Rocky Balboa

SMASH COURT TENNIS 3

MODO MUY DIFÍCIL

- **En los entrenamientos:** Vence a cualquier rival en Difícil.
- **En los minijuegos:** Vence a cualquier rival en Difícil.
- **En Arcade:** Supera este modo con cualquier jugador en Difícil.

TEKKEN: DARK RESURRECTION

- **Minijuego Command attack:** Supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
- **MInijuego Tekken Bowling:** Supera el modo Historia 3 veces.

TEST DRIVE UNLIMITED

DESBLOQUEAR COCHES

Para recibir coches gratis tienes que tener espacio en tu garaje y cumplir estos requisitos:

- **AC 289:** Gana todas las carreras Rookie.
- **Cadillac XLR-V:** Llega primero en todas las carreras.
- **Caterham CSR 260:** Preside el Car Club Clubman.
- **Chevrolet Corvette Stingray:** Preside el Car Club Classic.
- **Ford Shelby Cobra Concept:** Preside el Club Stripe.
- **Ford Shelby GR-1 Concept:** Vence en todas las carreras de la liga Touring Car.
- **Jaguar Type E coupe:** Preside el Club D´Elegance.
- **Koenigsegg CC8S:** Supera una vez las series Master Challenge.
- **Lamborghini Countach 25th Anniversary:** Gana un millón de puntos.
- **Lamborghini Miura P400SV:** Gana el Lamborghini GP.
- **Lotus Esprit V8:** Vence en las carreras Laenani.
- **Mercedes-Benz CLK DTM AMG:** Preside el German Car Club.
- **Shelby Cobra Daytona Coupe:** Gana 500000 puntos.
- **Spyker C8 Spyder T:** Preside el Club Accolade Ala Moana.

THE WARRIORS

Introduce durante el juego:

- **Salud infinita:** ↑, ▲, R, Select, ✖, L.
- **Furia infinita:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.

TONY HAWK´S PROJECT 8

Introduce en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":

- **Yougotitall:** Todos los especiales abiertos.
- **Jammypack:** siempre especial.
- **Allthebest:** estadísticas a tope.
- **Shellshock:** foco infinito.
- **Travis Barrer:** plus44

TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

- **Desbloquear traje de fantasía:** Al acabar una misión veremos una pantalla en la que nos informan de cómo lo hemos hecho. En esta pantalla, pulsa esta secuencia: ←,→,←,→,↑,↓,↑,↓,✖.

VALKYRIE PROFILE: LENNETH

- **Mazmorra bonus:** Supera el juego normal y espera a ver las escenas después de la pantalla en la que pone "Fin". Ahora salva la partida y ve al menú principal. Tendrás la opción de ir a esta mazmorra, aunque tienes que usar la partida que has salvado.
- **Final secreto:** Lo verás tras los créditos, si logras el final "A".

YS: THE ARK OF NAPISHTIM

Al empezar una partida, ve a la sala de Trucos. Golpea los cristales de colores en el orden que te damos y después golpea hacia abajo en la plataforma para activar el truco. Oirás una musiquilla.

- **Código maestro:** (introdúcelo el primero): Amarillo, azul, rojo, amarillo, azul, rojo.
- **Cargar hasta 20 ítems:** Rojo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo, amarillo, amarillo.
- **Todos los niveles aumentados:** Amarillo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo, amarillo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo.
- **Las 3 espadas Maxed Out:** Rojo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, amarillo.

DEATH JR. 2: ROOT OF EVIL

Pausa el juego durante una partida e introduce las siguientes combinaciones:

- **Todas las mejoras de armas:** Mantén L y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
- **Invencible:** Mantén L y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲.
- **Rellenar munición:** Mantén pulsado el botón L y pulsa: ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, ↓, →.
- **Munión ilimitada:** Mantén L y pulsa: ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓.

POP: LAS DOS CORONAS

Combate contra los gladiadores

✉ **Braulio Martínez (e-mail)**



Hola, necesito que me ayudéis en el *Prince of Persia 3*, concretamente en la pelea contra los dos gladiadores, ya que no consigo vencerles. Gracias.

Tres consejos para empezar: intenta llegar a este combate con el mayor número posible de depósitos de arena tras la carrera, aprende de memoria algún combo efectivo que puedas utilizar y no uses bajo ninguna circunstancia el poder de ralentización temporal. De los dos gladiadores, debes centrarte en el que porta la espada. Cuando le atacas y consigues darle, el otro gladiador se acerca para atizarte con el hacha. Puedes observar que, cuando se queda enganchado en el suelo, el tiempo se ralentiza levemente. Ése será el preciso momento en el que tendrás que saltar sobre él para colocarte en su espalda e iniciar una Matanza Veloz cuando la pantalla esté un poco borrosa. Al ejecutar la Matanza golpearás a los dos a la vez. Ejecuta esta estrategia tres veces y la pelea concluirá.

GTA: VICE CITY

Problemas con el hidroavión



✉ **Kikiju (e-mail)**

Hola, jugones, ¿me podríais decir cómo se maneja el hidroavión de la misión "Consolador Dodo"? Y de paso, ¿dónde se encuentra la lancha Speeder que te da Cortez al pasarte su última misión? Gracias.

Su manejo es bastante complicado, pero existe una estrategia para pilotar el hidroavión con cierta soltura. En cuanto empieces a elevarte, pulsa rápida y repetidamente ↓ en la cruz direccional. No despegues el dedo del botón hasta alcanzar el primer punto. A partir de aquí, todo será más sencillo y podrás pasar por los puntos sin excesivos problemas. Cuando te aproximes a un punto rojo, tócalo para que se abran otros y no intentes tomar tierra hasta completar todos los puntos. A la hora de aterrizar, aunque lo hagas mal y te estrelles, la misión se dará por realizada. En cuanto a la Speeder, puedes encontrarla en el Pier 2 una vez que concluyas la misión "¡Todos con las manos arriba!" del Coronel Cortéz.

SHADOW OF THE COLOSSUS

Cómo vencer al cuarto coloso

✉ **Daniel Hernández (e-mail)**

Hola, playmaníacos. Estoy atascado en el cuarto coloso y me gustaría saber la forma de subirme a él.

Lo primero que tienes es hacer es atraer al coloso hacia las colinas que previamente has pasado y conseguir que vea cómo te introduces en uno de los pasadizos. Cuando hagas esto, el coloso empezará a golpear el suelo para hacerte salir, momento que deberás aprovechar para huir por la salida opuesta a la que has entrado. Desde allí, observarás cómo tu enemigo se acuclilla para curiosear por la gruta por donde entraste. En cuanto lo haga, corre hacia él y súbete por su cola. Para que la estrategia te salga bien, tendrás que salir por la puerta opuesta del pasadizo, saliendo a la parte trasera del coloso. Una vez subido a tu adversario, cruza su cuerpo hasta alcanzar el collar de su cuello. Sáltalo para aterrizar sobre su cráneo y apuñálalo hasta darle muerte.

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

Las gemas del alma grande

✉ **Juan García (e-mail)**

¡Hola! Estoy atascado en la misión "Cura para el vampirismo", ya que me cuesta encontrar las cinco gemas del alma grandes vacías. ¿Me podéis decir donde encontrarlas?

1. En el sótano de la casa de la bruja. Allí verás una gema apartada de una cesta llena y que podrás robar cuando la anciana duerma.
2. En la mina cercana a la casa de la bruja. La gema descansa sobre unas piedras, dentro la mina y custodiada por un esqueleto.
3. En el gremio de magos de Chorrol. Puedes comprársela al alquimista por 400 monedas de oro.
4. En el gremio de magos de Bravil. Aquí venden otra gema por el mismo precio que la anterior.
5. En barrio del mercado de la Ciudad Imperial. Puedes comprarla por 400 monedas en la tienda de alquimia cerca de la oficina de comercio.



Género: **ACCIÓN**
Editor: **2K GAMES**
Precio: **39,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 4**

DESCUBRE TODOS LOS **SECRETOS** DE ESTA AVENTURA SUPERHEROICA

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

Los 4 Fantásticos regresan para abortar los maquiavélicos planes que el Doctor Muerte ha diseñado para destruir el planeta. Nuestros héroes recorrerán diversos mundos en la búsqueda de su archienemigo, una tarea que te resultará mucho más sencilla si haces caso de estos breves consejos.

CONTROLES BÁSICOS

Stick Izquierdo: moverse.
✖: ataque
●: habilidad básica.
■: ataque poder cósmico.
▲: habilidad poder cósmico.
➡: cambiar a Johnny.
⬅: cambiar a Sue.
⬆: cambiar a Reed.
⬇: cambiar a Ben.
L1: bloquea ataque.
R1: ataque conjunto.
L2: mapa.
R3: saltar vídeos.
Start: pausa o entrar en modo Multijugador.
Select: salir del modo Multijugador.

» ESPECIALIDADES FANTÁSTICAS

1



2



3



4

A la hora de combatir, cada uno de los 4 Fantásticos disfruta de unos poderes específicos que deberás aprovechar para sacar el máximo partido de ellos:

BEN:

Es el más fuerte del grupo a la hora de ejecutar golpes simples, así que utilízalo siempre que necesites realizar combos contra los enemigos más resistentes 1. **También es el que más rápidamente destruirá los objetos del entorno**, a veces hasta con un simple puñetazo 2.

JOHNNY:

Sus ataques básicos resultan ideales para infligir daño a tus adversarios exponiéndote al mínimo 3. También resulta **vital a la hora de atacar a enemigos que por su localización resultan inalcanzables** para sus compañeros 4.

SUE:

Su capacidad para proteger a sus compañeros con las esferas hace de ella un personaje indispensable 5. **Gracias a los escudos de protección y a su invisibilidad, te resultará más sencillo resistir** si los otros Fantásticos están fuera de combate y necesitas hacer tiempo hasta su regreso.

REED:

Sus puños son los más poderosos después de los de Ben, así que empléalos cuando La Cosa esté fuera de combate 6.



5



6

» MOVIMIENTOS DE ATAQUE

Nuestros cuatro superhéroes disponen de un variado número de ataques, divididos en **combos simples** (los que habitualmente deberás utilizar contra los enemigos menos peligrosos) y **ataques cósmicos** (más contundentes, que tendrás que llevar a cabo contra los adversarios más peliagudos y que te restarán esferas de energía cósmica). Estos últimos lo irás consiguiendo a medida que avances en el juego. **Aquí tienes la lista completa por personaje:**

REED RICHARDS:

ATAQUES SIMPLES:
- **Ataque elástico:** ✖.
- **Cabeza de martillo:** Mantener y soltar ✖.
- **Bloqueo:** **L1**
- **Electrocución:** Mantener pulsado ●.

ATAQUES CÓSMICOS:
- **Puñetazo elástico:** ■ 1.
- **Bola de trueno:** ▲ 2.
- **Rebote cósmico:** Pulsar ✖ con enemigo en el suelo.
- **Puños ciclón:** Presionar y mantener ■.
- **Descarga lumínica:** Presionar y mantener ▲.
- **Carga elástica:** **R2**.
- **Embestida de martillos:** ■ + ✖ 3.

SUE STORM:

ATAQUES SIMPLES:
- **Golpes de fuerza:** ✖.
- **Ráfaga de fuerza:** Mantener y soltar ✖.
- **Bloqueo:** **L1**
- **Invisibilidad:** ●.
- **Burbuja de fuerza:** Mantener ● y mover el stick izquierdo 4.

ATAQUES CÓSMICOS:
- **Congelación:** ■.
- **Escudo:** ▲ 5.
- **Puñalada de fuerza:** Pulsar ✖ con enemigo en el suelo.



1



2



- **Ola de congelación:** Presionar y mantener ■.
- **Protección de héroe:** Presionar y mantener ▲.
- **Carga de Fuerza:** R2.
- **Conmoción congeladora:** ■ + ✖ (6).

JOHNNY STORM:

ATAQUES SIMPLES:

- **Ataque bola de fuego normal:** ✖.





- **Hasta el cielo:** Presionar y soltar ✖.
- **Bloqueo:** L1.
- **Calor Nova:** Presionar y mantener ● (7).

ATAQUES CÓSMICOS:

- **Tormenta de fuego:** ■ (8).
- **Remate de fuego:** Pulsar ✖ con enemigo en el suelo.
- **Incineración:** Presiona y mantén el botón ■.



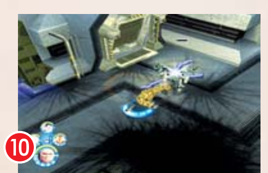


- **Granada de fuego:** ▲.
- **Vórtice infernal:** Presiona y mantén ▲ (9).
- **Cohete de fuego:** R2.
- **Llama Nova:** Utilizar combinación ■ + ✖.
- **Supernova:** ▲ + ●.

BEN GRIMM:

ATAQUES SIMPLES:

- **Puñetazos machacadores:** Utilizar ✖ (10).





- **Golpetazo de roca:** Presionar y soltar ✖.
- **Bloqueo:** L1
- **Caminar bloqueando:** Presionar y mantener **L1 + stick izquierdo**.
- **Agarrar:** Presionar y mantener ●.

ATAQUES CÓSMICOS:

- **Embestida poderosa:** ■ (11).
- **Súper machaque:** ▲.





- **Golpe poderoso:** Pulsar ✖ mientras el enemigo está en el suelo.
- **Puñetazo al suelo:** Presionar y mantener ■.
- **Martinete:** Presionar y mantener ▲.
- **Aplauso cósmico:** R2.
- **Pisotón cósmico:** Utilizar combinación ■ + ✖ (12).
- **Sacudida de martillo:** Utilizar combinación ▲ + ●.





» EXTRAS DESBLOQUEABLES



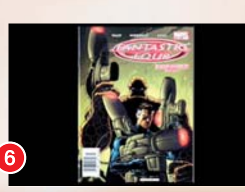


Una vez terminado el juego en modo Normal, **se desbloquearán tanto el modo Difícil como las Arenas de combate**. También, en función del número de secretos que hayas descubierto, podrás disfrutar de nuevos trajes, portadas de cómic y galerías de arte dentro del apartado "Desbloqueables" del menú principal. Aquí tienes un breve resumen de todos los extras:

ARENAS DE COMBATE

Un entretenido extra en el que **podrás librar trepidantes combates multitudinarios** contra todos los grupos enemigos de la aventura (1). Acción a raudales y diversión asegurada (2).





TRAJES 4F

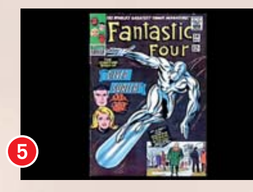
Necesitarás coleccionar 36 secretos para conseguirlos todos, pero merecerá la pena (3). Podrás vestir a tus héroes con los trajes de todas las épocas y volver a jugar así con ellos (4).

PORTADAS DE CÓMICS

Reuniendo 8 tokens conseguirás disfrutar de varias de las mejores portadas de la historia de los Cuatro Fantásticos (5) y observar la sorprendente evolución de los dibujos (6).

GALERÍAS DE ARTE

Con tan sólo 4 secretos acumulados tendrás la oportunidad de maravillarte con algunos espectaculares dibujos artísticos sobre los personajes y escenarios del juego (7) y contemplar además diferentes esbozos de algunos de ellos (8).





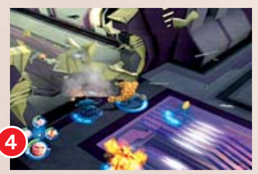
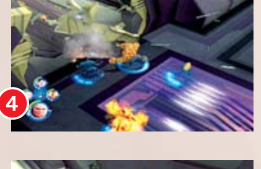


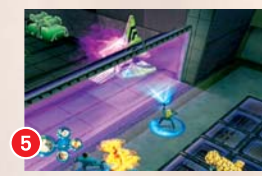
» LA GUARIDA SKRULL: CRÁTER CÓSMICO

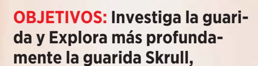

1


2


3



4


5



OBJETIVOS: Investiga la guarida y Explora más profundamente la guarida Skrull,

DESCRIPCIÓN GENERAL

En la primera parte, avanza derrotando a los skrulls hasta llegar a un **elevador**. Cuando luches, **ve siempre primero a por los enemigos mejor armados** 1 y combate a los aéreos escogiendo a la Antorcha Humana, ya que él también puede volar. Una vez que hayas llegado al **nivel inferior,** además de seguir eliminando rivales, **destroza los tres pilares y el núcleo del generador** de energía para abrir la puerta bloqueada 2. En la penúltima estancia tendrás que librar un **duro combate** contra un numeroso grupo "skrulliano". **Emplea los ataques especiales** de los héroes para poder vencerles 3. Destruye luego el siguiente generador y toma el ascensor.

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Para superar los sucesivos desafíos de Ben, **limítate a aporrear las puertas hasta derribarlas** 4. Para los de Reed, pulsa ● junto a los **controles del puente** y lo desplegarás. En cuanto a Johnny, simplemente **dispara bolas de fuego a las puertas electrificadas**.
Por último, supera los desafíos de Sue manteniendo ● y moviendo el stick izquierdo hasta **colocar la esfera de luz sobre el mecanismo que sustenta las mamparas de energía**. Después destruye el mecanismo soltando el botón 5.

SECRETOS 4F

1. En la estancia opuesta a la primera puerta electrificada que ha de destruir Johnny.


6


7

2. En la siguiente estancia a la que llegarás, tu objetivo más inmediato será **destruir la máquina que genera el campo de fuerza** de la izquierda utilizando a Sue y sus bolas de fuerza invisibles y accederás a este nuevo secreto 6.

3. Nada más bajar por el elevador, recoge el secreto que verás a la izquierda 7.
4. Lo encontrarás en la estancia del nivel inferior donde se encuentra el primer generador, justo pegado a él. Facilito, ¿verdad?

» Nivel superior

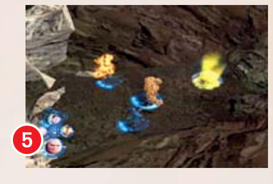
» Nivel inferior

Desafío Reed
Desafío Sue
Desafío Ben
Desafío Johnny
Secreto 4F
Generador
Inicio
Fin
Elevador

LA GUARIDA SKRULL: CENTRO MINERO







OBJETIVOS: Encuentra y destruye los 4 generadores de plasma de Skrull.

DESCRIPCIÓN GENERAL

En esta fase deberás seguir combatiendo sucesivos grupos de skrulls mientras vas **desactivando los generadores de plasma** 1.

Como novedad, **en un par de ocasiones tendrás que abrirte paso derribando muros de piedra** 2, ya que el camino general estará cortado. También **en algunos combates verás aparecer adversarios armados con espadas láser** y con los que deberás tener especial cuidado. **Usa tus poderes cósmicos cuando te veas rodeado** o te enfrentes contra grupos numerosos 3.

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Serán del mismo estilo a los que tuviste que hacer frente en el capítulo anterior.

SECRETOS 4F

1. Tras superar el primer desafío de Johnny, corre por el pasillo de la derecha y llegarás a una sala repleta de ítems. Destroza los del centro y aparecerá un secreto 4.

2. Antes de tomar el puente que te lleva a la zona final del centro minero, en la pequeña estancia del norte del mapa.

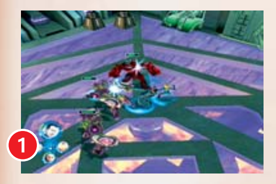
3. Al final del puente, toma el camino de la derecha y destroza el muro de piedra que verás abajo. Tras él se encuentra el secreto 5.

4. Justo antes del último desafío de Sue, busca al final del camino de la derecha.

MP
MP
MP
MP

- Desafío Reed
- Desafío Sue
- Desafío Ben
- Desafío Johnny
- Secreto 4F
- Generador
- Inicio
- Fin
- MP Muro de Piedra

LA GUARIDA SKRULL: PLANTA DE PROCESADO


1


2


3


4


5

OBJETIVOS: Persigue al Super-Skrull y Escapa de la fosa láser.

DESCRIPCIÓN GENERAL

A lo largo del nivel deberás librar sucesivos combates contra grupos bastante numerosos, así que **procura recargar constantemente la salud de tus personajes.**

Habrá un **nuevo tipo de enemigos, los Super-Skrull**, bastante resistentes y muy recomendable que los combatas con Ben o Reed 1.

Para superar el nivel inferior, tendrás que destruir a un nutrido grupo de skrulls en menos de cinco minutos. Lucha sin descanso y emplea tus ataques más demoledores contra cuantos más enemigos puedas 2.

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Del mismo tipo, aunque **a veces con Sue tendrás que explotar mecanismos** que no están junto a la misma puerta a desbloquear, sino en recovecos próximos 3.

SECRETOS 4F

1. Toma el primer pasillo que verás a la izquierda, despliega a continuación el puente con Reed y crúzalo para encontrar el primer secreto de este nivel.

2. Junto a la sala del primer generador, lo encontrarás después de abrir la puerta de la izquierda con Johnny. 4.

3. Todavía en el nivel superior, búscalo en un hueco que verás a la izquierda al principio del último pasillo que conduce hasta el ascensor.

4. Llegado al nivel inferior, destroza a golpes con Ben o Reed el muro de piedra de la izquierda y avanza hasta encontrar el último secreto 5.

Nivel superior

Nivel inferior

MP

- Desafío Reed
- Desafío Sue
- Desafío Ben
- Desafío Johnny
- Secreto 4F
- Generador
- Inicio
- Fin
- Elevador
- MP Muro de Piedra

LA GUARIDA SKRULL: EL NÚCLEO DE ENERGÍA

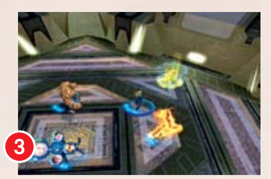
OBJETIVOS: Encuentra al Super-Skrull y Vence a Kl 'rt, el Super-Skrull.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Para empezar, evita el primer pasillo, custodiado por los disparadores láser alienígenas 1, **y avanza por el lado derecho** del mapa mientras te deshaces de más skrulls y vas superando los diversos desafíos 2.


1


2


3


4

Aparte de esto, lo más destacable del nivel es que **tienes que enfrentarte al primer jefe del juego** en un combate dividido en tres partes.

(VER JEFE: KL´RT)

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Sin ningún desafío destacable en este nivel, solo algunos con Ben y Sue.

Secretos 4F:

1. **En el pasillo paralelo a los disparadores láser,** abre con Ben la puerta de la derecha, mata a un grupo de skrulls y recoge el secreto 3.
2. **Tras derrotar por primera vez a Kl´rt,** toma la intersección a la derecha y sigue hasta el fondo.
3. **Nada más entrar en laberinto de pasillos del final,** corre hacia la izquierda y encontrarás otro secreto más 4.
4. **Desde el punto anterior,** regresa hasta la entrada del pequeño laberinto y dirígete al cuarto situado al noreste de tu posición para coger el ítem secreto.



Desafío Reed	Generador
Desafío Sue	Inicio
Desafío Ben	Fin
Desafío Johnny	JF Jefe Final
Secreto 4F	DL Disparadores Láser

JEFE: KL'RT

CÓMO ATACARLE: Los tres enfrentamientos contra el Super-Skrull Kl´rt son bastante similares y en ellos es básico que ataques alternando rápidamente entre tus personajes. Procura usar a menudo la "Congelación" de Sue, con la que podrás paralizar a tu enemigo 1 y golpearle luego furiosamente con Ben. También emplea los ataques de fuego más devastadores de Johnny, que te permitirán atacar desde la distancia 2. Aparte de estos ataques cósmicos, usa los combos simples sólo con Ben o Reed.

Y ADEMÁS: Aléjate siempre que Kl´rt prepare unos de sus ataques, especialmente sus contundentes caídas en salto, y esquiva sus puños siempre que puedas. En cuanto a sus secuaces, combátelos únicamente para obtener vida y poder cósmico.


1

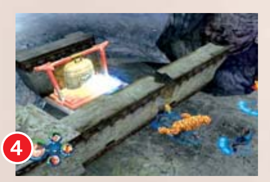

2

HIMALAYA: LA ALDEA TIBETANA











OBJETIVOS: Explora la aldea tibetana y Encuentra el origen de la corriente cósmica.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Tu objetivo aquí será ir **haciendo sonar los diferentes "gongs" de la aldea** a medida que destruyes a diferentes grupos de robots 1. **También tendrás que resolver algunos puzzles en los deberás encender determinadas lámparas copiando el orden del dibujo que veas en el suelo** 2. Utiliza las habilidades de Johnny para encender las lámparas y a Sue para apagar la llamas que no necesites.

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Algunos de los desafíos serán compartidos, ya que necesitarás tanto a Ben como a Johnny para destrozar diversos muros de hielo y roca. Lanza primero una oleada de fuego con ● 3 y después golpea con La Cosa. **También hay desafíos para Sue**, que a veces tendrá que usar su "Burbuja de fuerza" para hacer sonar los "gongs" inalcanzables 4.

SECRETOS 4F

1. Tras derribar con Ben y Johnny el muro de hielo y rocas del norte del mapa, usa la burbuja de Sue para hacer sonar el "gong" oculto tras el muro de la izquierda 5. Al hacerlo, aparecerá el secreto 4F.

2. Tras solucionar el segundo puzzle, rompe el muro del lado izquierdo, toca el "gong" del fondo y será tuyo el secreto.



3. Pasado el "checkpoint", derriba el muro de hielo y roca del fondo, tuerce a la derecha y conseguirás tu premio si eliminas a un nutrido grupo de arañas-robot.

4. Aparecerá al final del último tramo de puentes si enciendes con Johnny la fila de cuatro lámparas 6.

- Desafío Reed
- Desafío Sue
- Desafío Ben
- Desafío Johnny
- 4 Secreto 4F
- G Gong
- Inicio
- Fin
- MP Muro de Piedra
- PZ Puzzle

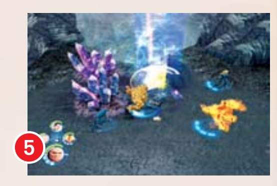
HIMALAYA: ATRAPADOS BAJO EL HIELO











OBJETIVOS: Explora las cavernas de hielo y Busca en profundidad en el pasaje cristalino.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Mientras te abres paso por la primera caverna **haciendo sonar los "gongs"**, tendrás que desembarazarte de más oleadas de robot.

Si ves aparecer **expendedores de robots**, destrúyelos rápidamente para que no salgan más (1). También descubrirás una **nueva clase de robots que se autodestruye**. Elimínalos con las bolas de fuego de Johnny o aléjate para que no te alcance la onda expansiva de la explosión (2).

DESAFÍOS DE PERSONAJE

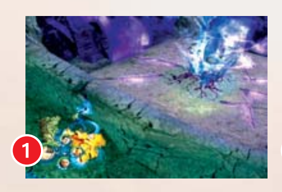
En esta misión aparecerá un **nuevo desafío para Reed, consistente en electrificar una estalagmita** hasta que adquiera el mismo color que el muro de cristal más cercano (3). Si lo haces bien, el muro se derrumbará y podrás continuar la aventura por ese lugar.

SECRETOS 4F

1. Tras derrotar a la primera oleada de arañas-robot, retrocede por el puente hasta el principio para obtener este secreto.
2. En mitad del largo pasillo del extremo este, destroza el muro de piedra y enciende las cuatro lámparas para que surja la ficha dorada (4).
3. Justo después de superar el nuevo desafío de Reed, destroza los cristales de la esquina del fondo y revelarás el tercer secreto del nivel (5).
4. En el penúltimo pasillo del pasaje cristalino, tomando la desviación hacia la izquierda y destrozando un muro con Ben o Reed lo encontrarás.

HIMALAYA: EL TRONO DE CRISTAL

OBJETIVOS: Encuentra y destruye los 3 cristales de poder cósmico, Entra en la guarida de cristal y Derrota a Terrax.









DESCRIPCIÓN GENERAL

Aquí tienes que recorrer las grutas subterráneas mientras te deshaces de sucesivas olas de robots y destrozas los cristales cósmicos. El del suroeste, tendrás que hacerlo estallar con la "Burbuja de fuerza" de Sue (1); el del noreste, golpeándolo con cualquier fantástico; y el del este, con las bolas de fuego de la antorcha humana (2) o también con la fuerza mental de Sue. Tras destruir un cristal de poder, se abre una puerta cósmica que te lleva al punto inicial. Para acabar la misión, tendrás que vencer a nuevo enemigo final **(VER JEFE: TERRAX)**

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Nada nuevo a destaca en este nivel, los desafíos habituales vistos anteriormente.

SECRETOS 4F

1. Desde el inicio, sigue el camino que lleva hasta el suroeste y avanza superando dos desafíos de Reed. Acabarás llegando a una estancia con estalagmitas de cristal. Las de la izquierda esconden el secreto.

2. Llegado a la intersección noreste, elige el camino de la izquierda y rompe el primer muro que veas en la pared con la ayuda de los puños de Ben. En la siguiente estancia, acaba con todos los robots y aparecerá el ítem del secreto.

3. Tras recoger el secreto anterior, avanza hacia la izquierda hasta llegar a una estancia con dos filas de tres cristales. Para solucionarlo, usa a Reed y colorea los cristales más cercanos de igual manera que los del fondo (3). Si lo haces bien, otra pieza 4F será tuya.

4. Avanza recto desde el punto de partida y ve hasta el fondo del pasillo que se abre a la izquierda tras un desafío para Reed (4).

- Desafío Reed
- Desafío Sue
- Desafío Ben
- Desafío Johnny
- 4 Secreto 4F
- PZ Puzzle
- JF Jefe Final
- CP Cristal de Poder Cósmico
- MP Muro de Piedra
- Inicio
- Fin

JEFE: TERRAX

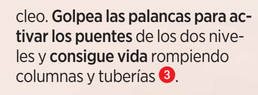
CÓMO ATACARLE: Uno de los mejores ataques consiste en congelar a tu adversario con Sue y usar después a Ben para golpear con "Pisotón cósmico" a Terrax (1). Otros golpes especiales que funcionan bien son el "Vórtice infernal" de Johnny y la "Bola de trueno" de Reed.

En cuanto a combos simples, lo más recomendable son las bolas de fuego de la antorcha y golpear con Sue una vez que la has protegido con el escudo (2).

Y ADEMÁS: Es importante que te muevas rápidamente alrededor de Terrax para esquivar tanto las rocas que lanza como los rayos de su espada. Consigue vida en las estalagmitas de las esquinas y recupera poder cósmico destrozando los robots-araña que ayudan a tu rival.

BASE MILITAR: MILICIA METÁLICA


1


2


3


4


5

OBJETIVOS: Destruye los dos generadores de poder, Destruye el último generador, Usa el elevador para bajar al nivel inferior y Encuentra el elevador principal al centro de energía.

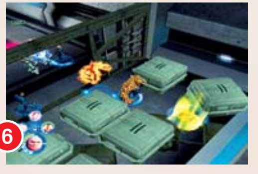
DESCRIPCIÓN GENERAL

Tus enemigos serán **robots "mech" ametralladores** (1) **y pequeños platillos volantes**, a los que deberás combatir sin parar. Para **destruir los dos generadores de poder**, lanza primero bolas de fuego con Johnny contra los dispositivos laterales (2) y arroja "Calor Nova" contra el núcleo. **Golpea las palancas para activar los puentes** de los dos niveles y **consigue vida** rompiendo columnas y tuberías (3).

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Reed dispone en esta misión de un nuevo par de desafíos. El primero consiste en **cortocircuitar paneles** para desconectar barreras eléctricas que te cierran el paso (4), mientras que el segundo te brinda la oportunidad de **reprogramar robots** para que te sirvan de escolta (5).

SECRETOS 4F


6


7

1. **En el extremo sureste del nivel superior**, tras una puerta que puedes romper con Ben (6).

2. **Lo encontrarás al final del pasillo central** que comunica la parte este del nivel superior con la estancia inicial.

3. **En el nivel inferior. En la plataforma** en la que tienes que activar dos palancas para puentes, ve por el puente hacia el norte y descubrirás el secreto tras unos contenedores de vida (7).

4. **Tras el primer combate multitudinario del nivel contra los robots**, cruza un par de puentes y desvíate hacia la izquierda. Al fondo del pasillo hallarás la ficha dorada.

Nivel superior

Nivel inferior

- Desafío Reed
- Desafío Sue
- Desafío Ben
- Desafío Johnny
- Secreto 4F
- Inicio
- Fin
- PP Palanca Puente
- Generador
- Elevador

» BASE MILITAR: AUTODESTRUCCIÓN



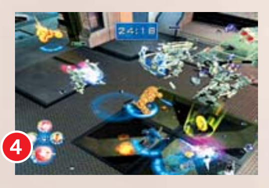
1



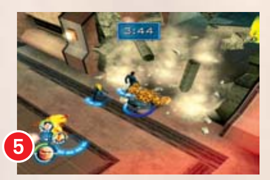
2



3



4



5

OBJETIVOS: Desactiva la secuencia de autodestrucción.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Dispones solamente de **30 minutos para llegar hasta la computadora y abortar la secuencia de autodestrucción.**

Para avanzar, deberás **destruir un par de generadores** que te abrirán puertas próximas 1 y deshacerte de numerosos grupos de robots. Aquí serán novedad unos **enormes robots verdes** de carga, muy resistentes y que te obligarán a realizar ataques cósmicos 2. Y **ni se te ocurra tocar los cilindros explosivos** que a veces transportan.

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Aunque no hay desafíos nuevos, algunos de los paneles que tiene que cortocircuitar Reed no se encuentran al lado de la puerta a desbloquear, sino en zonas próximas 3.

SECRETOS 4F

1. Tras superar la primera barrera eléctrica rompiendo el generador, usa a Reed para abrir la puerta derecha de la siguiente estancia. Entrarás a un cuarto lleno de robots, entre los que está el secreto 4.

2. Mientras bajas por el pasillo del este, escondido en un contenedor verde de una de las estancias.

3. Tras el primer enfrentamiento contra los robots de carga, sigue por el pasillo y luego ve por la pasarela de la izquierda. Al fondo, oculto entre un montón de estuches metálicos de vida se halla la ficha.

4. En la última esquina al sureste del mapa, justo antes de llegar a la computadora que hay que desactivar, verás una pared de metal. Tírala con Ben y recoge tu premio 5.

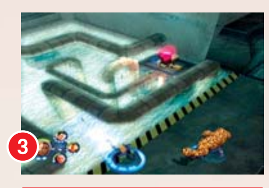
PP
C

Desafío Reed
Desafío Sue
Desafío Ben
Desafío Johnny
Secreto 4F
Inicio
Fin
Computadora
Generador
PP Palanca Puente

» BASE MILITAR: BASE SECRETA DE INVESTIGACIÓN


1


2


3


4


5

OBJETIVOS: Busca el complejo donde se encuentra Silver Surfer, Libera a Silver Surfer y Protege a Silver Surfer.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Mientras avanzas en busca de Estela Plateada **tendrás que combatir a los mismos tipos de robots de los dos anteriores niveles**, aunque habrá más peligrosos robots de pinzas 1. También deberás **usar por los poderes mentales de Sue para explotar diversos dispositivos rosados** y poder abrir puertas bloqueadas.

A Estela Plateada libéralo destrozando con las bolas de fuego de la Antorcha Humana los generadores eléctricos que le retienen 2.

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Usa la "Burbuja de Fuerza" de Sue para hacer estallar varios dispositivos en diferentes salas. Para conseguirlo, **conduce la bola azulada entre las tuberías** y evita los chispazos eléctricos 3.

SECRETOS 4F

1. Destruye el primer dispositivo en la parte sur del mapa y se abrirá una compuerta que oculta un secreto en el cuarto de al lado 4.

2. Tras volar con Sue los dos dispositivos de la segunda sala de tuberías, entra por la puerta más a la izquierda de las dos recién abiertas y encontrarás el secreto en el contenedor verde de la esquina derecha.

3. En la sala a la que accedes tras explotar el cuarto dispositivo rosado, junto a los robots de la esquina superior izquierda 5.

4. Tras pasar por el "checkpoint" del nivel, avanza hasta poder reventar dos dispositivos más con los poderes de Sue y recoge el último secreto del nivel en la puerta más alejada que se abre.

» Nivel inferior

» Nivel superior

- Desafío Reed
- Desafío Sue
- Desafío Ben
- Desafío Johnny
- Silver Surfer
- Secreto 4F
- Inicio
- Fin
- Computadora
- Elevador
- Dispositivo de Apertura de Puertas

HONG KONG: PERSECUCIÓN EN SHANGAI







OBJETIVOS: Persigue al Doctor Muerte y Derrota al Doctor Muerte.

DESCRIPCIÓN GENERAL

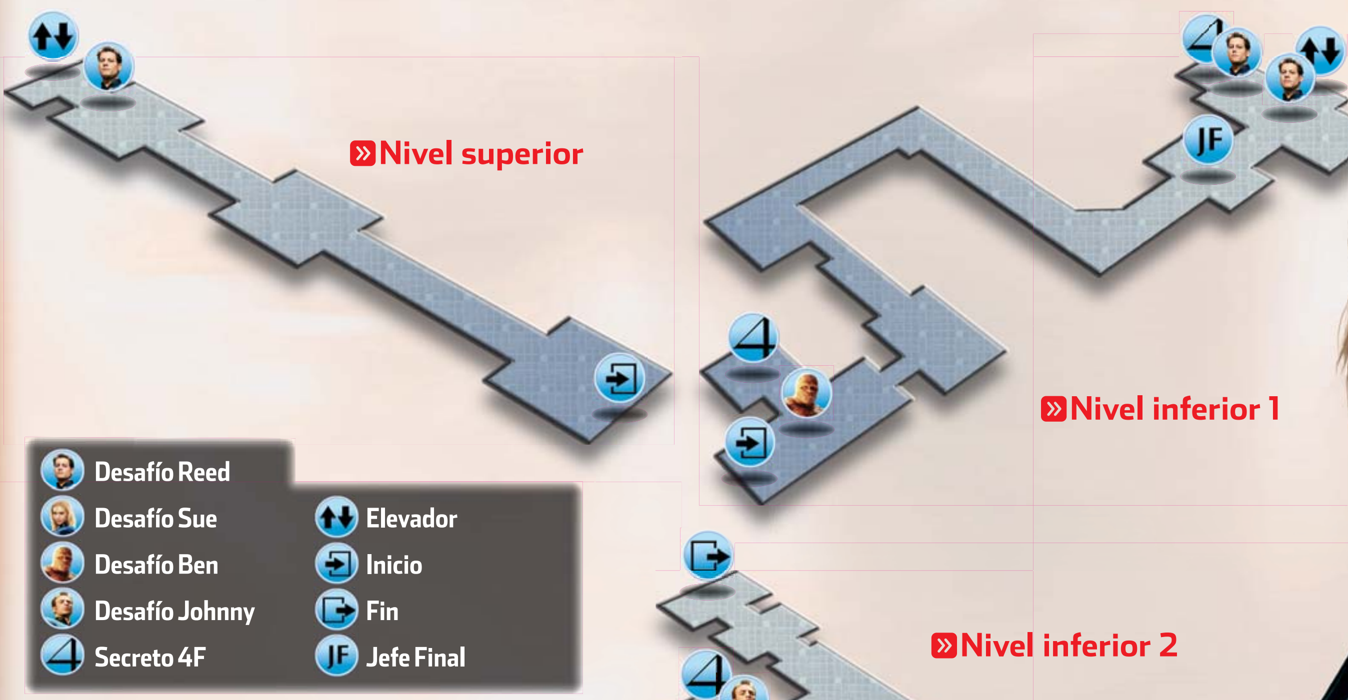
Tus enemigos aquí serán diversos tipos de **androides**: protegidos con escudos, con armas láser y samuráis.
Utiliza los ataques especiales cuando te veas asediado por grupos numerosos de los del segundo y tercer tipo 1. Durante los combates, no olvides **destrozar las diversas naves de las esquinas** para evitar que salgan más enemigos 2.
Aparte de estas naves, también puedes **conseguir vida en las sillas, coches y dispensadores de periódicos**. Cuando recorras el primer nivel inferior, tendrás que librar un primer combate contra el Doctor Muerte. **(VER JEFE: DOCTOR MUERTE (1ª PARTE)**

DESAFÍOS DE PERSONAJE

Los poderes de electrocución de Reed los podrás utilizar ahora para **activar paneles que abren puertas** y te permiten usar el ascensor para alternar entre los niveles inferior y superior 3.
Para acceder a un par de secretos, también deberás **destrozar escombros** con el poder mental de Sue y **explotar un camión cisterna** con Johnny.

SECRETOS 4F

1. Nada más comenzar, destroza la pared agrietada del lado izquierdo y recoge el secreto al otro lado.
2. En el vestíbulo posterior al primer combate contra el Doctor Muerte, activa con Reed el panel de la izquierda y abrirás una pequeña sala donde aguarda el secreto 4.
3. Tras llegar al segundo nivel inferior, verás al sureste una zona incendiada. Utiliza la bola de fuerza de Sue para hacer explotar todas las vigas y los escombros que bloquean el camino de la izquierda hasta revelar el secreto 5.
4. También en el segundo nivel inferior, en el interior de un edificio, desviándote por el camino de la izquierda al noroeste del mapa y haciendo explotar con Johnny un camión cisterna que te cierra el paso.



*Orden de recorrido: Nivel Inferior 1-Nivel Superior-Nivel Inferior 2

JEFE: DOCTOR MUERTE (PRIMERA PARTE)

CÓMO ATACARLE: Al igual que en anteriores combates, la manera más efectiva de causar un buen daño a tu enemigo es usando la "Congelación" de Sue 1 y rematando el ataque con un poderoso "Pisotón cósmico" de Ben. También es recomendable que uses los ataques especiales de Reed 2 y Johnny, así como las bolas de fuego de éste a la hora de realizar combos simples.
Y ADEMÁS: Ten cuidado con los rápidos movimientos del Doctor Muerte en la tabla de surf, procurando alejarte cuando los lleve a cabo. Si necesitas vida, elimina a los androides y destroza sus naves.





HONG KONG: EL PODER CÓSMICO


1


2


3


4


5

OBJETIVOS: Encuentra al Doctor Muerte y Derrota al Doctor Muerte.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Ahora deberás **recorrer un edificio de experimentación** mientras eliminas a más robots 1. La única novedad aquí son algunos grupos de **platillos explosivos**, que es recomendable que dejes que elimine Estela Plateada para no dañarte 2.

En cuanto a la obtención de vida extra, puedes encontrarla en muebles, cilindros de energía cósmica y bombonas blancas. Estas últimas explótalas desde lejos con Johnny o saldrás herido 3. En la estancia final del trayecto tendrás que librar el combate definitivo del juego. **(VER JEFE: DOCTOR MUERTE (2ª PARTE)**

DESAFÍOS DE PERSONAJE

No hay desafíos en esta misión.

SECRETOS 4F

1. Justo en el recibidor en el que comienzas. Gírate y verás el secreto en la esquina superior izquierda 4.

2. Al fondo del pasillo inicial, en el primer cilindro de cristal con energía cósmica, tras hacerlo explotar.

3. En el pasillo que lleva al noreste del mapa, tras el segundo combate múltiple. Explota las bombonas blancas de la izquierda.

4. En la primera parte del combate final contra Muerte, destroza el cilindro azulado de la esquina superior derecha y el último secreto será tuyo 5.

JF

Secreto 4F

Inicio

Fin

Jefe Final

JEFE: DOCTOR MUERTE (2ª PARTE)

CÓMO ATACARLE: En esta ocasión el Doctor Muerte se muestra mucho más resistente que antes, por lo que tendrás que atacarle con tus mejores ataques para infligirle daños.
El combate se desarrolla en tres partes, con tu enemigo mutando sucesivamente hasta tomar forma de humanoide metálico. Utiliza de nuevo la "Congelación" de Sue para paralizarle brevemente y poder golpearle con Reed o Ben 1. Los ataques especiales de Johnny como "Llama Nova" también le provocan un daño importante 2, así que úsalos siempre que puedas.
En cuanto a los combos simples, aplícalos solamente con Sue protegiendo a uno de sus compañeros y golpeando insistentemente con éste último.

Y ADEMÁS: El principal ataque del Doctor Muerte son sus poderosos rayos de luz, así que esquívalos cuando los lance o aléjate cuando veas que se eleva en el aire preparándose para atacar. Si tus compañeros están fuera de combate, aléjate con tu héroe y esquiva los ataques durante unos segundos hasta que vuelvan a escena. Durante la primera parte del combate puedes conseguir vida destrozando los cilindros de los laterales, pero no así durante el resto de la lucha.

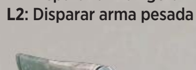
1

2

ROBOTS GIGANTES EN BUSCA DE LOS **SECRETOS OCULTOS**

Transformers: The Game

Convertirse en un robot gigante y defender o destruir la Tierra, según el bando en el que quieras jugar, es el objetivo de este singular juego de acción que, además, oculta un montón de secretos. ¿Quieres descubrirlos? Pues para eso estamos nosotros. Aquí tienes la localización de todos los ítems ocultos (5 en cada uno de los escenarios principales) y los trucos que puedes desbloquear.



Género: **ACCIÓN**
Editor: **ACTIVISION**
Precio: **49,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Movimiento / dirección
Stick derecho: Girar Cámara
Cruceta (abajo): vista posterior en los vehículos
▲: Transformación
■: Puñetazo / Freno
✖: Salto / Acelerar
●: Coger / Arrojar objetos
R1: Fijar objetivo (manteniendo pulsado) / Nitro
R2: Defensa / Freno de mano
L1: Disparar arma ligera
L2: Disparar arma pesada

» ÍTEMS OCULTOS: AUTOBOTS

Cap 1. Los suburbios



1. Centro Comercial: justo en lo alto del edificio central del centro comercial.

2. Planta de Energía: está en lo alto del tanque de combustible en el centro de la planta.



3. Instituto: encontrarás este ítem oculto en el tejado de un edificio del instituto.



4. Casa de Sam: baja la carretera de la casa de Sam hacia la ciudad. En el primer edificio a la izquierda.



5. Bobby Bolivia's: en la parte trasera de uno de los edificios del fondo de la tienda de coches.

Cap 2. Más de lo que tus ojos ven



1. El Campo de béisbol: en el parking que se encuentra al lado del campo de juego.



2. El Campo de béisbol: sitúate en el campo de béisbol: en la manzana que tienes al frente y la izquierda.

3. Comisaría de policía: darás con él justo detrás del edificio del fondo.

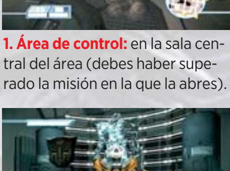


4. Comisaría: en el centro de una manzana de edificios, tras la primera manzana, frente a la comisaría.



5. Planta de Energía: en el parque que hay al lado del instituto y frente a la planta de energía.

Cap 3. Dentro de la presa Hoover

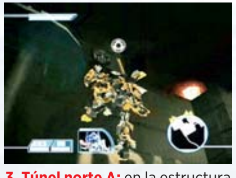


1. Área de control: en la sala central del área (debes haber superado la misión en la que la abres).



2. Laboratorio de contención: junto a Megatron (debes superar la misión en la que entras en el laboratorio).

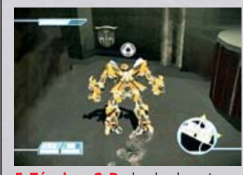




3. Túnel norte A: en la estructura que hay frente al túnel, trepa hasta el primer nivel.



4. Túnel sur C, D: desde el punto amarillo de la Misión 3, sigue al norte y mira en el primer recoveco a la izq.



5. Túnel sur C, D: desde el punto de la Misión 1, al otro lado del muro, en un entrante en negro del mapa.

Cap 4. La última defensa



1. Parque Central: junto a una torre de agua en el tejado de uno de los edificios que rodean el parque.



2. Parque Central: encontrarás el ítem junto a la gran estatua del pájaro.



3. Parque Central: ponte en el obelisco mirando a los edificios de enfrente. En la 3ª manzana, al norte.



4. Zona de obras: en la parte superior del rascacielos más alto de esta zona sur.



5. En el tejado del edificio alto cerca del punto de la misión 3 "Por los caídos".

CONSEJOS

1. FIJA TUS OBJETIVOS: mantén **R1**. Te garantiza **alcanzar a tus enemigos** cuando hagas un combo **y moverte sin perderlos de vista** (1).

2. DERRIBA AERONAVES. Cuando derribes aviones o helicópteros, dejarán caer un ítem. Y, **para hacerlo más deprisa, usa tu Arma Pesada R2.**

3. TRANSFÓRMATE PARA EVITAR OBSTÁCULOS. Si cuando vas convertido en vehículo pierdes el control, **conviértete un instante en robot para recuperar la posición**. También puedes hacerlo para **saltar guardarraíles.**

4. COMO VEHÍCULO ERES MÁS DÉBIL. Así que en las luchas con los jefes, no se te ocurra transformarte. **Hazlo sólo si estás a distancia segura**.

5. INMOVILIZA A TUS ENEMIGOS. Para resistir a tus armas, los robots enemigos se paran y proyectan un campo de fuerza. **Para alejarte sin peligro, dispara a tu rival y ve andando hacia atrás mientras se queda estático** (2).


1


2

ÍTEMS OCULTOS: DECEPTICONS

Cap 1. Base Militar Soccent


1. Base Militar: cerca del edificio a la derecha del punto de la Misión 1 (Tormenta de arena).


2. Base Militar: Cerca de las tiendas de campaña y la cancha de basket. Un edificio con dos antenas.


3. Depósito de suministro este: a simple vista, sobre una valla, cerca de los tanques.


4. Pueblo Beduino: encontrarás este nuevo ítem a simple vista en el centro del pueblo.


5. Pueblo Beduino: en las estaciones de comunicación. Cerca de una en forma de "L".

Cap 2. La Caza de Sam Witwicky


1. Centro Comercial: en el centro de una manzana entre el Centro Comercial y el campo de béisbol.


2. Bobby Bolivia's: en el túnel de la autopista cercana a la tienda de coches usados.


3. Central de Energía: lo encontrarás dentro del parque que hay al lado del instituto.


4. Casa de Sam: tras la casa marrón que está entre dos casas blancas (tiene un ítem de salud).


5. Zona Residencial Norte: está entre dos casas en el camino sin salida.

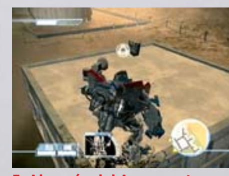
Cap 3. Una reunión de Fuerza


1. Depósito de tanques: lo encontrarás entre dos edificios cerca de la montaña.


2. Zona de recreo: entre dos edificios cerca del campo de béisbol, en una carretera curva.


3. Barrio Residencial: está en medio de una manzana circular, lo verás enseguida.


4. Almacén del Aeropuerto: tras un edificio cerca del gran contender de fuel, al borde del desierto.


5. Almacén del Aeropuerto: en el tejado de un edificio cercano al gran contenedor de fuel.

Cap 4. Ciudad de las máquinas


1. Parque Central: en el tejado de un edificio en la manzana al sur del Parque Central.


2. Parque Central: en el tejado de un edificio en la manzana al suroeste del Parque Central.


3. Parque Central: en el tejado de un edificio en la manzana al sureste del Parque Central.


4. Parque Central: en el tejado de un edificio en la manzana al oeste del Parque Central.


5. En la esquina suroeste de la ciudad, en la zona de las sombrillas. No tiene pérdida.

EXTRAS

SUBMISIONES

En cada escenario hay 4 submisiones. Para activarlas **necesitas entre 20 y 80 cubos de energón** y encontrar los cubos azules especiales. Si las superas, conseguirás vídeos e imágenes que podrás ver en las sección de Extras. Estas son las submisiones:

- **Persecución:** Caza y destruye todos los vehículos.
- **Carroñero:** Encuentra los engranajes en el tiempo.
- **Sumo:** Expulsa a los drones en el límite de tiempo. Explotan cuando los lanzas contra la barrera de fuerza.
- **Conducir:** Una carrera de checkpoints.
- **Atacar:** Destruye a todos los robots rivales en tiempo.
- **Destrucción:** Llena al 100% la barra de destrucción.

PUNTOS DE HABILIDAD

Los consigues realizando ciertas acciones. Verás que la parte superior de la pantalla va **llenándose una barra de iconos. Si llegas a 5 habrás conseguido el punto de habilidad**. Varían en cada misión y pueden ser de estos tipos:

- **Deslizar:** Realizar un derrape lo más largo posible.
- **Velocidad:** Mantener la máxima velocidad un tiempo (no hace falta usar el turbo).
- **Salto:** Realizar un salto lo más largo posible como vehículo (busca rampas).
- **Lanzamiento:** Lanza un objeto lo más lejos que puedas (suele bastar con apuntar lo más alto y lanzarlo).
- **Heroísmo (sólo Autobots):** Lucha contra los Decepticons sin recibir daño.
- **Mal (sólo Decepticons):** Lucha contra los Autobots sin recibir daño.
- **Destrucción (sólo Decepticons):** Destruye todo.

PERSONAJES G1

En la sección Extras, **hay una sección en la que puedes activar el aspecto clásico de algunos robots**. Para verlos debes activarlos en el menú de Extras, sección Personajes G1, y seleccionando "Sí" para cada personaje. Y esto es lo que necesitas para activarlos:

- **G1 Optimus:** Consigue los 20 ítems Autobot.
- **Robovisión Optimus:** Acaba la campaña Autobot.
- **G1 Megatron:** consigue los 20 ítems Decepticon.
- **G1 Repintado de Jazz:** en el menú en el que seleccionas Campaña, Extras y Créditos, pulsa: ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →. Un flash iluminará la pantalla si lo has hecho bien.
- **G1 Repintado de Starscream:** Igual que con Jazz, pulsa: →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.



Género: **ACCIÓN**
Editor: **SONY**
Precio: **49,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 4**

CONTROLES BÁSICOS

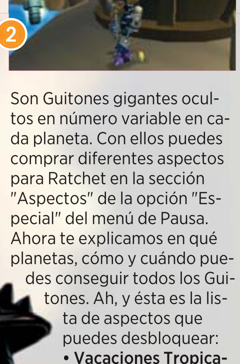
Moverse: Pad analógico
Desplazamiento lateral: Cursor
Saltar: ✖
Disparar arma: ●
Cambiar de arma al instante: pulsar ligeramente ▲
Mover cámara hacia la derecha: R
Mover cámara hacia la izquierda: L
Centrar cámara: L + R
Vista en primera persona: Select
Agacharse: Mantener pulsados L y R
Doble Salto: ✖, ✖
Salto Alto: mantén L + R para agacharte y pulsa ✖ para saltar
Salto Largo: pulsa los botones L, R y ✖ mientras corres.
Planear: mantener ✖ pulsado tras un doble salto
Hipermandoble: ✖, ■
Golpe Cometa: L + R, ■
Selección de arma: Mantener pulsado ✖, seleccionar el arma en la rueda con el stick y soltar.

MUÉVETE POR UNA GALAXIA PLAGADA DE **SECRETOS Y EXTRAS**

Ratchet & Clank: El Tamaño Importa

¿La aventura más pequeña de Ratchet y Clank? ¡Pues será sólo por el tamaño de la consola! En este guía no te vamos a explicar cómo salvar la galaxia (estamos seguros de que puedes hacerlo tú solito), eso sí, te revelamos qué debes hacer para descubrir las toneladas de secretos que oculta el juego. Y te garantizamos que no es tarea precisamente fácil...

» LOCALIZACIÓN DE LOS **GUITONES** DE TITANIO







Son Guitones gigantes ocultos en número variable en cada planeta. Con ellos puedes comprar diferentes aspectos para Ratchet en la sección "Aspectos" de la opción "Especial" del menú de Pausa. Ahora te explicamos en qué planetas, cómo y cuándo puedes conseguir todos los Guitones. Ah, y ésta es la lista de aspectos que puedes desbloquear:

• **Vacaciones Tropicales:** 4 Guitones de Titanio
• **Capitán Pirata Saqueador:** 6 Guitones.
• **Ratchetzilla:** 6 Guitones.

PLANETA POKITARU

• **Guitón 1:** tras subir el camino magnético gracias a tu botas y acabar con unos cuantos robots, llegas a la primera tirolina (cable colgante) en la que puedes agarrarte para descender. ¡Pero no lo hagas! Desde el punto amarillo en el que comienza el cable, mira a la derecha: verás una plataforma con el Guitón. Tienes que llegar a ella con un salto largo (pulsa **R** y **L** y un instante después ✖). Inténtalo desde lo más cerca que puedas de la plataforma y ten paciencia, que seguramente caerás alguna vez al agua (1).

• **Guitón 2:** está en la tercera isla a la que accedes en la plataforma flotante, la que está más al norte de las tres y tiene dos cabañas. Busca detrás de la segunda cabaña (2).

PLANETA RYLLUS

• **Guitón 1:** Desde el inicio del nivel, baja las escaleras de piedra y acaba con unos cuantos sapos. En esta misma zona, a la izquierda salen otras plataformas de piedra colocadas en forma de escalera ascendente. Sube por ellas y encontrarás el Guitón (3).

• **Guitón 2:** Nada más salir de la fabrica en la que has jugado con Clank, avanza un poco con Ratchet y lo verás a la izquierda (4).

PLANETA KALIDON

• **Guitón 1**: A la izquierda de la nave, ponte al borde: verás una plataforma abajo con un cratercillo donde está el guitón (5).

• **Guitón 2**: Sube las escaleras de entrada al complejo pero, en lugar de entrar, ve hacia la izquierda. Se encuentra tras un recoveco que verás al doblar la esquina (6).

• **Guitón 3**: Dentro de la fábrica, está en los caminos magnéticos esféricos por los que puedes andar gracias a tus botas. Desde que comienzas a andar por ellos, toma estas direcciones en cada bifurcación: izquierda, derecha, izquierda, derecha, izquierda, izquierda (7).

PLANETA METALIS

Este guitón **sólo puedes conseguirlo cuando tengas el Polarizador** (que consigues al ganar la carrera de la Misión 3 de las Instalaciones Quirúrgicas). Vuelve con el Polarizador a Metalis y úsalo en la





CONSEJOS INDISPENSABLES

• **Lacerador, Bombas de Ácido y Cohete Shock.** Aunque todas las armas del juego son buenas, y está bien que las uses todas para evolucionarlas y descubrir sus virtudes, estas tres son básicas. Tenlas siempre a mano y mejóralas pronto (1).

• **Usa las armas automáticas.** Ante las aglomeraciones de enemigos, el Guante Mina Abeja y los Asesinos te cubrirán mientras esquivas o te sumas al ataque con otras armas. Ah, y haz lo mismo con los jefes finales (2).

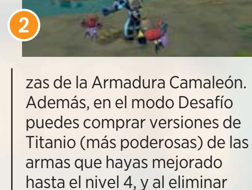
• **No dejes de usar la Barrera Estática.** No sólo porque la conseguirás bien avanzada la aventura y tus enemigos serán más duros, sino porque según vaya evolucionando será una coraza cada vez más potente. Te acabará pareciendo indispensable (3).

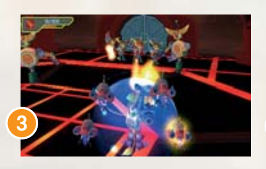
• **Cómo volver a Ensueño.** Cuando salgas del planeta Ensueño y escapes de las Instalaciones Quirúrgicas (el siguiente mundo), la forma de volver a él será entrar por la camilla que queda en las ruinas de las Instalaciones, cerca de tu nave (4).

• **Cómo volver al Interior de Clank.** Una vez superado este mundo, puedes volver a él desde la Luna de Dayni, concretamente entrado en el cuerpo de Luna, que ha quedado tirado en la plataforma en la que luchaste con ella (cerca de tu nave hay un teleportador que te lleva allí) (5).

• **El Modo Desafío.** Cuando venzas a Otto (el enemigo final), el juego te permitirá elegir entre volver al momento antes de la pelea para que puedas moverte a tu gusto por todos los escenarios desbloqueados (y, por ejemplo, buscar Guitones de titanio) o comenzar el Modo Desafío. Se trata de repetir la aventura con un mayor nivel de dificultad, pero conservando casi todas las armas y mejoras que has conseguido la primera vez. Además, en el Modo Desafío encontrarás objetos únicos, como piezas de armaduras. Y, si lo acabas, podrás acceder a un segundo Modo Desafío... Repetir por tercera vez el juego para lograr las piezas de la Armadura Camaleón. Además, en el modo Desafío puedes comprar versiones de Titanio (más poderosas) de las armas que hayas mejorado hasta el nivel 4, y al eliminar enemigos de forma consecutiva multiplicas los Guitones que estos dejan (hasta un máximo de 12 veces más).





















gran puerta metálica que hay a la derecha de tu nave. Debes avanzar por esta zona nueva (no tiene pérdida) acabando con robots, evitando trampas, saltando, usando el Hiperdisparo... Al final, llegarás a una gran plataforma llena de cajas con el Guitón en el centro (8).

PLANETA ENSUEÑO

• **Guitón 1**: Alcanza el sombrero gigante y busca la fila de tres sombrillas móviles. Desde la primera sombrilla (y deprisa, porque se cierra), usa el Hiperdisparo en la esfera encima de ti, hacia el sombrero. Caerás en su parte superior, donde está el guitón (9).

• **Guitón 2**: Antes de entrar en el edificio del primer espejo trucado, mira a su izquierda. Lo verás tras un árbol (10).

• **Guitón 3**: Cerca del final del nivel, antes de teleportarte en la primera mancha negra, fíjate que detrás se ve el guitón a lo lejos. Si le disparas en vista subjetiva aparecerás en una zona de cajas. Salta deprisa por ellas hasta alcanzar al guitón. Y más vale que lo consigas, porque si no lo alcanzas ahora no tendrás otra oportunidad y tendrás que recurrir a una partida salvada (11).

PUESTO MÉDICO OMEGA (Instalaciones Quirúrgicas)

• **Guitón 1:** ¡Cuidado! Este Guitón **sólo puedes conseguirlo en cuando juegas la Misión 2,** ya que las instalaciones quedan después destruidas y no puedes volver.
Tras comenzar la cuenta atrás y superar la zona en la que manejas a Clank para proteger a Ratchet, debes subir rebotando de pared en pared (usando el Salto en pared). Cuando llegues arriba, en lugar de avanzar hacia la cerradura mira a la izquierda. Verás el guitón (12).

PLANETA CHALLAX

• **Guitón 1:** En la plataforma donde aterrizas, ponte a la altura del morro de tu nave y avanza a la izquierda hasta el borde. En vista subjetiva (Select) verás que hay una plataforma debajo. Déjate caer a ella. El Guitón está a tu izquierda (13).

• **Guitón 2:** En la Ciudad en Miniatura, tras bajar en el primer ascensor y pasar por el primer arco, llegarás a una sala con una cinta de transporte de maletas en movimiento. Por esta cinta pasa regularmente el Guitón (14).

• **Guitón 3:** De nuevo en la Ciudad en Miniatura, tras usar la planta mímica para crear una escalera y subir por ella, y tras usar otra planta mímica para que crezca una planta-bomba, lanza el fruto contra la pared del fondo. Abrirás un boquete tras el que está el Guitón de Titanio (15).

LUNA DE DAYNI

• **Guitón 1**: La primera vez que usas el Brotemático, haces crecer dos grandes margaritas que puedes usar como plataforma. Desde las más alta, gírate hacia el edificio en el que acabaste con unas cuantas ovejas asesinas y verás el guitón en la ventana. Sólo debes saltar a por él (16).

• **Guitón 2**: Está dentro del silo (la torre) a la que llegas después de saltar en unas plataformas con margaritas. Primero, abre la cerradura deslizante grindando un poquito. Planta en el electrosuelo que hay dentro del silo una planta mímica, y salta en la margarita que crecerá para alcanzar una plataforma elevada en la que está el guitón. Por cierto, si es la primera vez que visitas este mundo, no olvides regar la margarita del interior del silo para que desaparezca, y poder usar la planta mímica en otra parcela para continuar el nivel (17).

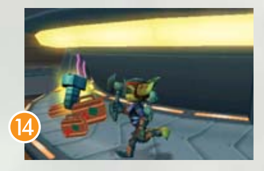
INTERIOR DE CLANK

• **Guitón 1**: Nada más comenzar, usa la tirolina para bajar. Una vez abajo, en lugar de avanzar hacia delante por el camino ve en dirección contraria hasta unas escaleras que suben al inicio de la fase. Pero no subas por ellas: el guitón está detrás de las mismas, debes dar un salto doble y colocarte en la plataforma que hay tras ellas para alcanzarlo (18).

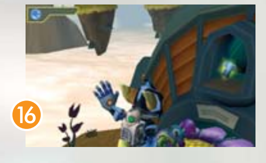
• **Guitón 2**: Justo después, avanza hasta el primer pequeño pasillo oscuro. Justo al entrar en la siguiente sala, el techo del pasillo desaparece pero sigues teniendo paredes a los lados, debes usar el salto de Pared (salta hacia la pared y pulsa ✖) repetidamente para saltar de una otra y alcanzar una plataforma superior en la que está el guitón. Necesitarás unos 300 intentos (19).

PLANETA QUODRONA

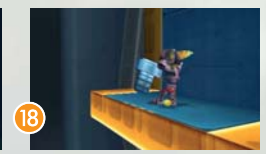
Cerca del final del nivel, en el almacén de cajas de las que salen clones de Ratchet, nada más entrar en la esquina izquierda hay una pila de cajas. Salta por ellas hasta una plataforma en la que está (20).















» TAREAS SECUNDARIAS: **DESAFÍOS DE CLANK**









Cuando superes la Misión 1 del planeta Metalis, y nada más aterrizar en Luna de Dayni, Clank podrá realizar los desafíos voluntarios de las arenas de estos planetas. Los hay de tres tipos. Te los explicamos y te indicamos qué ganas en cada uno de los desafíos, además de darte consejos concretos en los desafíos de Supervivencia de gadgebots. Ah, y si los completas todos, ganas un arma: el Mu-Tador.

LANZAMIENTO DE GADGEBOTS

Recoge (con ●) los gadgebots que aparecen en los teletransportadores azules y lánzalos (también con ●) a las porterías verdes. Ganas si metes un determinado número de "goles" antes que tus rivales. Con ■ lanzas un puñetazo que sirve para que el rival suelte un gadgetron. Además, aparecen bombas que puedes agarrar y lazar (también con ●) a tus rivales.

A medida que pasas desafíos, aparecen barreras en el campo, ventiladores que te hacen perder tiempo y hasta más de una portería o punto de aparición de gadgebots. En Dayni, habrá nuevos peligros en la cancha como resortes contra los que rebotar (1) (2) (3).

PLANETA METALIS
1. Liga Alevín:
5 gadgebots. 1000 Guitones.
2. Categoría juvenil:
6 gadgebots. 2000 Guitones.
3. División Universitaria:
8 gadgebots. 3000 Guitones.
4. Nivel profesional:
9 gadgebots. 4000 Guitones.
5. Las Superfinales: 10 Gadgebots. Guantes Cristalix.

LUNA DE DAYNI
1. ¡Aquí estamos!:
5 gadgebots. 1000 Guitones.
2. Torneo Tri-Bomba:
8 gadgebots. 2000 Guitones.
3. A la vueeeeelta de la esquina:
5 gadgebots. 3000 Guitones.
4. La delgada línea rebotadora:
6 gadgebots. 4000 Guitones.
5. El enfrentamiento definitivo:
8 gadgebots. Guantes Megabomba

DERBY DE DESTRUCCIÓN

A este tipo pertenece la prueba "Duelo de sierras" que tuviste que realizar en la misión 1 del planeta Metalis. Tienes que **machacar a los otros vehículos o al robot gigante** Destrozabot. Manejarás vehículos 3 diferentes, pero todos atacan pulsado ■ (4). En el escenario aparecen esferas de vida azules y cajas verdes que contienen ítems que usas pulsando ●. Ah, y en Dainy además te las tendrás que ver con robots-granjero y ovejas... (5).

PLANETA METALIS
1. Duelo de Sierras:
Torsosierra. 1.000 Guitones.
2. A la carga:
Torsoariete. 2000 Guitones.
3. Baile eléctrico:
Electrotorso. 3000 Guitones.
4. La hora de la verdad.
Torsoariete. 4000 Guitones.
5. La venganza del Destrozabot: Casco Cristalix.

LUNA DE DAINY
1. Bienvenido a Dayni.
Torsoariete. 1.000 Guitones.
2. Redondea.
Torsosierra. 2.000 Guitones.
3. ¡La variedad es impactante!
Electrotorso. 3000 Guitones.
4. Tom Sawyer.
Torsosierra. 4.000 Guitones.
5. ¡El regreso del Destrozabot!
5.000 Guitones.

SUPERVIVENCIA DE GADGEBOTS

Como los *Lemmigs*. Debes lograr que un determinado número de gadgebots lleguen a la salida del nivel. Poniendo el cursor sobre uno y pulsando ▲ saldrán las 4 órdenes que puedes asignarle (pulsado una dirección en la cruceta): Explotar, electrificar (activa teleportadores), balancearse en las cuerdas y convertirse en el bloque de un puente.

PLANETA METALIS
1. Dos para el equipo: Deben llegar 3. 1000 Guitones.
Claves: Haz detonar a dos de ellos para que hagan boquetes en las plataformas y el resto caigan por ellos. 1000 Guitones (6).

2. Tender puentes: Deben llegar vivos 5. 2000 Guitones.
Claves: Haz que dos tiendan un puente en el primer abismo y el resto electrifiquen el teleportador cuando llegue a él. 2000 Guitones (7).

3. De trapecios y teleportadores: Deben llegar vivos 4. 3000 Guitones.
Claves: Todos deben balancearse en el primer abismo. Cuando todos lleguen al primer obstáculo uno debe detonar. Según caigan y se acerquen al teleportador, deben electrificarlo de uno en uno (8).

4. Viaje mental: Deben llegar vivos 3. 4000 Guitones.
Claves: Todos deben balancearse en el primer abismo. Haz que el primer gadgebot explore justo antes de que pise las flechas de cambio de dirección (o justo cuando las pise), para hacer un boquete por el que caerán los demás sin cambiar ellos de dirección (9).

5. Casi imposible: deben llegar vivos 4. Casco Lodo Mk.95.
Claves: Todos deben balancearse en el primer abismo. Que uno electrifique el teleportador, caiga al siguiente piso y, cuando pase las flechas de cambio de dirección, explote para hacer un hueco por el que caerán los demás (10).

LUNA DE DAYNI
1. Dos son multitud.
Deben llegar 3 a cada salida. 1000 Guitones.
Claves: Que el primero explote para hacer un boquete al segundo piso. Tres deben entrar en la primera salida, y otros tres electrificar el teleportador para llegar hasta la segunda (11).

2. Marcha atrás hacia la victoria.
Deben llegar 2 a cada una de las 3 salidas. 2000 Guitones.
Claves: El primero debe explotar y hacer un boquete al segundo piso. A dos déjales andar a su bola para que lleguen a la salida del segundo piso. Haz que otros dos electrifiquen el teleportador cuando andan hacia la derecha (antes de pisar las flechas del cambio de dirección) y que los dos últimos lo electrifiquen después de pisarlas (cuando andan hacia la izquierda) (12).

3. Puente de emergencia.
Deben llegar 3 a cada una de las dos salidas. 3000 Guitones.
Claves: Tres de ellos simplemente deben usar el teleportador y saldrán por la salida de abajo. Los demás también deben usarlo, y los dos primeros formar un puente. El resto debe balancearse hasta la salida del segundo piso (13).

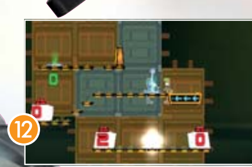
4. Salto de fe. Deben llegar 5 gadgebots. 4000 Guitones.
Claves: Que los dos primeros se balanceen y, cuando lleguen al piso de la salida, formen bloques de puente. Del resto, no debe balancearse ninguno. Que el primero explote cuando se pare ante el obstáculo para hacer un hueco. Los demás caerán las piezas de puente formadas por los otros dos (14).

5. Improbabilidad Infinita.
Debe llegar un gadgebot. Botas Megabomba.
Claves: Cada uno de los 6 gadgebots debe cumplir su función en estricto orden. El primero debe explotar en el pedazo de suelo justo antes de llegar a la cuerda. El segundo, dejarse caer hasta el abismo de un hueco que hay en el segundo piso y convertirse en bloque para cubrirlo. En tercero debe hacer los mismo en el abismo cercano al teleportador. El cuarto debe teleportarse y, cuando caiga al tercer piso, convertirse en bloque también (a la derecha de la cuerda). El quinto debe convertirse en bloque en el tercer piso, a la izquierda de la cuerda (para sustituir el bloque que rompiste al principio). Y el sexto debe balancearse para alcanzar la salida (15).















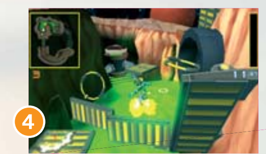
TAREAS SECUNDARIAS: **CARRERAS SOBRE TABLA** DE RATCHET

Ocho carreras sobre una **tabla de Skate voladora**, que se reparten en dos circuitos: el de Kalidon y el del Puesto Médico Omega. **La clave para ganar es recoger todos los ítems** para recargar el turbo que puedas y usarlos con ■ para volar sobre los obstáculos (si mientras lo pulsas mueves el stick ↑ o ↓, controlas la altitud).









PREMIOS

• **Carrera de Kalidon**
En este circuito, para ganar las carreras más difíciles **es muy útil tomar una atajo que sale a la derecha** por una tubería elevada, poco después de la salida, en la zona de líquido verde.
1. Permiso de Principiante: Rayo Reductor.
2. Multa por exceso de velocidad: 2500 Guitones.
3. Un aire peliagudo: 3500 Guitones.
4. El Desafío del Maestro: Guantes Lodo MK. 9 ① y ②.

• **Puesto Médico Omega**
En este circuito, la parte final en la que debemos volar entre asteroides es decisiva. **Fíjate en el camino que toman tus rivales** por ella y síguelos.
1. Decoración interior: Polarizador.
2. Peligro Alto Voltaje: 5500 Guitones.
3. El Vórtice: 7000 Guitones.
4. Vértigo: Botas Electroshock ③ y ④.



PIEZAS DE **ARMADURAS**







Las recoges según avanzas en la aventura, cumples retos, etc. **Cada armadura completa se compone de Casco, Blindaje, Guantes y Botas.** Aunque no tengas todas las piezas que componen una armadura, puedes equipar las piezas que sí poseas. Pero eso sí, **si vistes las cuatro piezas de la misma armadura, ganarás algunas características especiales.** Esta es la **lista de la localización de todas las piezas.** Hemos indicado el nombre del planeta en caso de que vayas a encontrar la pieza a la fuerza al realizar las misiones principales, y el nombre del desafío o reto si las ganas tras superar uno.

Por cierto, **las dos últimas armaduras sólo puedes conseguirlas en el Modo Desafío** (tras acabar por primera vez la aventura) y jugando por segunda vez el Modo Desafío, respectivamente.
Ánimo y a por todas, que no es tan difícil.

Armadura	Efecto	Casco	Blindaje	Guantes	Botas
Fuego Salvaje	Haces arder a los enemigos cuando les golpeas	Ryllus	Pokitaru	Pokitaru	Kalidon
Lodo Mk.9 ①	Agáchate y lanza la llave para crear un reguero de ácido.	Metalis, Desafío de Clank Casi Imposible	Kalidon	Kalidon, Carrera El Desafío del Maestro	Ryllus
Cristalix ②	Al realizar un hipermandoble (✖ y, cuando estás en el aire, ■), creas cristales dañinos en el suelo.	Metalis, Desafío de Clank La Venganza del Destrozabot	Ensueño	Metalis, Desafío de Clank Las Superfinales	Puesto Médico Omega
Electroshock ③	Al realizar un hipermandoble (✖ y, cuando estás en el aire, ■), lanzas una onda de choque eléctrica.	Challax	Challax	Metalis	Puesto Médico Omega, Carrera Vértigo
Megabomba	Retienes energía de los ataques enemigos y la liberas con tu llave.	Luna de Dayni	Interior de Clank	Luna de Dayni, Desafío de Clank El enfrentamiento Definitivo	Luna de Dayni, Desafío de Clank Improbabilidad Infinita.
Hiperbórea (Modo Desafío)	Congelas a los enemigos con tu llave.	Challax	Ensueño	Pokitaru	Ryllus
Camaleón (Segunda partida en Modo Desafío)	Eres mucho más difícil de detectar para los enemigos.	Interior de Clank	Kalidon	Puesto Médico Omega	Pokitaru

» LOS PUNTOS DE HABILIDAD Y SUS TRUCOS



1



2



3



4



5

Los puntos de habilidad **son tareas especiales** que debemos realizar mientras exploramos. Sólo se nos indica su nombre, una vaga pista de lo que debemos hacer. **Hay 25 puntos de habilidad** en el juego. Puedes revisarlos en la sección, Especial del menú de pausa. Y **sirven para desbloquear trucos** que podemos activar en la sección Trampas (también dentro de Especial). Aquí tienes el listado de los puntos de habilidad y los trucos que puedes encontrar en cada uno de los planetas.

POKITARU

• **Entrenar más rápido:** Completa la misión 1 de este planeta en menos de 1'32".
• **No muevas el barco:** No debes recibir daño durante el trayecto en las plataformas flotantes de la misión 2 (1).
• **¿Se enfadan las vacas?:** Transforma 26 cangrejos en vacas con el Mu-Tador (2).

RYLLUS

• **Entierra a los pigmeos:** Haz que las plantas carnívoras devoren cuatro cerdos salvajes (para conseguirlo debes hacer que los cerdos se acerquen a las plantas).

• **Luces, cámara, acción:** Tienes que destruir 10 de las cámaras flotantes (3).
• **Envíalo:** Destruye todas las cajas del nivel.

KALIDON

• **Desactivación de explosivos:** En la sala de los caminos magnéticos, debes destruir todas las bombas.
• **Super Lombax:** Debes acabar con 25 enemigos seguidos sin sufrir daño. Ánimo, que tú puedes...
• **Sé un piloto molón:** Tienes que ganar la carrera sin usar turbo ni pasar por flechas aceleradoras.

METALIS

• **Cierre:** Gana un desafío de lanzamiento de gadgebots sin permitir que nadie más marque.
• **El terror en los cielos:** Consigue más de 950 puntos en las fase de nave espacial.
• **Gladiador definitivo:** Gana todos los Desafíos de Clank de Metalis.

ENSUEÑO

• **Los amigos no hacen daño:** En el enfrentamiento con el Clank gigante al final del nivel, no recibas daño (4).

• **Terrores nocturnos:** Acaba con todos los enemigos que aparecen en las plataformas antes del final del nivel (tienes 45 segundos).

PUESTO MÉDICO OMEGA

• **Sé un piloto de escándalo:** Tienes que ganar la carrera El Desafío del Maestro en menos de 3 minutos y 25 segundos

CHALLAX

• **Haz que se traumaticen:** Acaba con 23 soldados de choque sin morir
• **Maestro de las armas de alta tecnología:** Tienes que conseguir superar el nivel sin usar en ningún momento estas armas: Lacerador, Guantes Bomba de Ácido, Conmocionador, Cohete Shock, Trazados Láser y Taun.
• **No más indeseables:** Tu objetivo aquí es conseguir 1600 puntos en la fase de naves (2000 puntos si estás en Modo Desafío)

LUNA DE DAYNI

• **Gladiador definitivo:** Gana todos los Desafíos de Clank.
• **Protesta lanar:** Acaba el nivel sin matar una sola oveja (puedes usar el Mu-Tador) (5).
• **Boing, boing, boing:** Da 10 saltos altos (Mantén **R** y **L** y pulsa ✖) en una de las margaritas-resorte gigantes (6).

INTERIOR DE CLANK

• **Quítame a mí el trauma ahora:** Completa el nivel sin recibir daño.
• **Ratchet... sólo Ratchet:** Tienes que conseguir acabar con todos los enemigos de la Misión 1 (hasta que llegas al corazón de Clank) usando sólo tu llave.

QUODRONA

• **Aniquilación de élite:** Acaba con 70 clones de élite.
• **Arrasa el frente:** Tienes que recorrer el nivel hasta la batalla con Otto en menos de 1'30"

TRUCOS

Para activar estos trucos debes disponer del número de puntos indicado.

1. **Clank Gigante Cabezón**: 1 punto (7).
2. **Clank cabezón**: 3 puntos.
3. **Ratchet cabezón**: 5 puntos.
4. **Luna arde cada vez que la ves**: 7 puntos (8).
5. **Sonidos especiales cuando eliminas vacas**: 8 puntos.
6. **Niveles espejo**: 10 puntos.
7. **Colores más brillantes en algunos escenarios**: 12 puntos.
8. **Enemigos cabezones**: 14 puntos.
9. **Armas aleatorias para Ratchet**: 16 puntos.
10. **Controles invertidos**: 20 puntos.
11. **Efectos gráfico de peli antigua**: 24 puntos.
12. **Los enemigos mugen**: 24 puntos.
13. **No puedes salvar la partida**: 24 puntos.
14. **Aparece la Casa del Árbol**: 25 puntos.



6

7



8

» LOS ÚLTIMOS SECRETOS

EL ARMA MÁS CARA

Todas las armas y sus mejoras se compran en los **puntos expendedores** la primera vez que juegas. Todas excepto el **Mu-Tador, que consigues superando los Desafíos de Clank** en Luna de Dayni. Pero el arma **más poderosa** sólo está disponible en los expendedores del Modo Desafío (tras completar la aventura otra vez). **Es el Taun, un poderoso lanzamisiles, y cuesta... 9.999.900 Guitones** (1).

EL ÚLTIMO ASPECTO

El aspecto Dan de Ratchet sólo se puede disfrutar en el juego Online. Para desbloquearlo, gana 5 desafíos de cada en el modo Online.

LA CASA DEL ÁRBOL

Cuando tengas **todos los puntos de habilidad, ve a Metalis y usa el Polarizador** en la puerta de metal cercana a la base. Avanza por todo el camino hasta la gran plataforma final (donde hay un guitón). **Cerca hay un teletransportador que te lleva hasta la Casa del Árbol**, un área de bonus en la que podrás ver vídeos y leer información sobre el desarrollo del juego, además de jugar a nuevos Desafíos de Supervivencia de Gadgebots en la pantalla central (2).

ARMADURAS ESPECIALES

Además de las armaduras estándar, hay otras combinaciones de piezas que te dan habilidades extra. Aquí tienes la lista:

BOMBA DE FUEGO:
• **Piezas:** Casco, Blindaje y Botas Megabomba y Guantes Fuego Salvaje.
• **Efecto:** Al golpear con ella, tu llave se calienta y crea una bola de fuego (3).

ERUPCIÓN:
• **Piezas:** Casco Lodo Mk 9, Fuego Salvaje, Blindaje Fuego Salvaje, Guantes y Botas Fuego Salvaje.
• **Efecto:** Un Hipermandoble crea una bola de lodo incandescente expansiva (4).

CRISTAL DE CHOQUE:
• **Piezas:** Casco Electroshock, Botas Electroshock, Blindaje Cristalix, Guantes Cristalix.
• **Efecto:** Un Hipermandoble crea una formación de cristales permanente que electrocuta a los enemigos.

ONDA TRIPLE:
• **Piezas:** Casco Fuego Salvaje, Blindaje y Botas Electroshock y Guantes Lodo Mk. 9.
• **Efecto:** Un Hipermandoble crea una onda devastadora que mezcla propiedades ígneas, eléctricas y de lodo (5).

HIELO II:
• **Piezas:** Casco Cristalix y Blindaje, Guantes y Botas Hiperbóreas.
• **Efecto:** Al realizar el Hipermandoble, crea una barrera de hielo protectora.

AZOTE:
• **Piezas:** Casco Fuego Salvaje, Blindaje Camaleón, Guantes Mk. 9 y Botas Camaleón.
• **Efecto:** Además de hacerte invisible, cuando golpeas a tus enemigos con tu llave los envenenas y haces arder.



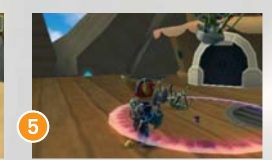
1

2



3

4



5

CÓMO DERROTAR A LOS **ENEMIGOS FINALES**



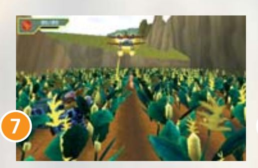


















PLANETA KALIDON: Monstruo gigante azul

Basta con que le machaques con **una buena arma a distancia** (como el Lacerador, mejor si ya tienes los duales) y te mantengas lejos para evitar sus golpes ①.
Cuando le hieras bastante comenzará a dar golpes en el suelo: **salta para esquivar la onda de choque** ②. Arrancará una tubería para golpearte. Simplemente aléjate más y sigue disparando.

PLANETA CHALLAX: Nave de Colonización

Asegúrate de llevar el mejor blindaje de que dispongas. Además de la Nave de Colonización, que barre la plataforma con un rayo continúo, a los lados aparecen **tecnomitas armados con pistolas de rayos**. Aunque el arma más adecuada para la nave es el **Lacerador**, ésta es una lucha de desgaste. Siempre has de tener en el suelo **Agentes de la Muerte** para acabar con los tecnomitas ③. Al principio, puedes lanzar **Minas Abeja** cerca de la nave para ir desgastándola. De cerca, también puedes usar **Bombas de Ácido** ④. Pero **lo más importante es que estés siempre listo para saltar y esquivar,** tanto el rayo de la nave como los de los Tecnomitas. Ah, y fíjate que en la parte delantera de la plataforma aparecen regularmente **cajas de munición**.
Cuando restes a la nave la mitad de su energía, **su rayo se volverá intermitente** y mucho más preciso. Ahora es fundamental que estés siempre listo para saltar ⑤ y esquivar cuando lo lance, y que sigas lanzando Asesinos para que acaben con los Tecnomitas. Tú usa el Lacerador contra la nave ⑥ y recurre a otras armas sólo si te quedas sin munición.

PLANETA LUNA DE DAYNI: Luna

Prepárate para una auténtica pesadilla. **Luna es realmente difícil de vencer**.
En la primera fase del combate sólo puedes esquivarla. Primero **te persigue en un avión** mientras corres por un maizal. Es fácil: ella siempre ataca en línea recta, así que tú **corre por el centro y muévete a un lado** en cuanto veas aparecer el avión ⑦.
Tras unas cuantas pasadas, **Luna convertirá el avión en una segadora**. Tú no pares, salta las rocas e **ignora a las ovejas asesinas** ⑧. Finalmente, llegarás a una pequeña plataforma circular. **Caen piedras del cielo**: no pares de moverte y anticípate a las rocas viendo su sombra ⑨.
Empieza el auténtico combate: **Luna te ataca embistiéndote** con la segadora y debes esquivarla saltando ⑩. Y también verás que, de las luces de la segadora salen rayos que debes esquivar ⑪. Siempre que puedas (que no es mucho) párate para atacar (**las armas más efectivas son el Lacerador y, sobre todo, el Cohete Shock**). En los bordes de las plataformas hay **tres cajas con vida** que tendrás que usar, y **dos de munición** que reaparecen regularmente y que serán fundamentales.
Cuando la hayas herido lo suficiente, Luna usará un tercer ataque: **bombas de ácido** ⑫. Esto puede desesperarte, pero tranquilo. Cuando comience a atacar así, **párate hasta que veas el punto de mira** que indica dónde impactará la bomba (normalmente será sobre ti o muy cerca). Entonces muévete para evitarlo, dispara y espera a que aparezca el siguiente punto de mira.
En la fase final del combate, Luna alternará ataques a toda velocidad, y cada vez lanzará más rayos. Sólo esquiva como te hemos indicado cuando embista y lance bombas, y salta cuando lance rayos (cada vez lanzará más a la vez) y contraataca en cuanto puedas. Ah, y no te desanimes porque te elimine unas cuantas veces, es normal.

PLANETA QUODRONA: Jefe Otto

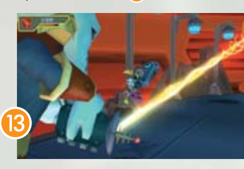
Otto, tamaño gigante, te persigue por un pasillo. **No debes dejar que te coja**. Si puedes ir avanzando dando saltos largos (pulsa **R** y **L** y, al instante, ✖), ganarás terreno. **Debes evitar las farolas** que va haciendo caer, **y también los abismos que crea** al quitar baldosas del suelo (sortéalos, no los saltes). Al final tendrás que saltar obligatoriamente un pequeño abismo ⑬.
Primera parte superada. Ahora Clank tiene que convertirse en su versión "mecha" para hacer frente al gigante. Esta lucha es fácil: **cuando esté en el suelo, pégate a él y dale puñetazos** (■) ⑭. Cuando se eleve, prepárate para **saltar cuando veas que sus puntos de mira se fijan en el suelo** y se vuelven rojos: así esquivarás sus bombas ⑮. Mientras estés en el aire, aprovecha para dispararle con ●, e intenta caer lo más cerca de él que puedas para seguir dándole puñetazos en cuanto baje.

Jefe: Otto (2)

Está protegido por un campo de fuerza verde que debes debilitar. Él levita y te ataca con protecciones de energía verde: algunas son **ondas que van por el suelo** (debes saltarlas) ⑯, otras **ondas elevadas** (agáchate pulsando **L** y **R**) y también crea dos paredes de energía que, si se juntan, te aplastan. Salta para evitarlas. Un par de estos ataques acabarán contigo, por eso **es muy importante que uses la Barrera estática** ⑰. Las armas que debes utilizar contra él son **las mejores a larga distancia: los Laceradores, el Cohete Shock y, si ya lo tienes, el Trazador Láser.** De hecho, **una buena estrategia al principio** del combate es ponerse en vista subjetiva protegido por la Barrera Estática (si no, no lo hagas) y usar el Trazador: le restarás vida muy deprisa ⑱, y la Barrera te protegerá de uno o dos impactos (según lo evolucionada que la tengas).
Cuando acabes con su campo de fuerza, Otto caminará por el suelo unos instantes: **atácale con todo para minar su auténtica barra de vida.** Cuando haya bajado a la mitad, Otto ya no bajará y alternará sus ataques más deprisa. **Gira a su alrededor sin dejar de disparar**, parando sólo si ves que algún ataque va a acertarte y debes esquivarlo. Verás cómo pronto hay un villano menos en la galaxia.

















Género: **SHOOT´EM UP**
Editor: **UBISOFT**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1-16**

CONTROLES BÁSICOS

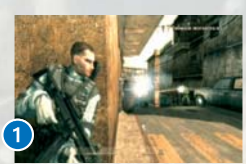
✖: Acción / orden desplazamiento / usar cámara espía.
■: modifica silenciador y cadencia (si lo mantienes pulsado despliegas el menú de opciones de arma).
▲: cambio de arma (pulsado despliegas menú de armas).
●: Cambio de visión (si lo mantienes pulsado despliegas el menú de visores).
R1: Disparo.
R2: Lanzar Granada.
R3: Zoom arma.
L1: Cubrir.
L2: Marcar enemigo.
L3: Agachar / levantar.
Start: Pausa / menú de opciones.
Select: Orden de asalto / infiltración.
Stick derecho: movimiento visión.
Stick izquierdo: movimiento personaje.
Cruceta: órdenes de equipo.
Movimiento del mando Sixasis: mover cámara espía.

CONSEJOS Y TÉCNICAS PARA ACABAR CON TODOS LOS TERRORISTAS

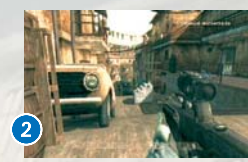
Rainbow Six Vegas

Como líder de un equipo especial antiterrorista, tienes que acudir a Las Vegas para acabar con una peligrosa terrorista internacional. ¿Qué no sabes cómo hacerlo? Tranquilo, aquí te damos las claves para que te conviertas en todo un experto a la hora de abatir terroristas y rescatar rehenes.

CONSEJOS PARA FRENAR EL TERRORISMO



1



2



3



4

1- Durante el fuego cruzado cúbrete con cualquier obstáculo para evitar que te cosan a balazos. 1

2- Avanza siempre agachado si la zona no está asegurada y limpia de terroristas. Así podrás apuntar mejor mientras te mueves y serás un objetivo más difícil de alcanzar. 2

3- Recarga siempre que tengas un respiro y no esperes a que se vacíe el cargador. 3

4- Si buscas un tiro preciso para alcanzar a un objetivo lejano, **dispara ráfagas cortas o bala a bala.** Las ráfagas largas son imprecisas. 4

5- Estudia la distancia que te separa de tus enemigos y usa el arma adecuada antes de disparar a lo loco. 5

6- No cojas las armas de los terroristas caídos salvo que te quedes sin munición. 6

7- En la mayoría de los enfrentamientos tu escuadrón y tú seréis minoría, así que tienes que sacar provecho del factor sorpresa. Camina despacio, usa el silenciador y la cámara espía para saber lo que hay tras las puertas. 7

8- En el momento en que notes que eres alcanzado por algún proyectil (la vista se nublará), cúbrete y no te asomes hasta que te recuperes pasados unos segundos. 8

9- Cuando alguno de tus compañeros caiga herido, ordena al otro que lo cure o hazlo tú mismo. Ten en cuenta que **si tardas demasiado en curarlo morirá** y fracasarás. Pero no te precipites, antes debes asegurar la zona para no caer mientras tratas de curarlo. 9

10- No dejes que te rodeen durante un enfrentamiento. Si lo consiguen estarás perdido. Para evitarlo, estudia el mapa táctico y no te muevas hasta que hayas asegurado tu espalda. 10

11- Si permaneces agachado en el mismo sitio durante mucho tiempo correrás el riesgo de que los terroristas te lancen una granada y no te des cuenta. Para evitarlo, muévete siempre a zonas seguras y agachado.

12- Busca siempre la posición más elevada. Esto te dará ventaja en un tiroteo. 11

13- Prescinde de los rifles de francotirador. En medias y cortas distancias son inútiles y los rifles de asalto combinados con mira telescópica te servirán para disparar a gran distancia y son muy buenos también para medias y cortas distancias.

14- Es importante que estés pendiente de las transmisiones. Tus compañeros te darán información importante de lo que sucede.

15- Aprovecha el fuego de cobertura. Si tus compañeros están disparando a un terrorista que se parapeta tras un obstáculo, muévete y busca un ángulo de tiro fácil, ya que no se dará cuenta. 12

16- Tú último paso en la aventura: neutralizar a Irena. A lo largo de todas tus misiones tan sólo tendrás que avanzar, neutralizar terroristas y salvar a rehenes. Sin embargo, en el tramo final, dentro de la presa, cuando te ordenen eliminar a la líder terrorista **deberás seguir a raja tabla los siguientes pasos** para no fracasar: cuando accedas al hangar, **ordena a uno de tus compañeros hackear el ordenador y permanece delante de la computadora protegiéndole** en todo momento de los terroristas que irrumpirán. **Cuando el goteo de enemigos cese, sube las escaleras** para ver a la líder terrorista. No subas antes y no dejes solo a tu compañero en ningún momento.

17- Un final alternativo. Si quieres escuchar unas conversaciones por radio diferentes al finalizar el juego, **dispara al helicóptero desde lo alto de la presa** en los instantes finales del juego.

5

6



7



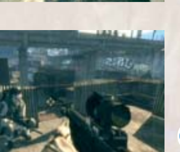
8

9

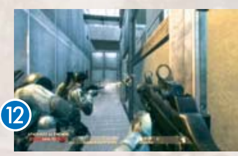




10



11



12

TÉCNICAS DE INFILTRACIÓN

1: INFILTRACIÓN O ASALTO



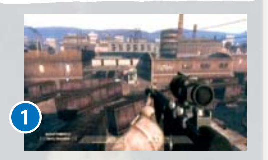
En las misiones **podrás escoger dos modos de actuación** de tu equipo pulsando el botón Select. Escoge en cada momento la más adecuada en virtud de tus preferencias de combate o de las circunstancias:

• **INFILTRACIÓN: Tus compañeros solo dispararán como respuesta a los disparos terroristas**. Esta opción combinada con zonas oscuras y el uso de los silenciadores te ayudará a neutralizar terroristas sin ser visto y sin riesgo. Sin embargo, **en el momento en que seas descubierto deberás cambiar a modo Asalto** para aprovechar el fuego de tus compañeros.

• **ASALTO: Los dos soldados que te acompañaran dispararán a todo lo que se mueva sin miramientos.** Aunque acabes llamando la atención de todos los terroristas de la zona, **te recomendamos que uses el silenciador** de tu arma 1. **Ten cuidado si hay rehenes cerca**, porque si te detectan y tardas en neutralizarlos los asesinarán.

2: POSICIÓN EN COMBATE

La victoria en un fuego cruzado no se decide por la puntería de los pistoleros. Hay un factor decisivo que debes tener siempre presente: tu posición. **Dispara siempre agachado, cúbrete con los obstáculos, busca posiciones elevadas que te den ventaja** 1 a la hora de apuntar a los enemigos, **muévete** para evitar ser localizado y **trata de rodear a tus enemigos** y no ser flanqueado.



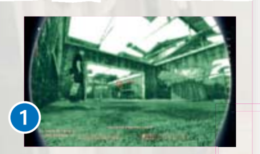
3: RESCATE DE REHENES

En las misiones más delicadas de las misiones tienes que penetrar en la estancia donde están los rehenes. **Siempre encontrarás varios terroristas junto a ellos y si no haces una irrupción rápida los asesinarán**. Usa las órdenes de equipos, la cámara espía 1 y las bombas cegadoras. Asegúrate de **que tus compañeros neutralicen primero a los terroristas que apuntan a los rehenes.**



4: CÁMARA ESPÍA

Cuando te acerques a una puerta mira hacia abajo y usa la cámara espía con ✖. Mueve el mando para girar la cámara y ver los enemigos que hay al otro lado 1. **Si apuntas a un par de enemigos y pulsas L2 podrás ordenar a tu equipo** que a la hora de irrumpir en la sala se centren en ellos primero. Si tomas la costumbre de usar siempre la cámara espía antes de irrumpir en una habitación te resultará mucho más sencillo. **En ocasiones podrás entrar en una sala por dos puertas** así que estudia cual de las dos es más conveniente según la posición de los enemigos.



5: DESCENSO POR CUERDA

Uno de los puntos más delicados de cada misión es bajar por una cuerda. **Manda siempre a tu equipo que descienda primero** para que se haga cargo de los terroristas que pueden esperar abajo. **Trata de hacer el descenso en el menor tiempo posible,** ya que colgado eres un blanco muy fácil, aunque si necesitas disparar podrás hacerlo con la pistola antes de desengancharte.



6: ÓRDENES A TUS COMPAÑEROS

• **SEGUIR/MANTENER POSICIÓN: pulsa la cruceta abajo** para que te sigan o mantengan la posición en una zona estratégica según las circunstancias de combate 1.

• **DIRIGIRLOS A UN PUNTO: Apunta a un lugar y pulsa ✖** para que se desplacen allí. Puede ser útil para avanzar en un tiroteo. Antes asegúrate de no dejarles “vendidos”.

• **IRRUMPIR Y LANZAR BOMBA CEGADORA, DE HUMO O GRANADA:** Cuando veas que hay muchos enemigos en una zona, **estos ítems ayudarán a tus soldados a despejar la zona sin demasiado riesgo.** Ni se te ocurra usar explosivos si hay rehenes cerca.

• **ACERCARSE A UNA PUERTA: Apunta a una puerta y pulsa ✖** para que se sitúen en posición listos para irrumpir.

• **MOVERSE POR CUERDAS:** Ordena siempre en primer lugar a tus hombres **que bajen antes que tú** para despejar la zona de enemigos 2.

• **ABRIR PUERTA CON EXPLOSIVOS:** Muy útil si hay terroristas cerca de la puerta, pero ten en cuenta que **llamarás la atención** de los demás.

• **CURAR AL COMPAÑERO HERIDO:** Cuando uno de tus soldados caiga herido, **ordena al otro que le cure** antes de que muera. Mientras, cúbrele.

• **IRRUMPIR Y DESPEJAR:** Cuando tus dos compañeros se sitúen junto a la puerta 3, **pulsa arriba en la cruceta** para que entren y limpien la zona de enemigos. Entra a continuación para ayudarles a terminar con las posibles amenazas que aún queden en pie.

• **HACKEAR Y DESACTIVAR BOMBAS:** Cuando tengas que tratar con explosivos u ordenadores, **encárgaselo a tus soldados** mientras les cubres.

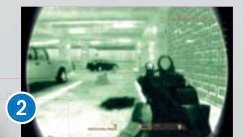






» 7: VISIÓN ESPECIAL





En multitud de ocasiones tendrás que atravesar zonas muy oscuras o los terroristas lanzarán bombas de humo que dificultarán tu visión.

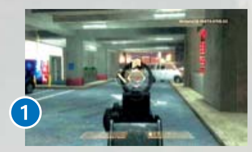
Para contrarrestar estas circunstancias adversas y ver a tus enemigos, **utiliza los visores de tu equipo** 1 manteniendo pulsado ● y pulsando ➔ o ⬅ según la situación 2.

» 8: TU ARMAMENTO

• **ARMA PRINCIPAL: Tendrás dos armas principales** que podrás cambiar con ▲. Consigue un arma con la que disparar a larga distancia (rifle francotirador o rifle de asalto) y otra que sea eficaz en espacios pequeños (escopeta, ametralladora o subfusil).

• **MIRA:** Usa miras de gran distancia para rifles o fusiles de asalto y miras útiles de visión para subfusiles 1.

• **CADENCIA:** Si mantienes pulsado ■ y pulsas ⬆ en la cruceta podrás modificar la cantidad de balas que saldrá de tu arma al pulsar el gatillo.



Una cadencia de una o tres balas te será muy útil para tiros precisos. Eso sí, disponer de una buena ráfaga será vital para los tiroteos.

• **SILENCIADOR:** Aunque resta precisión y eficacia a tu arma te será **de gran ayuda para eliminar enemigos sin ser descubierto**. Mantén ■ y pulsa ⬅ en la cruceta para ponerlo en tu arma.



• **PISTOLA:** Nada aconsejable. Si te quedas sin munición del resto de armas, **olvídate de ella y coge el primer arma que veas de un terrorista caído** 2.

• **GRANADAS, EXPLOSIVOS Y BOMBAS DE HUMO: Úsalas cuando te veas rebasado de enemigos o para realizar infiltraciones** eficaces en estancias pequeñas.

» 9: COBERTURA DE COMPAÑERO

A veces tendrás que cubrir a tu compañero mientras hackea un ordenador o desactiva una bomba. **Usa tu rifle de asalto y trata de eliminar a los enemigos** antes de que se acerquen y le disparen. Si encuentras cerca un nido de ametralladora no dudes en usarlo.

» 10: EL MAPA TÁCTICO

Junto con la cámara espía, **el mapa táctico te dará toda la información que necesitas** 1. No lo uses solamente para ver donde está tu objetivo. **Te indicará la situación de los enemigos** divisados por cualquiera de tus compañeros y las salas del nivel. **Estúdialo antes de avanzar** para buscar los caminos más ventajosos, las lugares donde no te podrán flanquear los enemigos y las zonas elevadas.



» UN ARSENAL SÓLO PARA LAS FUERZAS ESPECIALES

1- SUBFUSIL

• **Descripción:** Armas ligeras y potentes ideales para disparar a media y corta distancia. Tu 2ª arma debería ser un fusil de asalto o de francotirador.
• **Complementos:** mira reflex, mira láser, mira de fusil.
• **Recomendada:** UMP45 1.

2- AMETRALLADORA LIGERA

• **Descripción:** Arma potentísima pero muy imprecisa, eficaz solo en distancias cortas. Combínala con un fusil de asalto y equípala con el control de retroceso para mejorar un poco su precisión.
• **Complementos:** mira reflex, mira láser, mira de fusil y control de retroceso.
• **Recomendada:** 21E 2.

3- FUSILES DE ASALTO

• **Descripción:** Son los mejores. Eficaces, precisos y potentes. Sirven para distancias cortas, medias y lejanas si usas la mira ACOG o de 6 aumentos.
• **Complementos:** mira ACOG, mira láser, mira 6 aumentos y mira de reflex.
• **Recomendada:** SCAR-H CQC

4- FUSILES DE FRANCOTIRADOR

• **Descripción:** Su eficacia se limita a distancias largas. Son muy potentes y eficaces pero lentos a la hora de recargar e inservibles para distancias cortas.
• **Complementos:** mira 6 aumentos, mira 12 aumentos, mira 6 y 12 aumentos.
• **Recomendada:** SV-98 3.

5- ESCOPETAS

• **Descripción:** Tremendamente dañinas en distancias cortas, pero inútiles si tu objetivo está lejos. Además, deberás recargar a menudo y tardarás demasiado en hacerlo. Combínala con un fusil de asalto.



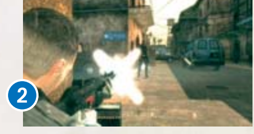
• **Complementos:** mira reflex, mira láser, mira de fusil.
• **Recomendada:** 870MCS 4.

6- PISTOLAS

• Descripción: De poca utilidad ya que su eficacia es reducida. Eso sí, te puede salvar de un apuro en los descensos con cuerda.
• **Complementos:** mira láser y cargador alta capacidad.
• **Recomendada:** 92FS 5.

7- C4

• **Descripción:** Carga explosiva muy potente pero poco útil, ya que debes infiltrarte muy bien sin que te vean para poder colocarla 6.



8- GRANADA RUPTURA

• **Descripción:** Con ella conseguirás destrozar puertas para hacer irrupciones ruidosas y deshacerte de algún terrorista que se encuentre cerca de la puerta. Poco útil 7.

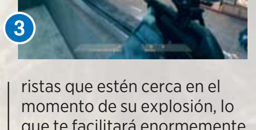
9- GRANADA FRAG

• **Descripción:** Granada explosiva que te servirá para deshacerte de varios terroristas que se encuentren juntos o aquel al que no puedes alcanzar con tu arma.



10- GRANADA FLASH

• **Descripción:** Aunque no produzca daños a tus enemigos, con ella aturdirás a los terroristas que estén cerca en el momento de su explosión, lo que te facilitará enormemente su neutralización.



11- INCENDIARIA

• **Descripción:** Sus efectos son muy parecidos a los de la granada frag. Sin embargo esta no explotará, sino que causará una llama que quemará a todos los enemigos que se encuentren cerca 8.

12- BOTE DE HUMO

• **Descripción:** Lánzala cerca de ti y usa la visión de temperatura para conseguir que los terroristas no te vean mientras te desplazas.











STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega,
Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo,
Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas),
Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela 94, 8ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94, 2ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 54 07 77

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2a planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

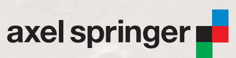
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2007
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

**Hobby Press
es una marca
de Axel Springer
España, S.A.**





Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía nº 104